
Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSONE más vendida en España
Mayo Nº 64
Play2 manía
Portugal 2,99€
→ NOVEDADES
UEFA EURO 2004 • .HACK//INFECTION
CUESTIÓN DE HONOR • THE SUFFERING
MANAGER DE LIGA 2004
ESTO ES FÚTBOL 2004 • GLASS ROSE...
→ PREVIEWS
HITMAN CONTRACTS • HARRY POTTER
ONIMUSHA BLADE WARRIORS • RED DEAD
REVOLVER • SYPHON FILTER O.S...
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS
COMENTADOS Y PUNTUADOS
HOBBY PRESS
REPORTAJE
LOS MEJORES DE 2003
¡Descubre a los ganadores!
COMPARATIVA DE TERROR
The Suffering, Project Zero II, Forbidden Siren, Silent Hill...
SE ACERCA DRIV3R
Descubre las claves del nuevo rival de GTA
GUÍAS Y SOLUCIONES
•Cuestión de Honor
•007: Todo o Nada
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JU
Play2
Final Fantasy X-2
Vestisferas • Mapas • Enemigos • Misiones paralelas
¡¡EXCLUSIVA PS2!!
El mejor juego de olimpiadas de la historia, en la línea de salida
ATENAS '04
← Guía Final Fantasy X-2
¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías y archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG. 79


"La secuela de uno de los survival horror más sorprendentes y originales"
Play2mania 62
PROJECT ZERO II
CRIMSON BUTTERFLY
Es hora de jugar con tu miedo
PlayStation 2
Disponible el 28 de Abril
ATENCIÓN
No jugar a este juego solo
16+
www.pegi.info
TECMO
UBISOFT
PlayStation 2
www.projectzero2.com
© TECMO, LTD. 2004 All Rights Reserved. Project Zero is a registered trademark of TECMO, LTD. Developped by TECMO. Published by Ubisoft Entertainment. Ubisoft and the Ubisoft logo aretrademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

SUMARIO [64]

→ACTUALIDAD 4

→REPORTAJES

HobbyPremioss 2004 14
Los juegos que los lectores habéis elegido como los mejores del pasado 2003: ¡no te los pierdas!

Se acerca Driv3R 20
Descubre todos los detalles del nuevo "mafioso" que recorrerá las calles de tu PS2.

Athens 2004 32
El juego de olimpiadas más completo de la historia va a ser en exclusiva para PS2, tienes que verlo.

→NOVEDADES

■ PSone ■ PS2 ■ Precio Especial ■ Platinum

- Cuestión de Honor 40
- Esto Es Fútbol 2004 48
- Glass Rose 52
- .Hack//Infection 46
- Hyper Street Fighter II 52
- Iron Storm. World War Zero 50
- Manager de Liga 2004 42
- MTX Mototrax 54
- NFL Street 55
- Pitfall. The Lost Expedition 55
- Project Zero II 38
- R-Type Final 52
- The Suffering 44
- UEFA Euro 2004 36
- Wrath Unleashed 55

→PERIFÉRICOS 58

→COMPARATIVAS

Aventuras de terror 60

→BATTLE ZONE 68

→GUÍA DE COMPRAS 72

→GUÍAS Y TRUCOS

007: Todo o Nada. Parte II 80
Cuestión de Honor 88

→PREVIEWS

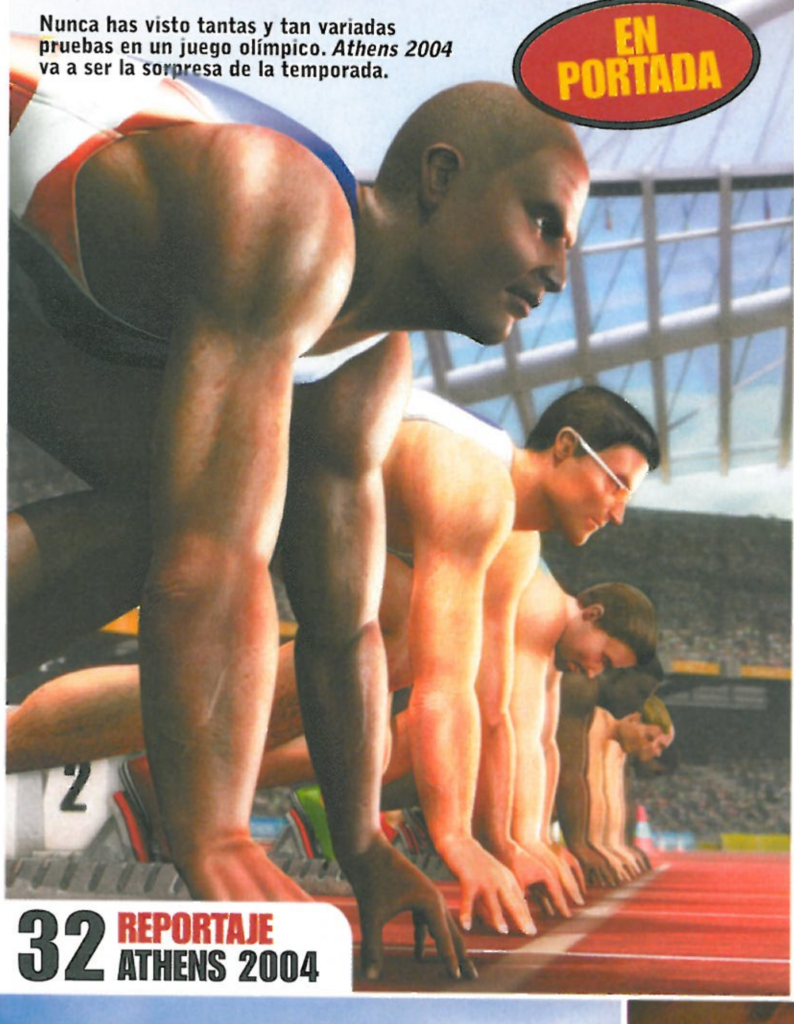
- CY Girls 100
- Harry Potter y el Prisionero de Azkaban 97
- Hitman Contracts 94
- Onimusha Blade Warriors 98
- Red Dead Revolver 99
- Smash Court Tennis Pro Tournament 2 100
- Syphon Filter: Omega Strain 96

→VÍDEO DVD 102

→PASATIEMPOS 104

EN PORTADA

Nunca has visto tantas y tan variadas pruebas en un juego olímpico. *Athens 2004* va a ser la sorpresa de la temporada.



32 REPORTAJE ATHENS 2004

Si quieres ayudar a Bond a salvar el mundo, seguro que necesitas un poco de ayuda: aquí la tienes toda. Suerte.

80 GUIA 007: TODO O NADA PARTE II

Vive la emoción de la Eurocopa sin moverte de casa. Serás el héroe de todos los partidos.

36 NOVEDAD UEFA EURO 2004

HOBBY PREMIOSS 2004

En una divertidísima fiesta, Hobby Press entregó los premios a los mejores de 2003. Ya sabéis, los que vosotros habéis votado.

14 REPORTAJE HOBBYPREMIOSS

Puede ser el juego que haga tambalearse a la saga *GTA* de su trono. Lo tiene todo: calidad gráfica, jugabilidad, un desarrollo sorprendente...



20 REPORTAJE DRIV3R

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:



1 al 4 Deficiente. Un juego que no merece la pena, mejor ni lo tengas en cuenta.

5 Aprobado. Cumple sin más.
6 Bien. Un buen juego, pero con algunos defectos.
7 Notable. Un juego interesante para los fans del género.

8 Notable Alto. Un gran juego, de lo mejor de su género.
9 Sobresaliente. Te encantará, te guste o no el género.
10 Matrícula de Honor. Un imprescindible. Tienes que tenerlo.



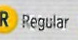
Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:







MM Muy malo · M Malo · R Regular · B Bueno · MB Muy bueno · E Excelente

Código de descriptores PEGI

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:









12+ EDAD RECOMENDADA · CONTENIDO DISCRIMINATORIO · DROGAS · SE DICEN PALABROTAS · SEXO EXPLÍCITO · JUEGO DE TERROR · CONTENIDO VIOLENTO





La sexta entrega será mucho más que simple lucha

«MORTAL KOMBAT» SE RENUEVA

Deseosos de saber más acerca de la nueva entrega de la saga, *Mortal Kombat Deception*, viajamos hasta Chicago para "infiltrarnos" en las oficinas de Midway y desvelar en exclusiva todos sus secretos.

Han pasado casi 15 años desde que el primer *Mortal Kombat* cobrara vida y desde entonces no ha dejado de sorprendernos. Pero poco podíamos imaginarnos la cantidad de novedades que este *MK Deception* iba a incluir. Para empezar, tendremos hasta tres modos de juego nuevos, que irán desde un ajedrez a un modo Historia tipo RPG, aunque este *MK* seguirá siendo básicamente un juego de lucha tipo Versus. Por supuesto, no faltarán los fatalities, o golpes de gracia, que han pasado a ser dos por personaje, más uno extra que podemos autoinflingirnos para quitarle el gusto al rival. Por si fuera poco, los escenarios pondrán a nuestra disposición armas blancas para atacar y tendrán varios niveles plagados de trampas. En fin, como veis, de "decepción" nada, aunque eso sí, nos toca esperar hasta finales de año...



MK Deception será un espectacular juego de lucha plagado de novedades, como escenarios multinivel o geniales y originales modos de juego.



El modo Konquest será una especie de RPG en el que nuestro personaje crecerá mientras aprende habilidades, combate, cumple misiones...



En el Puzzle Kombat, disfrutaremos de partidas estilo "Tetris" mientras los personajes combaten en la parte inferior, fatalities incluidos.



Mortal Kombat Chess nos retará a partidas de ajedrez, con toques de "Stratego", en los que no faltarán los combates ni las trampas.

ADESE DISTINGUE A LOS VIDEOJUEGOS MÁS VENDIDOS DEL AÑO 2003

Las compañías más premiadas han sido Electronic Arts, con 16 Galardones y Sony con 7.

El pasado 30 de marzo, aDeSe (la Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento) hizo entrega de los galardones con los que se reconoce a los videojuegos más vendidos en España. Esta entrega ha servido para demostrar que el sector vive un momento dulce, ya que en total se entregaron 38 premios y ha sido necesario crear un galardón nuevo, el disco Doble Platino, para los juegos que han superado las 160.000 copias. Los discos de Oro premian las 40.000 copias vendidas y los de Platino las 80.000.
De los 38 galardones entregados, 25 han sido para juegos de PS2. Nada más y nada menos que todos éstos:

DOBLE PLATINO
- ESDLA. El Retorno del Rey (EA).
- FIFA 2003 (Electronic Arts)
- FIFA 2004 (Electronic Arts)

PLATINO
- Enter The Matrix (Atari)
- EyeToy Play (Sony):
- Formula One 2003 (Sony)
- H. Potter y la Cámara Secreta (EA)
- Medal of Honor Rising Sun (EA)
- Moto GP3 (Sony)
- Need for Speed: Underground (EA)
- The Getaway (Sony)

ORO
- Buscando a Nemo (Proein)
- Dragon Ball Z Budokai (Atari)
- Dragon Ball Z Budokai 2 (Atari)
- Jak II El Renegado (Sony)
- Los Sims (Electronic Arts)
- Los Simpsons Hit & Run (Vivendi)
- NBA Live 2003 (Electronic Arts)
- NBA 2004 (Electronic Arts)
- Prince of Persia: LADT (Ubi Soft)
- Splinter Cell (Ubi Soft)
- Time Crisis 3 (Sony)
- Tomb Raider: EADLO (Proein)
- True Crime (Proein)
- WRC3 (Sony)



Así de sonrientes posaron los ganadores de los premios aDeSe de este año, que sin duda alguna, ha sido uno de los mejores que se recuerdan para la industria del videojuego española. Enhorabuena a los premiados.

Los más alquilados PS2

(del 1 al 31 de marzo)

*Lista facilitada por



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
007 TODO O NADA	FINAL FANTASY X-2	SONIC HEROES	PRO EVOLUTION SOCCER 3	ESDLA EL RETORNO DEL REY	THE SIMPSONS: HIT & RUN	MEDAL OF HONOR: RISING SUN	FIFA 2004	NEED FOR SPEED UNDERGROUND	BALDUR'S GATE DARK ALLIANCE II

Los más vendidos PS2

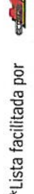
(del 1 al 31 de marzo)

*Lista facilitada por

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
FINAL FANTASY X-2	GTA: VICE CITY (PLATINUM)	NEED FOR SPEED UNDERGROUND	007: TODO O NADA	PRO EVOLUTION SOCCER 3	FINAL FANTASY X (PLATINUM)	FORBIDDEN SIREN	BALDUR'S GATE DARK ALLIANCE II	SOCOM II: U.S. NAVY SEALS	FIFA 2004

Los más vendidos PSone

(del 1 al 31 de marzo)



*Lista facilitada por












1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
FIFA 2004	METAL GEAR SOLID	YU-GI-OH	PRO EVOLUTION SOCCER 2	TOMB RAIDER 3	DRAGON BALL FINAL BOUT	SYPHON FILTER 3	X-MEN MUTANT ACADEMY 2	CT SPECIAL FORCES: BACK TO HELL	FINAL FANTASY VIII

EUROPA, SIN ZOMBIS EN LA RED

Resident Evil Outbreak **llegará a Europa sin modo de juego Online.**

Capcom Europe acaba de confirmar lo que muchos nos temíamos: la versión PAL de *Resident Evil Outbreak* NO incluirá el ansiado modo de juego Online, debido a problemas técnicos con las redes europeas. *Outbreak*, que llegará en septiembre, está siendo reprogramado ahora mismo para ofrecer una experiencia de juego Offline más completa, aunque Capcom no ha entrado en detalles. Sin duda, una mala noticia para la comunidad de usuarios que disfrutamos jugando Online con PS2.

Resident Evil Outbreak llegará a Europa sin su modalidad Online, una de las principales innovaciones de esta entrega. Una lástima.

LOS MÁS ESPERADOS

→ METAL GEAR SOLID 3

A esperar hasta el lejano 2005.

Es nuestro juego más deseado, y más al enterarnos de que habrá un sistema de combate cuerpo a cuerpo, con técnicas de los SWAT, para librarnos de varios enemigos a la vez.



→ GRAN TURISMO 4

Prologue en junio, para abrir boca...

GT4 Prologue llegará en junio y con extras, como una entrevista con su creador, Kazunori Yamauchi.

→ SILENT HILL 4

Pesadilla antes de... ¿Navidad?

Ya le hemos hincado el diente al nuevo Survival de Konami y, con creces, ha superado nuestras expectativas más optimistas. Lo único malo es que parece que no llegará a Europa hasta finales de este año. Una pena.



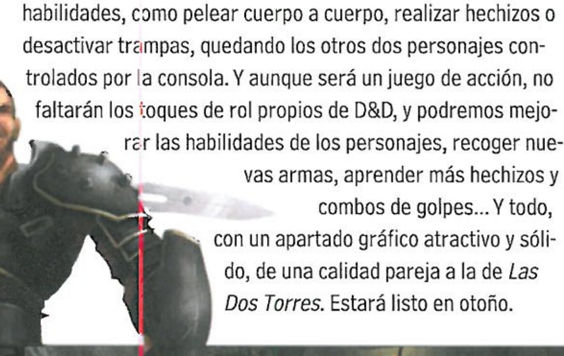
ACCIÓN Y BRUJERÍA AL ESTILO "DUNGEONS & DRAGONS"

***Forgotten Realms*, el nuevo juego de los creadores de *Las Dos Torres*.**

Atari y Stormfront Studios, los creadores de *Las Dos Torres*, han unido sus fuerzas para crear *Forgotten Realms: Demon Stone*, una nueva aventura de acción corte fantástico. En ella controlaremos a un grupo de tres personajes, un guerrero, un mago y un ladrón, que se ven metidos en medio de una cruenta guerra entre dos ejércitos de demonios. Lo más novedoso es que podremos alternar el control de cualquiera de ellos para explotar sus habilidades, como pelear cuerpo a cuerpo, realizar hechizos o desactivar trampas, quedando los otros dos personajes controlados por la consola. Y aunque será un juego de acción, no faltarán los toques de rol propios de D&D, y podremos mejorar las habilidades de los personajes, recoger nuevas armas, aprender más hechizos y combos de golpes... Y todo, con un apartado gráfico atractivo y sólido, de una calidad pareja a la de *Las Dos Torres*. Estará listo en otoño.



En *Demon Stone* podremos alternar el control de tres personajes distintos, un guerrero, un mago y un ladrón.

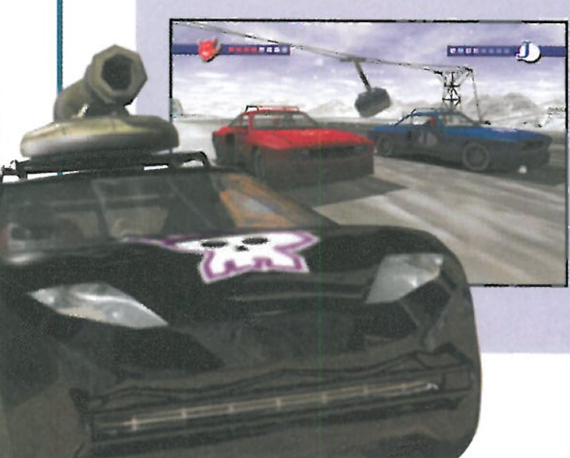


La acción será la nota predominante en el desarrollo del juego, y no faltarán los vistosos combates.

«MASHED», DESCUBRE LA LOCURA MULTIJUGADOR

Llévate el juego, un pad y un multitap por tan solo 59,95 €.

Virgin Play va a distribuir en nuestro país *Mashed*, un alocado arcade de velocidad que combinará el espíritu de sagas como *Micromachines* y *Twisted Metal Black*, y ofrecerá alocadas carreras en las que no faltarán ítems y disparos. La verdadera gracia del juego estará en sus opciones multijugador, donde los piques prometen alcanzar cotas épicas gracias a sus más de 10 circuitos interactivos, en los que no faltarán detalles como puentes que se derrumban. Para potenciar aún más el factor multijugador, Virgin Play lo va a poner a la venta en un pack, que incluirá el juego, un pad y un multitap, al irresistible precio de 59,95 euros. Llegará en junio.





Mashed combinará velocidad y disparos, con un estilo de juego muy arcade y divertido en los modos Multijugador.

GANADORES CONCURSOS

Estos son los ganadores de los 10 juegos *007 Todo o Nada* que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos del nº 62.

Aurelio López Fernández	Asturias
Agustín Romero Sala	Barcelona
Adrián Redondo Fructuoso	Barcelona
Ángel Jiménez Flores	Castellón
Pedro Luis Mora Chamero	Ciudad Real
Manuel Jesús Panzuela Santiago	Huelva
Fco. Pedro Jiménez Macías	Madrid
María Díaz Molina	Valencia
Manuela Suárez Luján	Valencia
Miguel A. Abril San Miguel	Valladolid

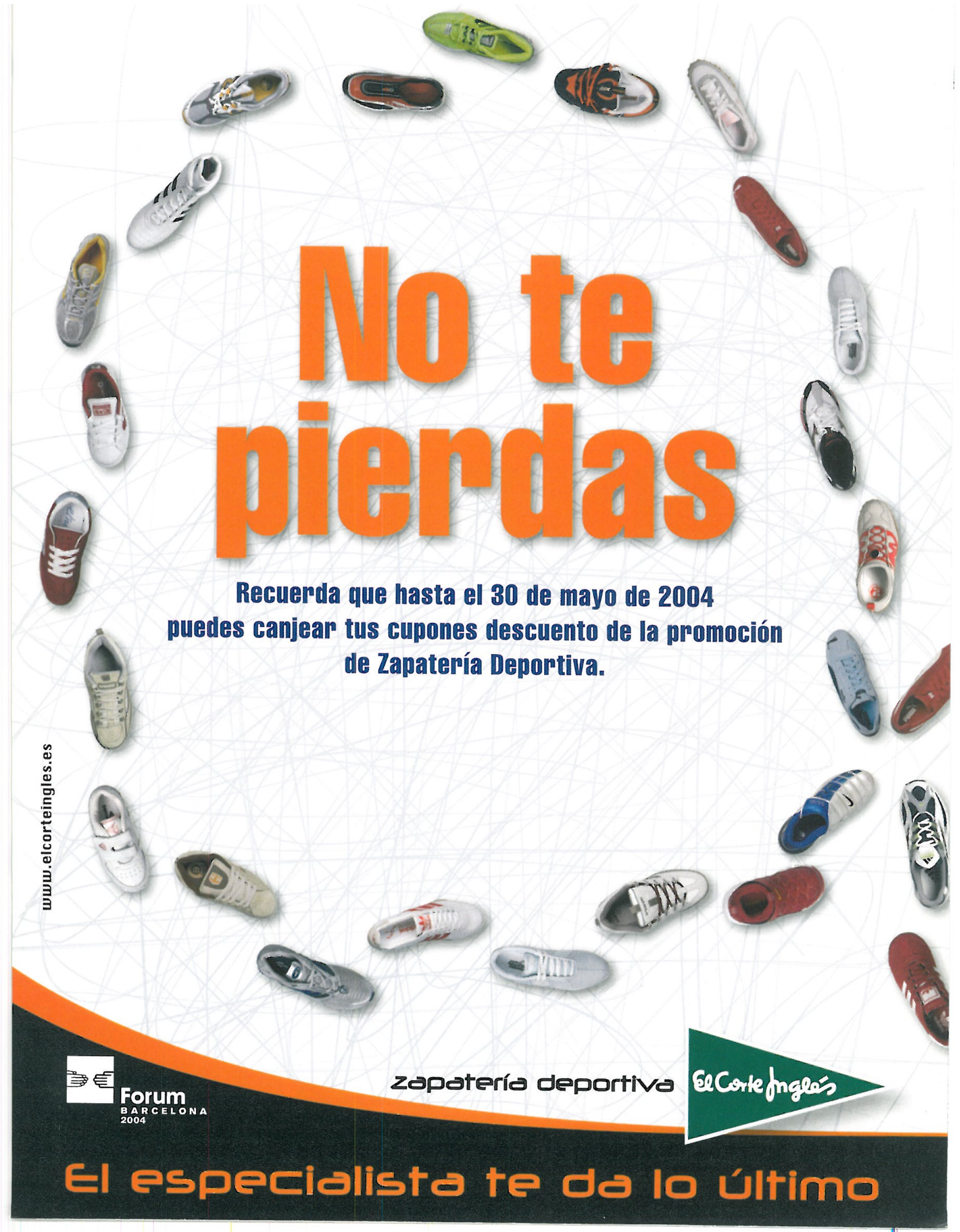
Este es el ganador de un equipo de sonido *Inspire 5500 y un lote de juegos* que se sorteó entre los participantes a la encuesta *los mejores de 2003* publicada en el nº 61.

Jean Marc López S.C.	Tenerife

EL ROBOT S2E BUSCA NOMBRE

Vuelve la feria española de los videojuegos y busca nombre para su mascota.

Entre los días 9 y 12 de septiembre, se celebrará en Madrid la 2ª edición del Salón del Entretenimiento Electrónico y cultura digital, el S2e. Como antesala a la feria, se ha puesto en marcha un concurso para dar nombre a su mascota, este simpático robot. Podéis enviar vuestras propuestas a info@s2eonline com hasta el 14 de mayo. Atentos, que podéis ganar jugosos premios. Para más información: www.s2eonline.com.


No te pierdas
Recuerda que hasta el 30 de mayo de 2004
puedes canjear tus cupones descuento de la promoción
de Zapatería Deportiva.
www.elcorteingles.es
Forum
BARCELONA
2004
zapatería deportiva
El Corte Inglés
El especialista te da lo último

LA ACCIÓN TÁCTICA SIGUE MUY DE MODA

Ubi Soft volverá a trasladarte a la guerra en *Ghost Recon 2.*

Tras el reciente lanzamiento de *Ghost Recon Jungle Storm*, la compañía francesa Ubi Soft ya ha anunciado *Ghost Recon 2*. Siguiendo un planteamiento similar al de los anteriores (es decir, un Shoot´em up en primera persona con posibilidad de dar órdenes a otros soldados), *GR2* nos llevará en esta ocasión a un conflicto en Asia oriental. La mayor novedad estará en esta ocasión en el excelente apartado gráfico (en personajes, armas, vehículos y escenarios), que promete superar con mucho el mejorable aspecto de *Jungle Storm*. Además, el juego incluirá muchas novedades, como un nuevo tipo de cámara, un sistema más intuitivo para las órdenes y una física mejorada. Y todo en aras de una fabulosa ambientación, amparada en una historia que vuelve a estar firmada por el escritor Tom Clancy y que te hará sentir como si realmente tomaras parte en el conflicto. Durante el próximo E3 de mayo se desvelarán todos los detalles.

Ghost Recon 2 seguirá siendo un shoot'em up subjetivo con un alto componente táctico.



En *GR2* habrá novedades como un nuevo tipo de cámara, una física muy mejorada y un nuevo interfaz para las órdenes.

EL CIELO, ÚNICO LÍMITE EN «ACE COMBAT 5»

Namco desvela los primeros detalles.

Namco acaba de anunciar *Ace Combat 5: The Unsung War*, que será lanzado a lo largo de este año en Japón, y a principios de 2005 en Europa. Esta entrega otorgará mayor importancia al argumento, que se desarrollará por medio de secuencias de vídeo entre misión y misión. Entre sus muchas novedades, destacará el nuevo sistema de combate en formación, es decir, acompañado por otros tres aviones, así como la inclusión de 50 aviones reales y un nuevo sistema climatológico y horario, que afectará a los efectos de luz. Seguiremos informando, porque buena pinta sí que tiene...

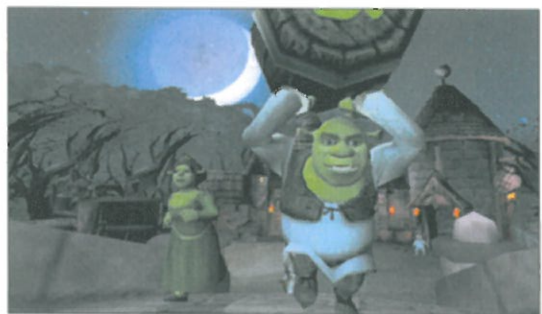


Gráficamente promete superar en todo a su antecesor, y nos ofrecerá la posibilidad de superar las misiones con 50 modelos distintos de avión.

«SHREK 2»: ÉRASE UNA VEZ... DE NUEVO

Vuelve el ogro más animado del cine en una nueva aventura

Shrek vuelve con una nueva aventura basada en la película que se estrenará en verano. *Shrek 2* nos permitirá jugar con un equipo de cuatro personajes, cuyas habilidades habrá que combinar para solucionar puzzles o avanzar por los niveles. Así, podremos jugar con Shrek o con cualquiera de sus 10 amigos, usando sus habilidades únicas para conseguir un final de cuento. En junio podremos disfrutar de él.



Shrek, Fiona, Asno y muchos más volverán en junio a nuestra consola.

DRAGONES Y "MAMPORRAS"

Take Two distribuirá *Drakengard*, otro éxito de Square-Enix.

Bajo el título de *Drakengard* se esconde el último juego de rol de acción de Square-Enix. Ambientado en un mundo fantástico en el que la guerra, los dragones y los pactos y traiciones estaban a la orden del día, *Drakengard* nos meterá de lleno en una cruenta guerra entre dos reinos enfrentados. Nosotros asumiremos el papel de uno de estos soldados que, tras caer herido de muerte, pacta con un dragón para volver a la vida y salvar a su reino. El juego apostará descaradamente por la acción, y ofrecerá hiperpoblados combates al estilo *Dynasty Warriors* y niveles de combate aéreo, en los que manejaremos al dragón. Llegará a Europa el 21 de mayo, así que ir afilando la espada... y las garras de vuestro dragón.



Drakengard intercalará combate aéreo, a lomos de un dragón, con combates en tierra firme contra cientos de soldados.



En los combates cuerpo a cuerpo utilizaremos espadas, combos y ataques especiales.

OTRO PROMETEDOR ASPIRANTE A CAMPEÓN DEL MUNDO DE RALLY

Richard Burns Rally le hará la competencia al mismísimo Colin McRae.

El piloto británico y campeón del mundo Richard Burns presta su imagen al nuevo juego de rally de SCi. *Richard Burns Rally* será un simulador sumamente realista y tendrá muy poco que ver con *Rally Championship*, otro juego de esta compañía. En *RBR* deberemos fichar por un equipo y embarcarnos en una larga y emocionante carrera como pilotos de rally. Pero además, contaremos con otras modalidades de juego, como una competición "cara a cara" contra Richard Burns o un modo para 4 jugadores. El control será muy realista, así como el sistema de recreación de daños y las opciones de mecánica de los coches. Y hablando de éstos últimos, contará con una selección de modelos reales (como el Subaru Impreza 2003 o el Citroën Xsara T4). En breve lo tendremos aquí.



RBR promete realismo en todos su frentes (control, física, apartado gráfico...). ¡Incluso nos rescatará un helicóptero si nos caemos por un barranco!



En los distintos modos de juego visitaremos lugares como los Alpes franceses, Japón o Gran Bretaña, y tendremos coches reales como el Peugeot 206.

LA ACCIÓN SE LLAMA SAM, SERIOUS SAM

El Shooter más frenético de PC, ahora en PS2.

Take Two lanzará a mediados de abril una conversión de *Serious Sam* para PS2. El título, que causó furor en PC hace años, será un Shooter subjetivo muy frenético en el que tendremos que quitarnos de encima los cientos de enemigos que nos atacarán en grupo. Además, incluirá nuevos niveles, modos Online y otras sorpresas... El mes que viene, a examen.



En *Serious Sam*, cientos de bichos nos atacarán sin descanso.

EDITA MÚSICA EN PS2

MTV Music Generator, la herramienta de edición musical, muy pronto a la venta.

Codemasters ya tiene a punto la tercera edición de *MTV Music Generator*, una potente herramienta de edición y creación musical. Como en anteriores entregas, dispondremos de cientos de instrumentos para componer música (de corte electrónico), aunque la principal novedad será que dispondremos de algunos temas reales (como Get Busy de Sean Paul), para realizar nuestras propias versiones y remixes. Y todo, como siempre, con un interfaz gráfico muy asequible y sencillo de usar. Si te va la música, no le pierdas de vista...



El interfaz, como siempre, será muy sencillo de utilizar... y muy atractivo.

Breves & Fugaces

Los más vendidos. Empezamos como siempre por Japón, donde ha arrasado el remake de *Dragon Quest V*, y *Pro Baseball Spirits 2004*. En USA ha empezado bastante fuerte *Final Fantasy XI* (que se ha puesto a la venta con el famoso disco duro para PS2), seguido de *007 Todo o Nada*, mientras que en Europa, dominan las listas *Final Fantasy X-2* y el señor Bond.

Que parezca un accidente... Dentro de poco oiremos esta célebre frase del filme "El Padrino" en PS2. La compañía encargada de la conversión va a ser Electronic Arts, que, con este título, entrará de lleno en el mercado de juegos para adultos. A ver si lo bordan...

La potencia de PSP. La portátil de Sony no deja de asombrarnos con su capacidad técnica. Criterion ya ha confirmado que esta pequeña maravilla utilizará las herramientas Renderware (las mismas que se han utilizado en la saga *GTA* y muchos otros éxitos de PS2). Además, también "podrá" con versiones adaptadas de los motores físicos Havok (utilizados en títulos tan atractivos y prometedores como *Half Life 2* de PC). Y un último detalle: ahora mismo están programando más de 80 estudios para PSP...

Guerrilla, sólo para PS2. Sony acaba de firmar un acuerdo de exclusividad con Guerrilla, los creadores del impresionante *Killzone*. De esta forma, todos sus futuros juegos aparecerán únicamente en las consolas de Sony como PS2...¿PSP y PS3? El tiempo lo dirá...

Plataformas Online. Sony ya ha desvelado algunas de las novedades de *Ratchet & Clank 3*. Tendrá modos de juego Online (y a pantalla partida), como un Deathmatch y un montón de minijuegos y pruebas para un máximo de 8 jugadores.

Play2Manía Guías & trucos

TODOS LOS SECRETOS DE FINAL FANTASY X-2



Guías completas y miles de trucos:

• **Llega al final de *FFX-2*.** Los expertos de Play2Manía te han preparado una guía completísima con todo lo que necesitas saber para desentrañar hasta el último secreto de este genial juego de rol: mapas de las localizaciones, Vestisferas y oficios, secretos, solución a los minijuegos, estrategias para derrotar a los enemigos finales...

• **Claves para *Need for Speed Underground*.** Además, te ayudamos a desbloquear los extras de *NFS Underground* y te aconsejamos cómo afrontar las más peligrosas carreras callejeras. Y por si fuera poco, estrategias, trucos y movimientos para *Pro Evolution Soccer 3*.

• **Fichas coleccionables.** Y no te olvides de sus fichas de trucos coleccionables, este mes 5 fichas más que podrás archivar en la caja de los juegos.

Ya a la venta.

HOBBY Consolas

GRAN EXCLUSIVA: ¡ASÍ SERÁ SPIDER-MAN 2!

Juegos para todas las consolas

• **Vuelve el hombre araña:** Este superhéroe ocupa la portada del número de mayo de Hobby Consolas, que os ofrece en exclusiva un espectacular reportaje sobre los juegos basados en la película "Spider-Man 2".

• ***The Getaway 2*:** ¿Queréis más? Pues no os perdáis el adelanto, también en exclusiva, de la segunda parte de esta aventura de acción para PS2, que se completa con un primer vistazo a otros dos juegos policíacos: *Killer 7* (PS2, GC) y *100 Balas* (PS2, Xbox).

• **Los Mejores de 2003:** ¿Cuál fue el mejor juego del año pasado? ¿Y la mejor consola? Vuestros votos sirvieron para entregar los premios a los mejores de 2003. ¡Estáis invitados a la fiesta!

• **Y además:** *Gran Turismo Prologue* (PS2), *Driver 3* (PS2, Xbox) *Project Zero 2* (PS2), *Euro 2004* (PS2, Xbox), *Pokémon Colosseum* (GC)...

A la venta el 25 de abril



Revista Oficial Nintendo Acción

¡TE REGALAN UN VÍDEO CD CARGADO DE NOVEDADES!

• **En el CD** alucinarás con 50 minutos de vídeo de los bombazos que vienen (y también los que están disponibles) para GameCube y GBA, además de un despliegue atómico de *Pokémon Colosseum*, el juegazo de este verano.

• **Los mejores de 2003.** Megarreportaje con los juegos premiados por los lectores de la revista. Algo así como un catálogo de éxitos en CUBE y GBA.



• **Guía completa de *Final Fantasy Crystal Chronicles*.** Paso a paso, te damos las claves para sobrevivir a la aventura más flipante que vivirás en GameCube.

Ya a la venta.

Micromanía

LA ESTRATEGIA DEL FUTURO

• ***Ground Control II*.** El original abrió un nuevo camino para la estrategia y esta entrega está dispuesta a continuarlo. La versión en preview muestra una realización impecable.



• ***Half-Life 2*.** Micromanía ofrece en un reportaje los últimos detalles del esperado juego de acción.

• **Unreal Tournament 2004.** Micromanía analiza el nuevo *UT 2004*, el que será el juego multijugador más popular.

• **Las mejores demos en DVD.** Además, un DVD repleto de información con las mejores demos.

Ya a la venta.

Play2Manía Guías Platinum

LAS MEJORES GUÍAS PARA LOS CLÁSICOS DE PS2



TODOS LOS TRUCOS, EXTRAS, ESTRATEGIAS Y PISTAS PARA:

- *Tomb Raider. El Ángel de la Oscuridad*
- *Formula One 2003*
- *Midnight Club II*
- *Enter the Matrix...*
- Trucos para más de 100 juegos.

A la venta el 27 de abril

Enfréntate a tus rivales con la nueva N-Gage™ QD.

Juego multijugador inalámbrico

Juegos exclusivos N-Gage™
Los mejores juegos del mercado
Servicios de juego exclusivos en N-Gage Arena
Multijuego inalámbrico vía GPRS y Bluetooth
Cambio de juego rápido y fácil
Tamaño de bolsillo
Teléfono móvil
Organizador personal



anyone
anywhere

n-gage.com/qd



LAS LECTORES DE LAS REVISTAS DE HOBBY PRESS ELIGEN A LOS MEJORES DE 2003

HOBBY PREMIOSS 2•0•0•4

El pasado 31 de marzo, el sector de los videojuegos se vistió de gala para la entrega de los Hobby-Premioss 2003; una fiesta donde los lectores de las revistas de Hobby Press premiaron a los mejores juegos y compañías del año. Alexis Valdés y Eva Hache fueron los maestros de ceremonias de la gala... Ya os podéis imaginar que la noche fue de lo más divertida.

LOS MEJORES JUEGOS DE CADA PLATAFORMA SE LLEVARON EL

→ Lo mejor del año

→JUEGO DEL AÑO PARA CONSOLA

Por los lectores de Hobby Consolas

Pro Evolution Soccer 3

18% de votos





FINALISTAS
2º Zelda Wind Waker (15%)
3º Prince of Persia (10%)

El genial simulador de Konami se aupó por encima de aventuras con mucha solera. A los lectores de Hobby Consolas les gusta el fútbol, sin duda.

Recoge el premio: **Susana González**

Susana González, Marketing y PR Manager de Konami España, recibió el galardón de manos de Manuel del Campo, director de la revista Hobby Consolas.

→CONSOLA DEL AÑO

por los lectores de Hobby Consolas

PlayStation 2

68% de votos



FINALISTAS
2º GameCube (21%)
3º Xbox (9%)

Un año más, la consola de Sony fue elegida, por abrumadora mayoría, como la mejor máquina para jugar. Seguro que no es el último premio que se lleva...

Recoge el premio: **Javier Martínez Avial**

Manuel del Campo entregó el premio a Javier Martínez Avial, Director de Marketing de Sony Computer España, que no pareció muy sorprendido... Lógico, ¿verdad?

PREMIO ESPECIAL: UN GRAN COMECOCOS DORADO

En una noche mágica y muy divertida, Hobby Press entregó los galardones a los mejores juegos, compañías y consolas del año. Eso sí, los ganadores no los elegimos nosotros, sino vosotros, con las miles de votaciones que habéis enviado a lo largo de los últimos meses a las redacciones de las diferentes revistas. Los lectores de Play2Manía, Hobby Consolas, Nintendo Acción, Micromanía y Computer Hoy Juegos habéis elegido a los mejores de 2003.

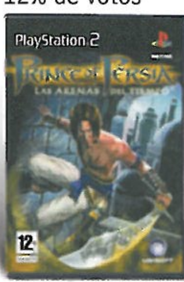
→JUEGO DEL AÑO DE PS2

Por los lectores de Play2Manía

Prince of Persia



12% de votos



FINALISTAS
2º Pro Evolution Soccer 3 (11%)
3º Need for Speed Underground (9%)

Tras una dura pugna, *Prince of Persia* se ha convertido en mejor juego del año para los lectores de Play2Manía. La aventura de Ubi ha calado hondo en vosotros.

Recoge el premio: **Roberto Rollón**

El Director de Marketing de Ubi Soft posa así de sonriente con el trofeo que le entregó Sonia, directora de Play2Manía.

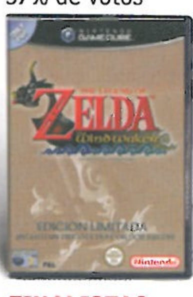
→JUEGO DE GAMECUBE

Por los lectores de Nintendo Acción

Zelda Wind Waker



57% de votos



FINALISTAS
2º Metroid Prime (13%)
3º Soul Calibur II (5%)

No sorprendió a nadie que *Zelda* se aupara con el título de juego del año en GameCube, este clásico de las aventuras sigue sorprendiendo año tras año.

Recoge el premio: **Rafael Martínez**

El Director Comercial y de Marketing de Nintendo España recogió el premio entregado por el director de Nintendo Acción.

→JUEGO DEL AÑO XBOX

Por los lectores de Hobby Consolas

Project Gotham 2



21% de votos



FINALISTAS
2º Metal Gear Solid 2 Substance (20%)
3º Star Wars: KOTOR (17%)

Superando incluso al emblemático *Metal Gear*, el espectacular arcade de Microsoft fue elegido como mejor juego de Xbox por los lectores de Hobby Consolas.

Recoge el premio: **José Antonio Ramírez**

El Brand Manager de Xbox se encargó de recoger su premio. Por su cara no hay duda de que le hizo ilusión.

→JUEGO DE GAME BOY

Por los lectores de Nintendo Acción

Pokémon Rubí/Zafiro



24% de votos



FINALISTAS
2º Golden Sun II (22%)
3º Zelda: A Link to the Past (10%)

El fenómeno Pokémon sigue acaparando premios y las últimas ediciones han superado a geniales aventuras en su camino hacia el deseado trofeo.

Recoge el premio: **Nicolás Wegnez**

El Jefe de Marketing de Nintendo España recogió el galardón de manos de Juan C. García, director de Nintendo Acción.

→JUEGO DEL AÑO DE PC

Por los lectores de Micromanía

Call of Duty



44% de votos



Call of Duty, de Activision, arrasó entre los lectores de Micromanía. Carlos Mateos, Product Manager de Activision, recibió el premio de manos de Francisco Delgado.

Por los lectores de Computer Hoy Juegos

GTA Vice City



19% de votos



Francisco Encinas, Director General de Virgin Play, recogió el premio a mejor juego del año de PC, otorgado por Computer Hoy Juegos. José Luis Sanz, su director, entrega el trofeo.

→JUEGO DE MÓVILES

Por los lectores de Hobby Consolas

Prince of Persia



37% de votos



FINALISTAS
2º Rayman 3 (25%)
3º XIII (22%)

Los tres juegos para móviles finalistas fueron de Gameloft, así que todo se quedaba en casa... Eso sí, *Prince of Persia* se impuso con diferencia a sus hermanitos.

Recoge el premio: **Sandra Melero**

En nombre de Gameloft, Sandra Melero, de Ubi Soft, recogió el galardón que le entregaba Manuel del Campo.

CELEBRANDO NUESTRO ANIVERSARIO, PLAY2MANÍA TAMBIÉN ENTREGÓ SUS PROPIOS PREMIOS POR GÉNEROS

Lo mejor de PlayStation 2

Gracias a vuestros miles de votos se eligieron los premios que Play2Manía entregó a los mejores juegos para PlayStation 2.

AVENTURA DE ACCIÓN

Por los lectores de Play2Manía

Prince of Persia



26% de votos



FINALISTAS

2º True Crime (25%)

3º Splinter Cell (14%)

Ha habido dura competencia entre las aventuras, aunque desde el principio se veía que nuestro príncipe favorito iba a ser el campeón.

Recoge el premio: **Alberto Mesas**

Así de sonrientes posaron Alberto, Product Manager de Ubi Soft, y Sonia Herranz, Directora de Play2Manía.

SHOOT'EM UP

Por los lectores de Play2Manía

Medal of Honor Rising Sun

63% de votos



FINALISTAS

2º XIII (28%)

3º Return to Castle Wolfenstein (9%)

Sin dar opción a sus rivales, la secuela de *Medal of Honor* si ha alzado sin problemas con el título de mejor shoot'em up de PS2 del año.

Recoge el premio: **Juan José López-Huertas**

Juanjo, Product Manager Senior de EA Games, recogió su muy orgulloso su premio. Pero no sería el último...

DEPORTIVOS

Por los lectores de Play2Manía

Pro Evolution Soccer 3



40% de votos

FINALISTAS

2º FIFA 2004 (39%)

3º Tony Hawk's Underground (14%)

En una de las votaciones más reñidas de la convocatoria, *PES3* logró ganar el galardón de mejor juego deportivo del año. FIFA le pisó los talones.

Recoge el premio: **Susana González**

La Marketing y PR Manager de Konami España volvió al escenario a por su segundo premio de la noche.

PLATAFORMAS

Por los lectores de Play2Manía

Jak II El renegado



73% de votos



FINALISTAS

2º Ratchet & Clank 2 (15%)

3º Rayman 3 (7%)

Los plataformas de Sony acapararon los primeros puestos, aunque *Jak II* se impuso con total contundencia y no dio alternativas a sus rivales.

Recoge el premio: **Jorge Huget**

Jorge, Jefe de Marketing de Sony Computer España, fue el encargado de recoger el trofeo en nombre de Jak.

SIMULACIÓN

Por los lectores de Play2Manía

Los Sims Toman la Calle



53% de votos



FINALISTAS

2º Total Club Manager 2004 (25%)

3º Los Sims (22%)

Tras arrasar en PC durante un montón de años, *Los Sims* tienen intención de repetir hazaña en PS2. Y parece que ya empiezan a conseguirlo.

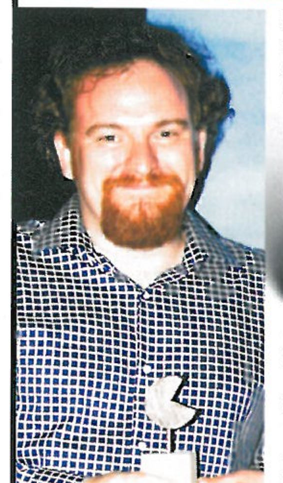
Recoge el premio: **Izaskun Urretabizkaia**

Izaskun, Senior Product Manager de Electronic Arts, recogió el galardón sin poder disimular la ilusión que le hacía.

LUCHA

Por los lectores de Play2Manía

Soul Calibur II



59% de votos



FINALISTAS

2º Dragon Ball Z Budokai 2 (19%)

3º Virtua Fighter 4 Evolution (12%)

El espectacular juego de Namco no ha tenido rival como juego de lucha del año. Ni siquiera Goku le ha seguido la estela.

Recoge el premio: **Antonio López**

Con cara de niño bueno y muy sonriente, el Product Manager de Electronic Arts subió a recoger su trofeo.

→ ACCIÓN

Por los lectores de Play2Manía

El Retorno del Rey



41% de votos



FINALISTAS

2º SOCOM II US Navy Seals (15%)
3º Manhunt (13%)

El juego basado en "El Señor de los Anillos" no ha tenido rival en esto de la acción. El título de EA Games ha barrido a sus competidores.

Recoge el premio: **Nicola Cencherle**

Nicola, Marketing Manager de EA España, recogió muy orgulloso el trofeo que le habéis otorgado vosotros.

→ MUSICAL/MINIJUEGOS

Por los lectores de Play2Manía

EyeToy Play



80% de votos



FINALISTAS

2º Amplitude (10%)
3º EyeToy Ritmo Loco (10%)

La idea de Sony ha cuajado y ha triunfado. Los minijuegos de *EyeToy* han barrido, literalmente, a todos sus rivales. La verdad es que se lo merece.

Recoge el premio: **Jorge Huget**

Jorge, Jefe de Marketing de Sony Computer España, volvió al escenario a por uno de los premios más "divertidos".

→ VELOCIDAD

Por los lectores de Play2Manía

NFS Underground



47% de votos



FINALISTAS

2º Colin McRae Rally 04 (15%)
3º Formula One 2003 (12%)

Need for Speed ha sido la revelación de la temporada. No hay duda, el tuning triunfa y los buenos juegos también.

Recoge el premio: **Juan José López-Huertas**

Ya os avisamos antes de que Juanjo volvería, y además a por un premio que sabemos que le hace especial ilusión.

¡¡MENUDA ENTREGA DE PREMIOS!!



Lo mejor de la entrega de premios es que, además de dar y recoger trofeos, nos lo pasamos en grande con la "ceremonia".

1. LOS GALARDONADOS. Antes de sentarse, ninguno de los galardonados sabía que iba a recoger un premio. Eso sí, al final de la gala ya se les había quitado la cara de susto.

2 Y 4. PRESENTADORES DE LUJO. Alexis Valdés y Eva Hache presentaron la gala, demostrando su enorme sentido del humor.

3. CON LA SONRISA PUESTA. Los asistentes disfrutamos mucho, tanto con los chistes de los presentadores como con las caras de sorpresa de los algunos de los galardonados.

5. DEL ESCENARIO AL CIELO. Por el escenario de la discoteca Pachá de Madrid, desfilaron todos los que recibieron premio. Por suerte, no hubo accidentes en las escaleras, pero sí algún ataque de risa. Después, subimos "Al Cielo" para disfrutar de la fiesta...







HOBBY PRESS TAMBIÉN ELIGIÓ A SUS GANADORES

→ Los premios de Hobby Press

Además de los premios otorgados por los lectores, Hobby Press, como editorial líder del mercado, ofreció sus propios premios a las compañías más destacadas del sector en España.

→ PRODUCTO REVELACIÓN

EyeToy Play



Recoge el premio: **María Jesús López**

María, Directora de Negocios de Sony Computer España, recogió el premio que acredita a EyeToy Play como el producto más sorprendente e innovador del año. Una propuesta atrevida que además ha tenido un gran éxito.

→ COMPAÑÍA DE DESARROLLO ESPAÑOLA

Pyro Studios



Recoge el premio: **Íñigo Vinós**

El director de Marketing de Pyro Studios recogió el premio otorgado por la creación de videojuegos de tanto éxito como *Commandos 3* y *Praetorians*. Cristina Fernández, Directora Editorial de Micromanía, entregó el trofeo.

→ TRAYECTORIA PROFESIONAL

Pablo Ruiz



Recoge el premio: **Pablo Ruiz**

Muy emocionado, Pablo recogió la estatuilla que le entregó Amalio Gómez, Director de Publicaciones, en reconocimiento a toda una carrera dedicada a los videojuegos, desde que hace 20 años fundó Dinamic Multimedia, y hoy día con FX.

→ COMPAÑÍA DEL AÑO

Electronic Arts



Recoge el premio: **Francisco Arteche**

El director general de Electronic Arts recogió el premio que acredita a su compañía como la mejor del año. El que tenga alguna duda, que revise los éxitos que EA puso a la venta el pasado año... Una colección de lujo.

¡¡QUE EMPIECE LA FIESTA!!







1. SORTEO DE PREMIOS. Mientras desfilaban los canapés y las copas, los "ángeles" iniciaron un simpático sorteo entre los asistentes.

2. ¡UN POCKET PC PARA JUAN! El Product Manager junior de EA Sports tuvo la suerte de llevarse un PC de bolsillo.

3. PARA MIS PREMIOS. Rafael Martínez-Avial, Director de Marketing de Electronic Arts, se llevó una mochila en la que guardó todos los trofeos acumulados en la entrega de premios.

4. ¡NO ME DEJÉIS SOLO! José , nuestro director comercial, y Roberto, Director de Marketing de Ubi, estuvieron muy bien acompañados...

5 Y 6. MÁS PREMIOS Y MENOS COPAS. La entrega de premios (relojes, Portátiles, mochilas y hasta una Televisión de plasma) se prolongó a lo largo de la noche. Eso sí, al final las copas empezaron a hacer efecto...









LARA CROFT TOMB RAIDER
el ángel de la oscuridad
LARA YA PUEDE SER TUYA POR SÓLO
29,95 Euros
(P.V.P. Recomendado)
PlayStation 2
PAL
12+
www.pegi.info
Platinum
PC CD-ROM
TAMBIÉN EN PC POR SÓLO 19,95 Euros (P.V.P. Recomendado)
SOUNDS BEST ON
Sound BLASTER 24-bit
CREATIVE
DISTRIBUIDO POR:
eidos
core design
PlayStation 2
PC CD-ROM
PROEIN
www.proein.com

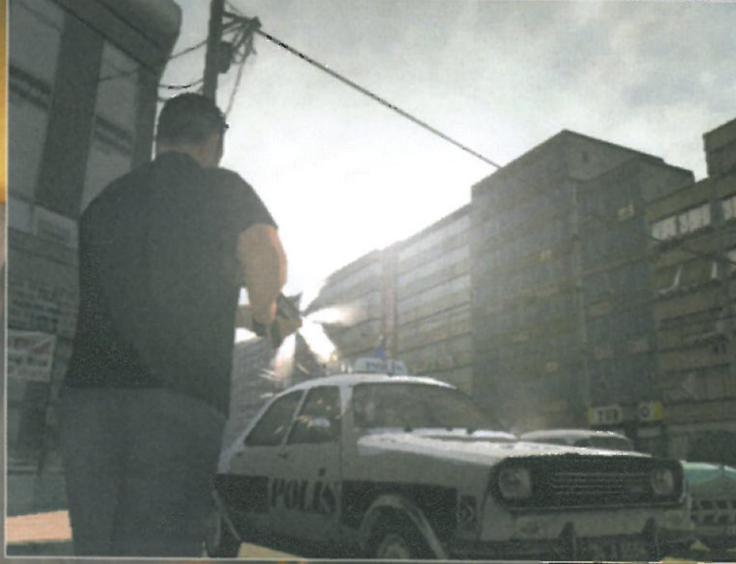
¡POR FIN PROBAMOS EL JUEGO DE MAFIOSOS MÁS DESEADO!

DRIV3R

Cada vez son más las bandas que intentan dominar las calles de PS2. Primero fue *GTA* con su libertad de acción, después *The Getaway* con un apartado gráfico soberbio, y por último *True Crime*, con más acción que nadie. Ahora se apunta uno de los genuinos capos del género, que empleará todos los medios a su alcance para reclamar la parte del pastel que le corresponde...

■ **Reflections** ■ Género **Aventura de Acción** ■ Fecha prevista **Junio de 2004**

Por increíble que parezca, ya han pasado cinco años desde que nació la saga *Driver*, el primer juego de mafiosos en plasmar un desarrollo "tipo *GTA*" (por aquel entonces, con vista aérea) en un entorno 3D con libertad de movimiento. En aquellas lejanas fechas ni por asomo soñábamos con bajarnos del coche, algo que sí ofreció su secuela a finales del año 2000, y que posteriormente recogieron todos los exponentes del género para PS2. Así las cosas, *Driv3r*, la tercera parte de la saga, se prepara ahora para debutar en PS2... pero en unas condiciones muy distintas a las vividas en PSone, ya que la "competencia" es abundante y con una calidad general muy elevada. No obstante, *Driv3r* tiene sus ases en la manga,



En *Driv3r*, nuestra misión será colarnos en una banda de ladrones de coches para detener a un capo de la mafia. Al trabajar de incógnito, nos veremos obligados incluso a atacar a otros policías.



La aventura se desarrollará en tres ciudades distintas: Miami, Niza y Estambul. La recreación de todas ellas va a ser francamente impresionante, y tendrán cientos de edificios y zonas características.

Como en anteriores *Driver*, la conducción va a ser uno de los ejes centrales del juego, y por eso, la física de los vehículos va a estar muy, muy cuidada, por no hablar de las colisiones y deformaciones.

PODRÁS RECORRER MIAMI, NIZA Y ESTAMBUL A "PATITA"...

→ TANNER, UN "POLI" DE A PIE

El héroe de la saga *Driver* protagoniza su tercer caso en PS2, donde ha aprendido nuevas habilidades, como nadar, agacharse o rodar por el suelo. Además, con pulsar Select podemos controlarle desde una perspectiva subjetiva.



■ VISTA SUBJETIVA

Es la única perspectiva disponible en el interior de los edificios, como la comisaría.



■ APUNTA Y... ¡FUEGO!

Al sacar un arma aparecerá una mira que controlamos con el stick derecho.







algunos de los cuales ya os podemos adelantar tras dedicarle unas cuantas horas de juego...

REGRESO A LOS ORÍGENES.

Ante todo, os debe quedar más que claro que la propuesta de *Driv3r* va a seguir fiel a las raíces de la saga, y no pretende convertirse en un nuevo *GTA*. Por eso, aunque lo más fácil sería compararlo directamente con el juego de Rockstar, lo cierto es que *Driv3r*, como sus antecesores, va a poner un énfasis especial en la conducción, aplicada, claro está, a una trama propia del cine negro. De hecho, sus creadores ya han dejado muy claro que *Driv3r* va a ser un homenaje a las pelis de "gángsters" con tensas persecuciones, como en "French Connection", y que cerca de un 70% del juego será al volante

Driv3r no pretende ser un "nuevo" GTA, y seguirá dando mayor protagonismo a la conducción.

de más de 70 vehículos, entre los que habrá gran variedad de motos, coches, lanchas... y cada uno con un comportamiento diferente.

MISIÓN DE INCÓGNITO.

Como en anteriores entregas, el protagonista de esta nueva aventura será el indomable agente Tanner, infiltrado en una banda de ladrones de vehículos para descubrir al comprador de un "pedido" de 40 modelos tremendamente potentes. La aventura arrancará con Tanner suplantando la identidad de uno de los ladrones para llegar a Calita, la des- »



Reflections, el estudio responsable de toda la saga *Driver*, está poniendo especial cuidado en los efectos visuales, como la iluminación de este atardecer, o los impresionantes reflejos de los coches.



Ninguno de los 70 vehículos disponibles en el juego estará basado en un modelo real, aunque sí recordarán a los coches americanos de los años 80, y a deportivos y utilitarios actuales.







Otra opción que volverá muy mejorada: el famoso e inimitable editor de repeticiones.



Como en otros juegos del género, podremos tomar "prestado" cualquier vehículo que veamos en la calle, desde potentes motos al más puro estilo Chopper a lanchas o camiones con remolque.

» piadada jefa de la banda South Beach, que parece estar implicada en el asunto. Sin embargo, la novedad en *Driv3r* es que buena parte de la aventura será narrada como un "flashback" o recuerdo del pasado de Tanner. Es más, el juego arrancará con un tiroteo en Estambul, en el que Tanner resulta herido y transportado a un hospital, donde sus constantes vitales empiezan a fallar...

Por lo que ya ha confirmado Reflections, la aventura ofrecerá más de 30 misiones, en las que, repetimos, primará la conducción. Por el momento nosotros ya hemos disfrutado de una vertiginosa carrera

Driv3r ofrecerá un total de 70 vehículos, tres ciudades nuevas y cerca de 30 misiones.

al estilo "Speed", con un vehículo trampa que, al bajar de cierta velocidad, explota. Tampoco faltarán las pruebas de otro tipo, como destruir las posesiones de un mafioso rival, para demostrar que somos de fiar.

AHORA.... A "PATITA".

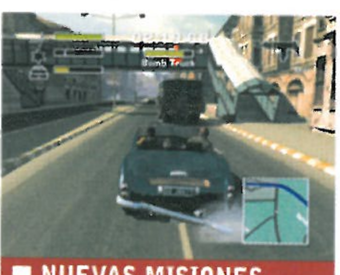
Cuando recorramos a pie las calles de Miami, Niza o Estambul, *Driv3r* nos mostrará algunas de sus novedades más interesantes. Por un lado, Tanner podrá realizar acciones como nadar (¡¡¡por fin alguien que no le tiene miedo al agua!!!) o rodar por el suelo... Además, cuando accedamos al interior de algunos edificios, como la comisaría de policía en Miami, automáticamente pasaremos a una vista subjetiva, algo muy útil sobre todo para disparar con un arma. Lo mejor de todo es que no habrá tiempos de carga ni "cortinillas" de transición cuando pasemos de un exterior a un interior. Y en cualquier caso, podemos pasar a la vista subjetiva con pulsar Select.

A la hora de utilizar una de las 8 armas disponibles, el control será muy parecido a lo visto en *Driver 2*.

CUANDO UN VOLANTAZO A TIEMPO ES LA DIFERENCIA ENTRE EL ÉXITO O EL FRACASO EN UNA MISIÓN

→ LA CONDUCCIÓN, CON EL INCONFUNDIBLE SABOR "DRIVER"

Dado que la mayor parte de las misiones serán a bordo de un vehículo, Reflections está poniendo especial cuidado en todo lo referente a la conducción. Así, como en anteriores *Driver*, encontraremos un sistema de control francamente preciso, a caballo entre el arcade y la simulación, y con opciones tan interesantes como "hacer rueda" (otra de las marcas de la casa). Y todo rodeado con numerosas sorpresas, como nuevos vehículos, misiones más variadas o impresionantes colisiones.



■ CONTROL TOTAL

El control sobre el vehículo promete ser, como en anteriores *Driver*, excelente. Ya sea para derrapar, hacer trompos, giros a alta velocidad... Una verdadera pasada.



■ NUEVAS MISIONES

El desarrollo nos dejará situaciones nuevas, como tiroteos en marcha, en los que nos ayudará otro agente desde el asiento de copiloto, que será el encargado de disparar.



■ UNA FÍSICA REALISTA

Reflections también se está currando un motor físico la mar de realista, en el que encontraremos detalles como unas colisiones tan fotorrealistas como ésta.



■ NUEVOS VEHÍCULOS

Podremos pilotar motos, coches, camiones, lanchas, deportivos descapotables y un montón de vehículos más, hasta completar la friolera de 70 modelos distintos.

Durante el juego, dispondremos de tres indicadores en la parte superior izquierda de la pantalla. El primero indica la vitalidad de Tanner, el segundo su nivel de búsqueda, y el tercero, el daño del coche.

Con el stick derecho controlaremos el punto de mira, y aparte de las típicas armas como la escopeta, la más atractiva y demoledora es el lanzagranadas. Con él, la capacidad destructiva de Tanner alcanzará nuevas cotas, y veremos literalmente volar coches y enemigos. De verdad, ver para creer. Además, los vehículos presentarán numerosos puntos susceptibles de ser destruidos, como los cristales o las ruedas.

Por último, Reflections ha incluido una "flipada" bautizada como "Thrill Cam", que se activa al pulsar L1 y R1, y que nos permitirá ver todo a cámara lenta desde una perspectiva más espectacular. ¡Ah! Y para aquellos que recuerden el editor de repeticiones de *Driver*, tranquilos, que va a volver con muchas más opciones para que podáis sacar el director de cine que lleváis dentro.

La soberbia puesta en escena del juego es de lo mejorcito que hemos visto en PlayStation 2.

UN LUJO PARA LA VISTA.

Dejando a un lado las novedades, Reflections está culminando un trabajo gráfico inigualable. Y no nos referimos sólo a la fabulosa recreación de las tres ciudades y sus edificios (con detalles como acceder al interior de un estadio de fútbol americano). No. La sensación de variedad, de pasar siempre por un sitio nuevo en cualquiera de las tres urbes nunca antes lo habíamos experimentado. Y eso por no hablar de los coches, que aparte de estar soberbiamente diseñados, producen unos reflejos como nunca antes habéis visto en un juego de PS2, o los efectos de luz y sombra. Eso sí, por lo que hemos visto todavía queda un poco de trabajo, ya que varios detalles, como algunas animaciones de Tanner, necesitan ciertos ajustes.

PRIMERA IMPRESIÓN.

No va a ser un juego de mafiosos al uso. Los que conocen la saga ya sabrán a qué nos referimos: la conducción es tan tensa y adictiva, que no tiene nada que ver con otros juegos. Y eso por no hablar del genial control de los coches, sin duda uno de los ejes del juego, o su tremenda puesta en escena, que promete crear escuela. A nosotros nos ha encantado, y si se pulen ciertos detalles, puede ser una verdadera PA-SA-DA.

LAS DISTINTAS FORMAS DEL CRIMEN EN PS2

→LOS RIVALES A BATIR

Aunque los simuladores de "mafiosos" dieron sus primeros pasos en PSone, el género ha alcanzado su madurez en PS2, donde hemos encontrado tres exponentes con tres propuestas muy distintas... ¿todavía no los conoces?



GTA VICE CITY: PARA NO ABURRIRSE EN AÑOS

Es el que más posibilidades de juego ofrece (más de 60 misiones, numerosos secretos podemos trabajar de taxista, bombero, policía...), aunque gráficamente es el más "flojo".



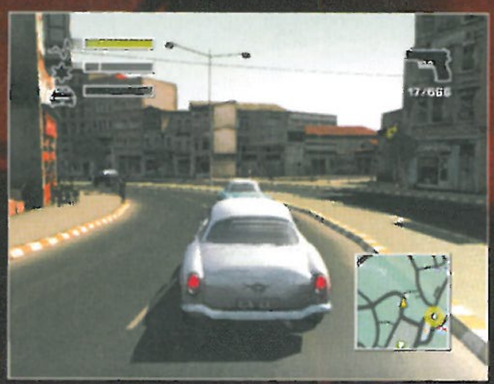
THE GETAWAY: EL VIRTUOSISMO GRÁFICO

A la inversa que el anterior: ofrece una hiperrealista recreación de Londres y unos toques de sigilo, pero su desarrollo sólo ofrece 24 misiones... y de forma muy lineal.



TRUE CRIME: LA FUSIÓN DE GÉNEROS PERFECTA

Aquí somos un rudo policía, en una mezcla perfecta de los anteriores, con unos sólidos gráficos, un sistema de juego más abierto y mucha más acción y peleas cuerpo a cuerpo.



Cada ciudad ofrecerá una sensación distinta. Así, Estambul será la más "antigua". Niza la más "rural" y Miami, la más "playera".



A lo largo de la aventura tendremos que visitar algunos interiores, como la comisaría de policía en Miami o la casa de Tanner.

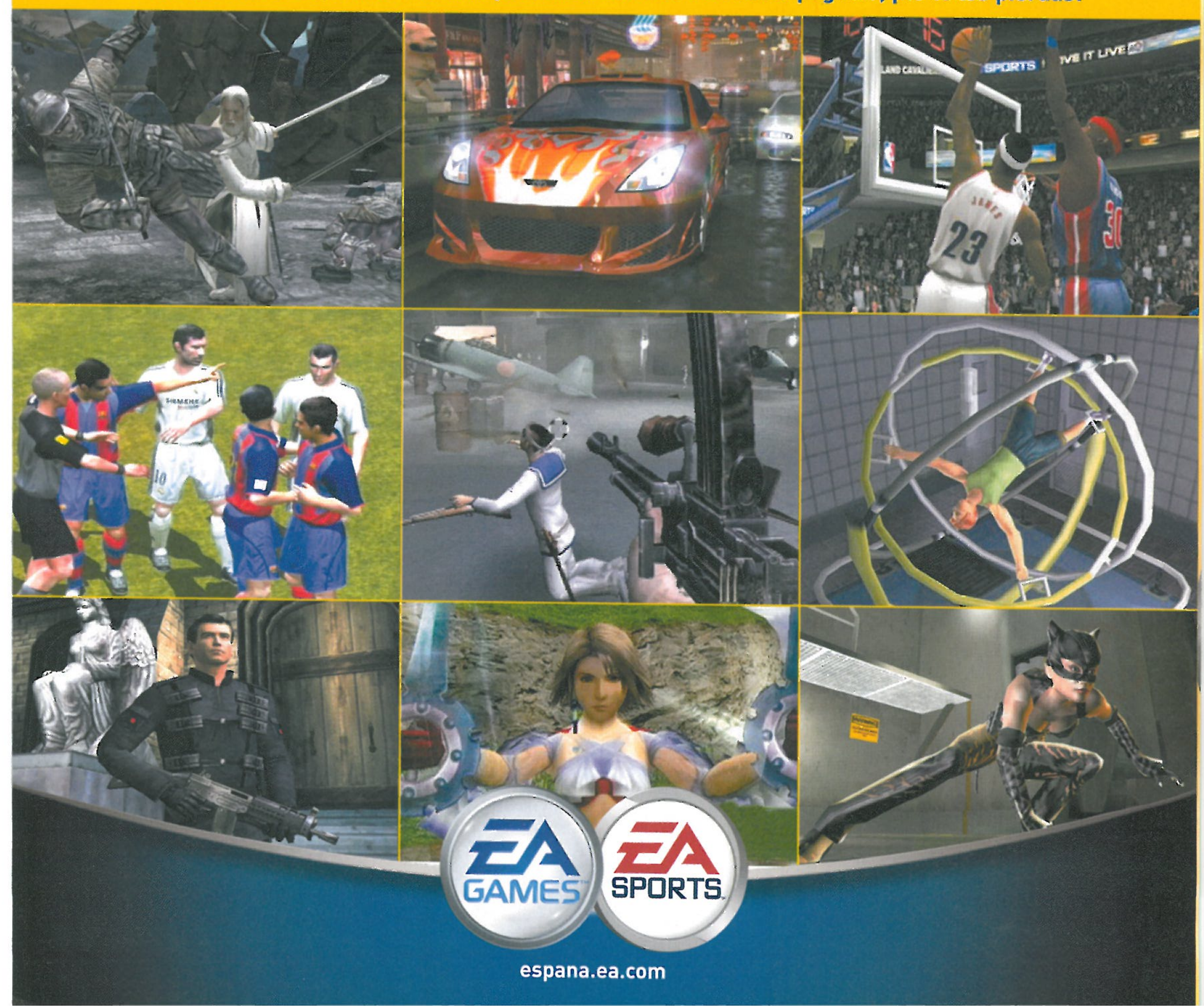


Las misiones del juego nos invitarán a vivir apasionantes persecuciones, tiroteos en marcha, destrucción de escenarios...

DESCUBRE SUS GRANDES ÉXITOS DE ESTAS NAVIDADES
Y LOS LANZAMIENTOS MÁS POTENTES DE LOS PRÓXIMOS MESES

Electronic Arts da mucho juego

Si hay una compañía que se caracterice por ofrecer juegos para todos los gustos y además de calidad contrastada, ésa es Electronic Arts. Acción, realismo, emoción, velocidad... Los juegos más sorprendentes e impresionantes están en estas páginas, ¡no te los pierdas!



espana.ea.com



[ACCIÓN • YA DISPONIBLE • 63,95 €]

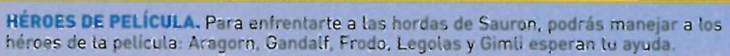
El Señor de los Anillos. El Retorno del Rey

EL MEJOR JUEGO DE ACCIÓN DEL AÑO

Vive una aventura alucinante convirtiéndote en el protagonista de la tercera parte de "El Señor de los Anillos". Ya sea jugando solo o acompañado de un amigo, podrás recorrer 13 niveles rebosantes de acción y calcaditos de los escenarios de la película. No podrás resistirte a su ritmo, a su calidad ni a su magia. Para saber más: www.lordoftherings.ea.com







HÉROES DE PELÍCULA. Para enfrentarte a las hordas de Sauron, podrás manejar a los héroes de la película: Aragorn, Gandalf, Frodo, Legolas y Gimli esperan tu ayuda.



DIVERSIÓN ASEGURADA. Sólo en PS2, *El Retorno del Rey* ha vendido 220.000 unidades en España y ha sido elegido por los lectores de Play2Manía como el Juego de Acción del año.



[SHOOT'EM UP • YA DISPONIBLE • 63,95 €]

Medal of Honor Rising Sun

¡ESTO SÍ QUE ES UNA GUERRA!

Si te gustan los juegos de guerra magistralmente ambientados y cargados de realismo, no te puedes perder este shooter que te llevará a disfrutar de los mejores momentos de la II Guerra Mundial en el Pacífico. Para saber más: www.moh.ea.com





¿CÓMO QUIERES JUGAR? Puedes jugar solo, cooperando con un amigo o incluso Online.



[DEPORTIVO • YA DISPONIBLE • 63,95 €]



FIFA 2004

DISFRUTA DEL FÚTBOL MÁS COMPLETO

18 ligas reales de todo el mundo, más de 350 clubes con sus plantillas actualizadas, campeonatos como la Champions League... Sin duda, es el juego de fútbol más completo y además con un sistema de juego que resulta a la vez asequible y realista. Para saber más: www.fifa2004.ea.com



REALISMO A TOPE. No sólo reconocerás a las estrellas, también podrás ficharlas.



[VELOCIDAD • YA DISPONIBLE • 63,95 €]

NFS Underground

EL JUEGO DE COCHES QUE SOÑABAS

Si eres un apasionado de la velocidad, no te pierdas este frenético arcade. No sólo te permite correr con más 20 alucinantes coches reales, sino que además te da la opción de tunearlos para tener el carro más cañero de las noches de la ciudad. Compite en circuitos urbanos quemando el asfalto. Para saber más: www.espana.ea.com





¡A TOPE CON EL TUNING! Escoge el coche de tus sueños y decide de qué color lo quieres, qué llantas le van mejor, qué pegatinas le sientan bien... ¿Quieres más? Pues hay más.



A TODA PASTILLA. Si buscas sensación de velocidad, te vas a hartar. Sentirás vértigo en unas carreras tan espectaculares como trepidantes. La emoción está asegurada.



[SIMULADOR • YA DISPONIBLE • 63,95 €]

Los Sims Toman la Calle

CUANDO EL JUEGO ES LA VIDA MISMA

Si quieres vivir una vida virtual éste es tu juego: estudia, elige una profesión, créate un grupo de amigos, encuentra a tu media naranja... Y todo mientras cuidas a tu Sim, le vistes, le alimentas y le mantienes feliz. Para saber más: www.lossims.com

MEJOR JUEGO DE SIMULACIÓN Play2





¡SAL DE MARCHA! Los Sims salen a la calle para explorar un mundo de oportunidades en la ciudad.



[DEPORTIVO • YA DISPONIBLE • 63,95 €]

NBA Live 2004



EL MEJOR BASKET, A TU ALCANCE

Vive el espectáculo de la mejor liga de baloncesto del planeta con esta nueva edición del simulador de basket más completo, realista e impactante del mercado. ¡Elige tu equipo favorito de la NBA y machaca sin piedad la canasta contraria! Para saber más: www.nbalive.ea.com



COMPLETO Y ESPECTACULAR. Un juego imprescindible para fanáticos del basket.

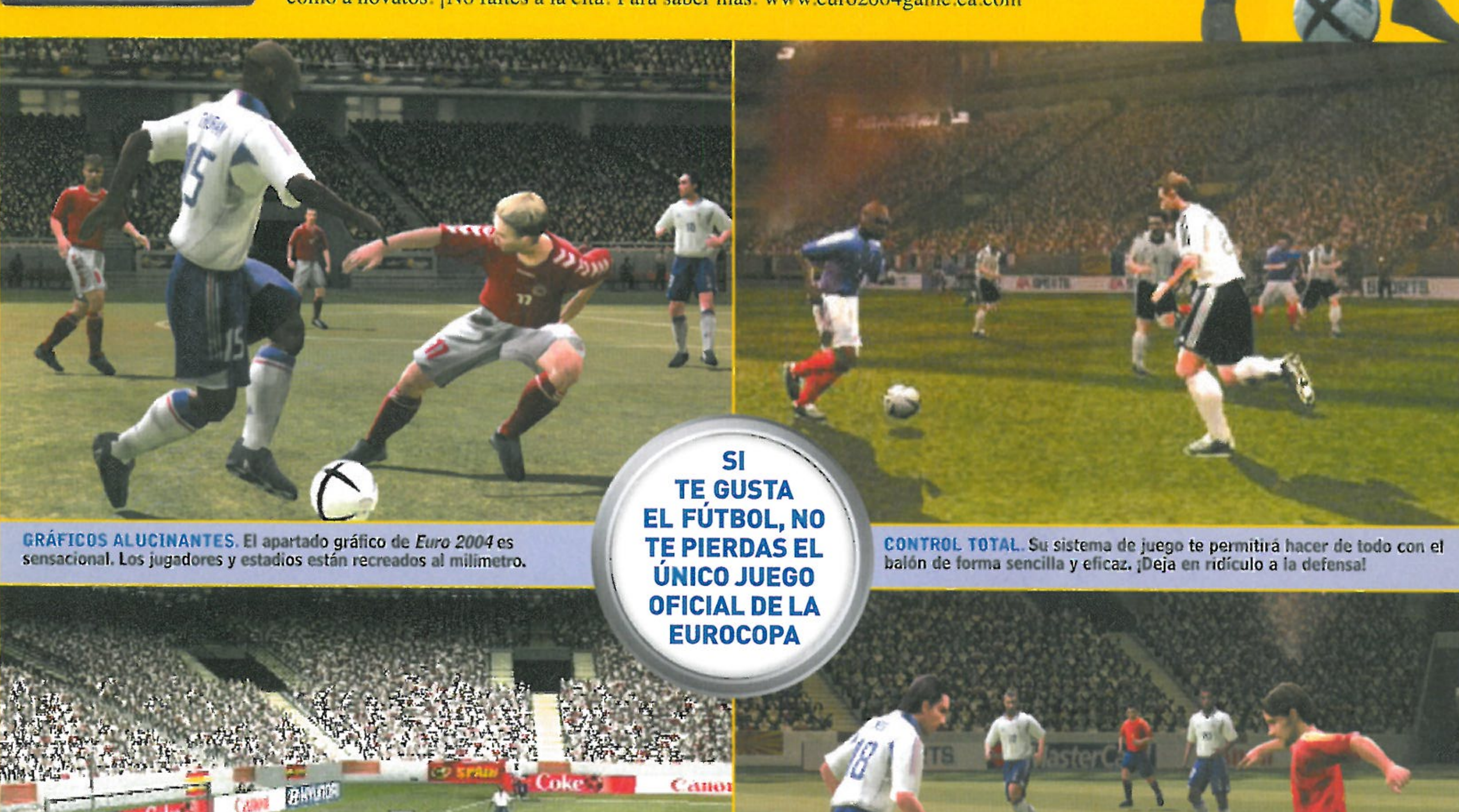


[DEPORTIVO • 6 DE MAYO • 63,95€]

UEFA Euro 2004

EL REY DEL FÚTBOL CONTINENTAL

Para disfrutar al 100% de la Eurocopa de Portugal, nada mejor que vivirla en tu propia casa gracias al único juego oficial del evento. Elige entre 51 selecciones europeas, recreadas hasta el más mínimo detalle, y prepárate para demostrar quién es el auténtico rey del fútbol europeo en los partidos más emocionantes y espectaculares. Y todo con un sistema de control que gustará tanto a expertos como a novatos. ¡No faltes a la cita! Para saber más: www.euro2004game.ea.com



GRÁFICOS ALUCINANTES. El apartado gráfico de *Euro 2004* es sensacional. Los jugadores y estadios están recreados al milímetro.

SI TE GUSTA EL FÚTBOL, NO TE PIERDAS EL ÚNICO JUEGO OFICIAL DE LA EUROCOPA

CONTROL TOTAL. Su sistema de juego te permitirá hacer de todo con el balón de forma sencilla y eficaz. ¡Deja en ridículo a la defensa!



LICENCIA OFICIAL. Elige entre 51 selecciones europeas, todas con sus plantillas reales.



AMBIENTACIÓN DE LUJO. El increíble apartado sonoro corona su gran ambientación.













[JUEGO DE ROL • YA DISPONIBLE • 64,95 €]

Final Fantasy X-2

LA MAGIA, COMO NUNCA LA HABÍAS VIVIDO

La saga de juegos de rol más famosa de la historia de los videojuegos regresa a PS2 con una aventura mucho más dinámica y divertida. Su desarrollo por misiones no es lineal, y podrás decidir en todo momento qué tareas y minijuegos realizas, ¡hay cinco finales distintos! Más de 100 horas de juego, uno de los mejores apartados técnicos de PS2 y el aval del buen hacer de Square-Enix ponen la guinda a una aventura que no te puedes perder por nada del mundo. Para saber más: www.ffx2-europe.com



PROTAGONISTAS CASI REALES. Yuna, Rikku y Paine, las protagonistas del juego, te asombrarán con sus realistas gestos y animaciones.

FINAL FANTASY X-2 ES LA ENTREGA MÁS DIVERTIDA DE LA MEJOR SAGA DE ROL DE LA HISTORIA

UNA AVENTURA ABIERTA. A diferencia de otros juegos de rol, tú marcas el ritmo, las misiones a superar y cuál es tu siguiente paso en la aventura.

Ayuda
Causa daño a un enemigo y le roba objetos.

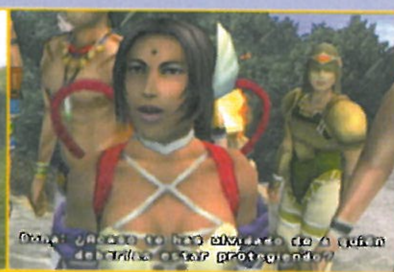


COMBATES POR TURNOS. Disfruta del sistema más rápido y divertido de toda la saga.

Yuna: ¡Gaviotas, vámonos!
Lo siento, Dona, la esfera es nuestra.

SIN RIVAL EN DURACIÓN. Te harán falta más de 100 horas para ver todos sus secretos.









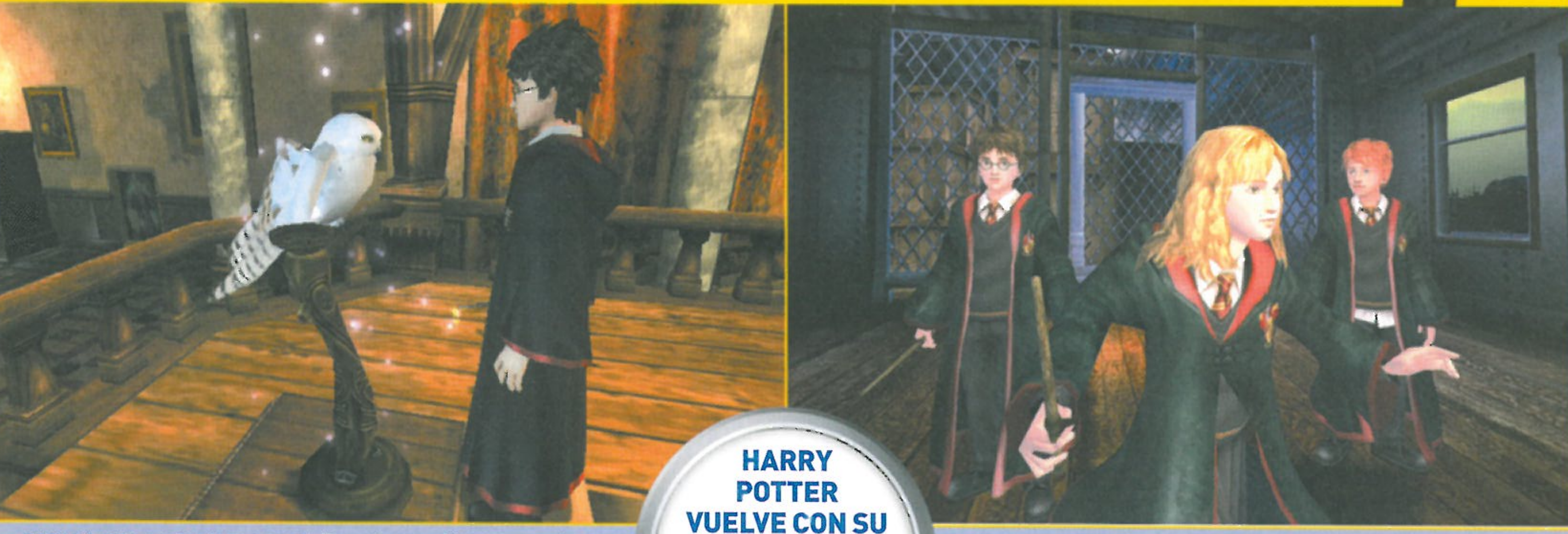


[AVENTURA • FINALES DE MAYO • 63,95 €]

Harry Potter y El Prisionero de Azkaban™

VIVE UNA AVENTURA CARGADA DE MAGIA

El aprendiz de mago más famoso del mundo vuelve con su tercera aventura. ¿Te lo vas a perder? Acompaña a Harry Potter y a sus amigos Ron y Hermione en esta mágica historia, basada en el libro (y la película) "Harry Potter y El Prisionero de Azkaban". Acción, plataformas, misterio y, sobre todo, muchas sorpresas en un juego que no puedes dejar escapar si te consideras un verdadero fan de Harry Potter. Para saber más: www.harrypotter.ea.com



BASADO EN LA PELI Y EL LIBRO. *Harry Potter y El Prisionero de Azkaban™* sigue el argumento de la película que se estrena en junio.

LOS TRES AMIGOS. Por primera vez vas a poder manejar a Hermione y a Ron, además de a Harry Potter. Cada uno tiene habilidades y hechizos propios.

HARRY POTTER VUELVE CON SU AVENTURA MÁS SORPRENDENTE, VARIADA Y DIVERTIDA



MÁGICA AVENTURA. Encontrarás combates, puzzles, plataformas... y mucha diversión.



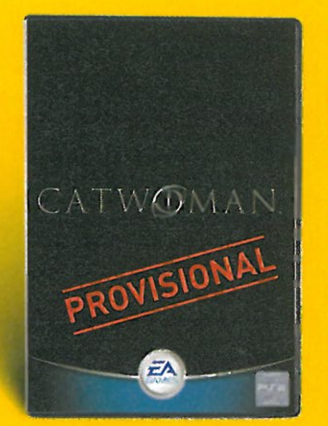
MINIJUEGOS EYETOY. Además, incluye siete minijuegos sorprendentes para EyeToy.











[AVENTURAS • FINALES DE JULIO]

Catwoman

LA HEROÍNA DEL CINE TAMBIÉN EN PS2

Este verano se estrena en los cines de todo el mundo la penúltima película de superhéroes. Claro que esta no es una peli de acción más. Estará protagonizada por la escultural y oscarizada Halle Berry, que también paseará su palmito por PS2 en la versión jugable de *Catwoman*. ¿Qué como será el juego? Pues una aventura de acción en tercera persona que no nos dará un momento de respiro: acción de la buena para los más exigentes. Para saber más: www.espana.ea.com





COMO EN LA PELÍCULA. La Catwoman virtual será, como en el cine, la bellísima actriz Halle Berry.

HALLE BERRY Y CATWOMAN NOS INVITAN A VIVIR UNA AVENTURA DE PELÍCULA EN PS2

REFLEJOS FELINOS. Catwoman es una heroína de armas tomar. Su agilidad le permite correr por las paredes, esquivar disparos, pelear como una fiera... Digno de verse.



LÁTIGO A LO INDY. Catwoman podrá usar su látigo para pelear y balancearse con él.

ACCIÓN A RAUDALES. Como la peli, el juego no nos dará un segundo de respiro.



TODO EL ESPECTÁCULO DE LAS OLIMPIADAS EN TU PS2



ATHENS 2004

Los Juegos Olímpicos de Atenas no empiezan hasta el próximo verano, pero nosotros ya los hemos disfrutado. Y es que Sony nos invitó a la presentación en Suiza del juego oficial del evento, que será exclusivo de PS2. ¿Estáis preparados para la más alta competición?

■ Compañía **Sony** ■ Género **Deportivo** ■ Fecha prevista **Junio de 2004**

La ciudad suiza de Lausanne, capital olímpica desde 1994, fue el marco elegido por Sony para la presentación de *Athens 2004*, el juego oficial de las Olimpiadas. Play2Manía fue una de las pocas revistas invitadas al evento y en él pudimos charlar tranquilamente con sus desarrolladores, los chicos de Eurocom, además de probarlo en primicia.

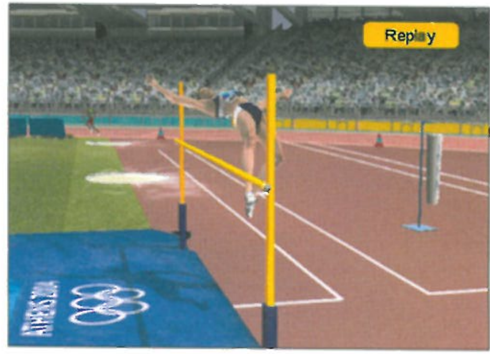
En Athens 2004 vamos a encontrar más de 25 especialidades, que se encuadran dentro de los 7 deportes más representativos de las Olimpiadas. Así, en la categoría de atletismo vamos a correr en diversas pruebas de velocidad, salto (longitud, altura, pértiga y triple salto) y lanzamiento (de martillo, disco, peso y jabalina). En cuanto a los deportes acuáticos, vamos a competir en los 100 metros braza, espalda, mariposa y estilo libre. En el apartado de combinados, no faltarán pruebas como el decatlón y el heptatlón. Y no nos olvidamos de otras disciplinas, como tiro con arco, equitación, halterofilia, gimnasia artística (con ejercicios de suelo, aros y salto) o tiro al plato. Como veis,



En las pruebas de velocidad habrá que "machacar" sin descanso dos botones del Dual Shock 2 y aguantar así hasta el fin de la carrera.



Los ejercicios de gimnasia son en realidad pruebas de coordinación. Hay que pulsar el botón en el momento correcto o si no... ¡fallo!

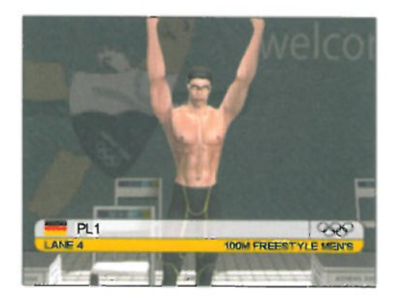


En *Athens 2004* se han incluido diversas pruebas de salto, como salto de altura, salto con pértiga, salto de longitud y triple salto.

En *Athens 2004* vamos a encontrar más de 25 pruebas, encuadradas en 7 deportes: atletismo, natación, gimnasia, tiro, equitación, arco y halterofilia.



Tendremos varios estilos de juego según la prueba que disputemos. Las hay de resistencia (o sea, de "machacar" botones), de coordinación, de baile, etc.





Las expresiones faciales de los atletas se han cuidado. Notaremos su esfuerzo, su alegría...



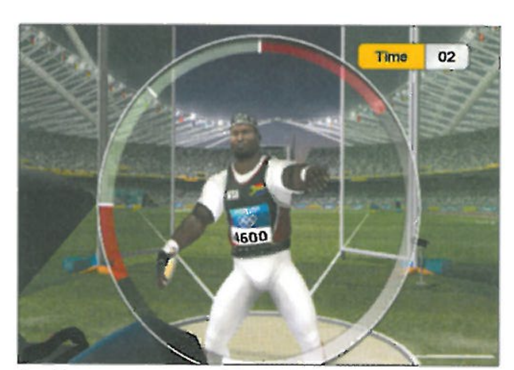
Las animaciones de los deportistas son realmente buenas, gracias al uso de la técnica de la captura de movimientos.

contará con un montón de pruebas distintas, que garantizarán la diversión durante una buena temporada.

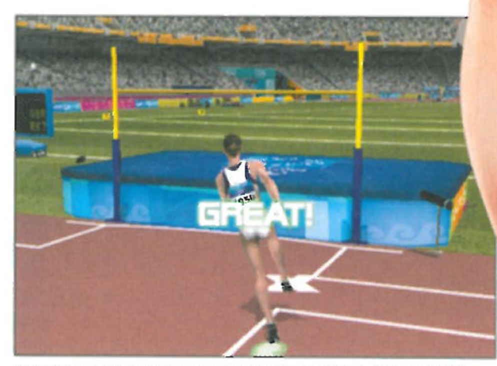
Sus casi 30 pruebas aseguran diversión y "ejercicio" para rato.

VARIOS ESTILOS DE JUEGO.

Pero lo mejor de todo es que esta variedad de pruebas se va a plasmar en diferentes estilos de juego, que dependerán de la prueba que estemos disputando. Así, en las pruebas de velocidad tendremos que "machacar" los botones sin cesar para correr más rápido, al más puro estilo del clásico *Track & Field*. Pero también hay disciplinas, como la gimnasia artística, que en la práctica, serán concebidas como un juego de baile (hay que pulsar los botones correctos al ritmo de la música). Y, además, también encontraremos multitud de ejercicios que combinarán coordinación y fuerza. Un buen ejemplo de ello va a ser el salto de altura, donde deberemos pulsar los botones en el momento justo, y cuanto más fuerte los pulsemos, mayor será el impulso del atleta.



Para lanzar correctamente el disco, habrá que girar 360 grados el stick tan rápido y tantas veces como podamos dentro del tiempo.



Como es costumbre en todos los juegos de Sony, *Athens 2004* llegará totalmente traducido y con un doblaje de mucha calidad.

→ La Historia de las olimpiadas

→TRACK & FIELD (1983)



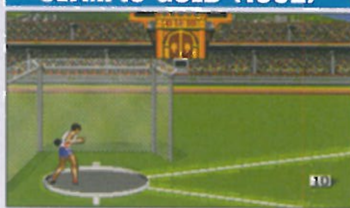
ARCADE: Los más "talluditos" recordarán cómo se dejaron los dedos (y la "pasta") en esta recreativa.

→TRACK & FIELD II (1989)



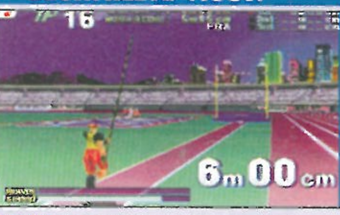
NES: Konami añadió pruebas muy originales que no estaban en el anterior, como tiro con arco.

→OLYMPIC GOLD (1992)



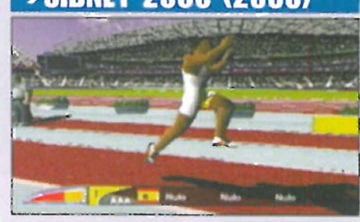
MEGADRIVE: El juego oficial de Barcelona´92 tenía 7 pruebas y un buen apartado técnico.

→DECATHLETE (1997)



SATURN: La conversión de una recreativa de Sega, que incluía sólo las pruebas del decatlón.

→SIDNEY 2000 (2000)



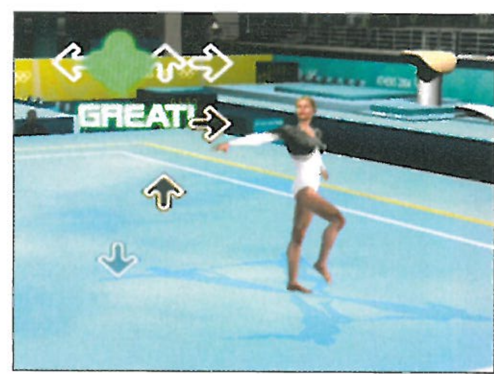
PSONE: El juego de Eidos era "bonito", aunque nosotros preferíamos *International Track & Field 2*.

→INT. TRACK & FIELD (2000)

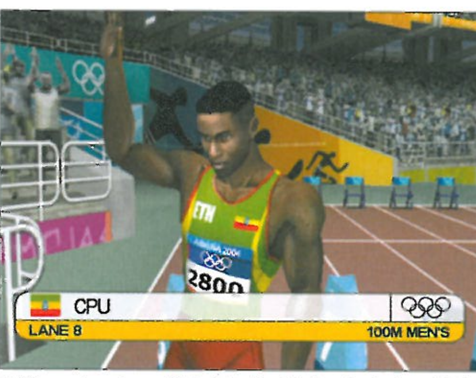


PS2: El primer juego "olímpico" de PS2 no estaba nada mal, aunque *Athens 2004* le superará.

La mayoría de las pruebas atléticas usarán sólo 3 botones: 2 para correr y otro para realizar el resto de las acciones, como lanzar.



Los ejercicios de coordinación ganarán muchísimo si utilizamos la alfombra de baile, como en el caso de la gimnasia rítmica femenina.



Gráficamente se han cuidado todos los detalles, desde el modelado de los atletas hasta los recintos. Os dejarán con la boca abierta.

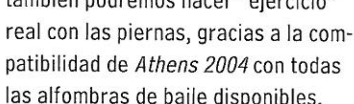


Dentro de la disciplina de atletismo, encontraremos distintas pruebas de velocidad: 100 metros, 200 metros, 400 metros, 800 metros, 1.500 metros, 100 metros vallas y 110 metros obstáculos.



Gracias a la licencia oficial del COI, estarán reproducidas al milímetro siete instalaciones en las que se desarrollarán los Juegos, como el Centro Ecuestre Olímpico Markopoulo o el Estadio Olímpico de Deportes.

» Siguiendo con el tema del control, aparte del aprovechamiento del componente analógico del Dual Shock 2, hay que destacar una sorpresa muy divertida. Y es que, además de "dejarnos" los dedos con el mando, también podremos hacer "ejercicio" real con las piernas, gracias a la compatibilidad de *Athens 2004* con todas las alfombras de baile disponibles.



AMBIENTACIÓN OLÍMPICA.

Pero para sentir el "espíritu olímpico", no basta con presentar unas pruebas variadas y divertidas. La ambientación debe ser un factor clave, y *Athens 2004* también irá sobrado. Sus creadores, además de contar con la licencia del Comité Olímpico Internacional, han trabajado codo con codo con los organizadores de estos Juegos Olímpicos para recrear al milímetro siete de las instalaciones que albergarán las distintas pruebas.

Y para realistas, las animaciones de las atletas, gracias a la técnica del "Motion Capture". ¡Incluso han utilizado la captura de movimientos en los caballos! La presentación de las pruebas, muy televisiva y con distintas cámaras, y los comentarios en castellano pondrán la guinda a una ambientación de lujo.

En fin, que el primer contacto con *Athens 2004* nos ha dejado muy buenas vibraciones. Y ya os adelantamos que la diversión subirá muchos enteros al disfrutarlo en compañía ya que, aunque no habrá modos Online, sí podremos jugarlo con otros tres amigos. Eso sí, no estará en las tiendas hasta junio.

Por gráficos y variedad, promete ser el mejor juego de las Olimpiadas.



Aunque al final no tendrá modos Online, podremos disfrutar de todas las pruebas "picándonos" contra otros tres jugadores.

COMPATIBLE CON ALFOMBRA DE BAILE

→ A SUDAR TOCAN...

***Athens 2004* será compatible con todas las alfombras de baile que hay a la venta. Eso sí, si corréis los 1.500 metros usándola, os cansaréis más que los atletas de las Olimpiadas...**



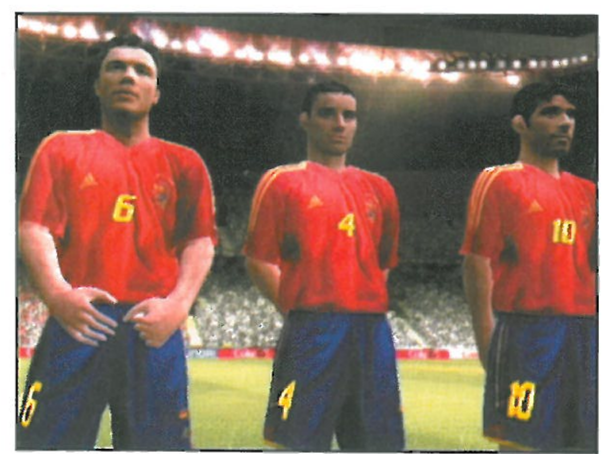

DESCÁRGATE
¡LOS MEJORES JUEGOS EN TU MÓVIL!
BLOCK BREAKER deluxe
¡¡ROMPE CON TODO!!
¡Envía tu mejor puntuación de Block Breaker y gana un Sony Ericsson Z600!
Juego-concurso gratuito sin obligación de compra. Para participar descárgate el juego y sigue las instrucciones. Si eres el ganador te avisaremos por teléfono. Bases del concurso con todos los detalles accesibles en www.gameloft.com. Sólo España. Ver la lista de teléfonos compatibles en el sitio web y wap de Gameloft. Concurso reservado a clientes de Gameloft.
CHESSMASTER
¡¡¡NUEVO!!!
¡Compite con otros jugadores en alucinantes partidas online!
Funciones multijugador no disponibles para todos los terminales. Consultar www.gameloft.com
ACCIÓN
TOM CLANCY'S SPLINTER CELL EXTENDED OPS
TOM CLANCY'S SPLINTER CELL
RAIL RIDER
NIGHTMARE CREATURES
TOM CLANCY'S SPLINTER CELL
¡EXCLUSIVO!
Descárgate Tom Clancy's Splinter Cell ® Pandora Tomorrow en exclusiva en el menú de (1)
vodafone live!
desde el 01/04/2004 hasta el 30/06/2004
(1) Entra en el menú de Vodafone Live! / Juegos y descárgatelo desde el especial Splinter Cell Pandora Tomorrow.
Disponible para los terminales Sharp GX10, GX10i, GX20, GX30, Sony Ericsson T610MR2, Z600, Panasonic X60, Motorola V525, Sagem MyV65, Nokia 3200, 7650, 3650, 6600. Coste del videojuego: 3€ + tráfico GRPS i.i.exc. Más información en www.vodafone.es/live
UBISOFT
También disponible en PC, Xbox y GameBoy Advance www.splintercell.com
Premio al mejor juego móvil 2003 por Hobby Consolas
AVENTURA
XIII
PRINCE OF PERSIA HAREM ADVENTURES
RAYMAN 3
GULO'S TALE
PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS DEL TIEMPO
DISPAROS
SIBERIAN STRIKE
EARTH INVASION
PLANET ZERO
RAINBOW SIX 3 RAVEN SHIELD
¡AHORA MÁS FÁCIL!
¡Sólo 3,12€ IVA incl.!
Para descargar un juego
envía un SMS al 5525*
con el texto JUEGO PL54
y sigue las instrucciones. Ej. JUEGO PL54 al 5525.
Accederás a nuestro catálogo WAP y podrás elegir y descargar tu juego. El juego será memorizado en tu teléfono y podrás jugar tantas veces como quieras.
O llama al 806 556 555** y sigue las instrucciones.
Atención: tu teléfono tiene que estar configurado para wap.
DEPORTES
MARCEL DESAILLY PRO SOCCER
SKATE & SLAM
RAYMAN BOWLING
RAYMAN GOLF
SPEED DEVILS
SUMMER VOLLEY
Sony Ericsson T610
Nokia 3510i
Samsung E700
LG 5300i
Motorola V500
(2) Lista de teléfonos compatibles: Nokia 3510i, Nokia 3100, 3200, 3300, 5100, 6100, 6220, 6610, 6800, 7210, 7250, Nokia 7650, 3650, 3660, N-Gage, Nokia 3410, Sony Ericsson T610, Z600, Motorola T720, V300, V500, V525, V600, Sharp GX10, GX20, Samsung E700, LG 5300i, 5400, 7100, Sagem My-V65, -Siemens C55, M50, SL55, M55, MC60, S55, C60
Existen juegos compatibles para todos los terminales aquí listados
Más juegos de calidad en
gameloft
www.gameloft.com
*El acceso al catálogo vía SMS cuesta 3,12€ IVA inc (en 3 SMS de 1,04€) y tienes derecho a la descarga de un juego. También incurrirás en los costes de SMS y WAP que tengas contratados con tu operador. Deberás tener SUFICIENTE crédito para descargar el juego. Nos reservamos el derecho a utilizar tus datos para posibles operaciones futuras. Dispones de un derecho de acceso, rectificación y limitación de datos. Para ello puedes dirigirte a www.gameloft.com
**Vía 806: 1,06€/min desde una línea fija y 1,04€ desde un móvil IVA inc.
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE: si tienes algún problema con la descarga contáctanos en javasupport@gameloft.com o en www.gameloft.com en la sección de ayuda.

3 Compañía **EA Sports** | Género **Deportivo** | Precio **62,95 € (9.975 ptas.)**

UEFA Euro 2004

El mejor fútbol europeo se juega en PS2

No sabemos si España ganará esta Eurocopa o no, pero lo que sí te aseguramos es que los partidos de este juego son tan vibrantes y espectaculares como los que verás en la televisión este verano.



El juego incluye 51 selecciones europeas recreadas al detalle (las caras de los jugadores, sus uniformes, himnos...). Aquí están Xavi Alonso, Helguera y Valerón.



El sistema de juego básicamente es el mismo que *FIFA 2004*, pero aún más depurado gracias a las novedades introducidas.



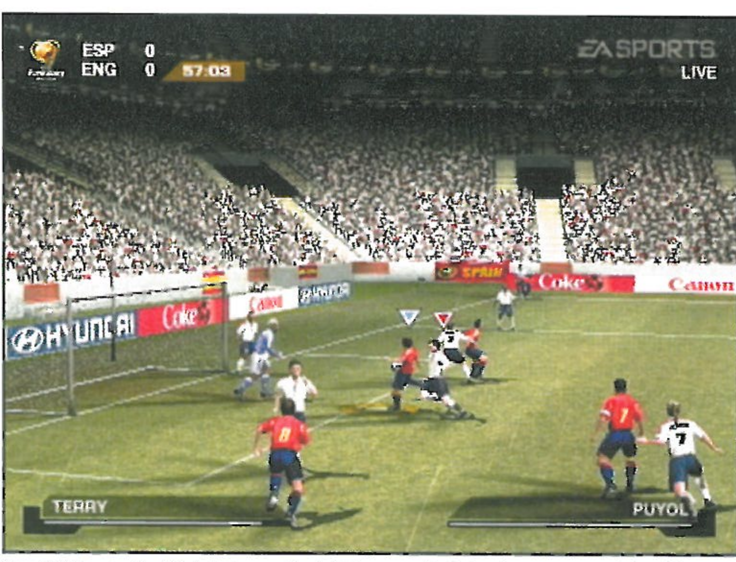
Los gráficos de *Euro 2004* os dejarán con la boca abierta, tanto como los comentarios de Manolo Lama y Paco González.

La Eurocopa de Portugal está a la vuelta de la esquina, y nada mejor para "calentar motores" que hacernos con el juego oficial del evento, que llega bajo el sello de EA Sports. Y que nadie piense que esto es un *FIFA 2004* "encubierto" y simplemente adaptado a este torneo, ya que *Euro 2004* tiene mucho que decir por sí mismo a los fans del fútbol.

Eso sí, tanto el sistema de juego como los gráficos tienen su base, como es lógico, en el último *FIFA*. El asequible manejo, el sistema para lanzar faltas y córners, el control "sin balón" y todos los demás aspectos jugables que pudimos ver en aquel juego se dan cita también en *Euro 2004*, pero con algunas mejoras y novedades. Para empezar, tendremos más movimientos (como amagos), más tipos de pases y 10 nuevas fintas para realizar con el stick derecho. Y no nos olvidamos del nuevo sistema de moral (individual y colectiva) que afecta al rendimiento de los jugadores.

TODAS ESTAS NOVEDADES NO HACEN sino mejorar el conjunto del juego, al dotarnos de más alternativas para afrontar los partidos. Y mucho ojo, porque la I. A. de los contrarios sigue mostrando gran nivel, lo que nos obligará a trabajarnos mucho las jugadas y a buscar el juego en equipo por encima de las individualidades.

En cuanto al apartado gráfico, también ha mejorado. Las animaciones son más suaves, los modelos se han estilizado un poco y las caras de los mejores



Euro 2004 te permite vivir toda la emoción de la Eurocopa de Portugal que comenzará el próximo mes de junio. El juego tiene la licencia oficial del evento y un apartado técnico francamente impecable.


La ambientación en los partidos se ha cuidado hasta el más mínimo detalle. Aquí podéis ver al gran Zinedine Zidane "peleándose" con los jugadores de la selección sueca tras una fea entrada.





jugadores están muy logradas, así como las equipaciones de las distintas selecciones. Si a ello le sumamos la alucinante recreación de los estadios y los excelentes comentarios de Manolo Lama y Paco González, el resultado es una ambientación de auténtico lujo.

Para disfrutar de este espectáculo, podemos elegir entre 51 selecciones europeas (todas con sus plantillas reales) y participar en todas las fases de la Eurocopa. Además, podemos disputar amistosos, torneos personalizados y crear nuestra selección ideal, gracias al modo Fantasía.

PERO LA SORPRESA ESTÁ EN EL modo Situación, gracias al cual podemos fijarnos distintos desafíos, eligiendo los equipos, el tiempo jugado, el marcador... ¿Seréis capaces de remontarle a Francia un 2-0 en los 15 últimos minutos con sólo 10 jugadores?

En fin, que *Euro 2004* nos ha dejado un gran sabor de boca. Tiene las limitaciones propias de este evento ("sólo" 51 selecciones frente a los "tropecientos" equipos de *FIFA 2004*) y no tiene modo Online, pero si te apasiona este deporte no deberías perdértelo.

> **Los "futboleros" alucinaréis con la gran calidad técnica de Euro 2004 y las mejoras en el sistema de juego.**

Más allá de la Eurocopa

Además de la Eurocopa en sí misma, en el juego hay otros eventos como amistosos (simples o a doble partido), torneos personalizados o el emocionante modo Situación. Una oferta muy completa.


Podemos disputar desde la liguilla previa hasta las fases finales de la Eurocopa.


En el modo Situación, nosotros fijamos las circunstancias en las que se juega el partido.

¡Deja en ridículo a los defensas rivales!

Aparte de todos los aspectos jugables que vimos en *FIFA 2004* (como el control "sin balón"), *Euro 2004* incorpora nuevos movimientos, como pases cruzados, un nuevo sistema para realizar las vaselinas y 10 nuevas fintas que se ejecutan con el stick derecho (como "túneles"). Y las animaciones que siguen a estos gestos técnicos son sencillamente alucinantes.


Con el stick derecho realizamos regates de ensueño.


Las chilenas y remates en plancha han sido mejorados.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-8**






DUAL SHOCK 2 · M. CARD (489 Kb) · MULTITAP · HEADSET · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 10 **Diversión** 10 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 9

↑ Las mejoras jugables y su apartado técnico, con el que consigue una gran ambientación.

↓ Tiene las limitaciones lógicas de este evento (51 selecciones) y no incluye modo Online.

Euro 2004 capta el impresionante ambiente de este torneo gracias a su apartado técnico y a todas las novedades en el sistema de juego.



16+ Compañía **Tecmo** | Género **Survival Horror** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Project Zero II The Crimson Butterfly

Una historia japonesa de fantasmas

Imagina que tu hermana y tú estáis rodeadas de espectros, y que una cámara de fotos exorcista es tu única defensa. ¿Tendrías valor para mirar por el objetivo y enfrentarte al horror cara a cara?



Los fantasmas vuelven a ser las grandes estrellas en *Project Zero 2*. Su aspecto es fruto de la imaginación más truculenta.



Al usar la cámara, necesitamos nervios de acero para mirar de frente a seres que muestran las marcas de sus muertes.



En muchos momentos del juego nos acompaña nuestra hermana y tenemos que protegerla de los fantasmas.

Hace año y medio, un survival horror llamado *Project Zero* nos sorprendió por dos motivos: por un lado, el arma que usábamos contra los enemigos (horribles fantasmas) era una cámara de fotos con poderes exorcistas. Por otro, nos demostró que *Silent Hill* no era el único juego capaz de dar verdadero miedo. Ahora *Project Zero* es un título de culto, y nos llega una secuela con la novedad de que ya no afrontamos solos el terror.

Las protagonistas de la historia son Mio y Mayu, dos jóvenes gemelas japonesas que, tras perderse en el bosque, llegan a un pueblo habitado por espectros. En el papel de Mio, nuestro objetivo es descubrir el sangriento secreto del lugar. Y, además de defendernos de los ataques de los fantasmas, tenemos que proteger a Mayu, que nos seguirá durante gran parte de la aventura. Eso sí, también abundan las zonas en las que avanzamos en solitario, e incluso hay breves momentos en los que controlamos a Mayu, en concreto cuando es atraída por un extraño espíritu.

EL DESARROLLO ES EL CLÁSICO de los Survival Horror: siguiendo la acción desde cámaras prefijadas, exploramos hasta el último rincón de calles y casas en busca de objetos como llaves, y resolvemos puzzles, en este caso bas-

Fantasmas fugaces, pero aterradores

Además de los espectros agresivos, son frecuentes las apariciones de entes que se desvanecen en apenas unos segundos. Si los fotografiamos antes de que desaparezcan ganaremos más puntos para mejorar las capacidades de nuestra máquina. Estas apariciones imprevistas añaden aún más tensión a un desarrollo ya escalofriante...



Los "espectros fugaces" aparecen de improviso y, aunque no son agresivos, sí que dan buenos sustos...

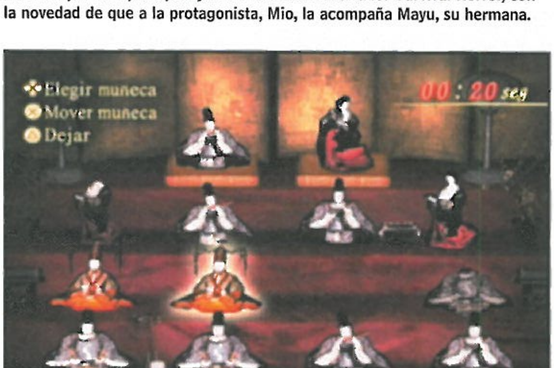


Sólo tenemos unos segundos para enfocarlos con la cámara y disparar antes de que desaparezcan.

Como la primera parte, *Project Zero 2* es un aterrador Survival Horror, con la novedad de que a la protagonista, Mio, la acompaña Mayu, su hermana.



De nuevo, los enemigos son fantasmas verdaderamente espeluznantes y, para eliminarlos, habrá que usar una cámara de fotos con poderes exorcistas.



El desarrollo es el habitual en el género, y a los combates con los espíritus se unen la exploración, el uso de objetos y unos puzzles más bien fáciles.



La ambientación es sobresaliente: los escenarios, los efectos de luz y sonido, los detalles macabros... todo en *Project Zero 2* contribuye al terror.

tante sencillos. La emoción la ponen los frecuentes combates contra los fantasmas, en los que utilizamos una cámara, en una perspectiva subjetiva, con la que debemos centrar a los espectros en nuestra mira. Para acabar con ellos es importante descubrir en qué momento son especialmente vulnerables: antes de atacar, cuando adoptan una postura determinada... Este desarrollo se mantiene durante toda la aventura, excepto en momentos muy concretos, como por ejemplo, cuando perdemos la cámara y debemos huir de los fantasmas.

A PESAR DE QUE SU MECÁNICA de juego es típica, y hasta un poco repetitiva, *Project Zero 2* muestra una insuperable capacidad para sumirnos en una pesadilla. Para empezar, la realización técnica es aún mejor que en la primera parte. Los oscuros y detallados escenarios y los excelentes efectos de luz y sonido crean una atmósfera sobrecogedora. Y las almas en pena, que muestran las terribles marcas de sus muertes, se difuminan, desaparecen o distorsionan en un espectáculo espeluznante... Además, detalles geniales, como fantasmas que pasan a nuestras espaldas o inesperadas apariciones, garantizan más de un sobresalto. Por último, la truculenta historia, que se desvela poco a poco, es otro aliciente para no parar de jugar.

Project Zero II mezcla los puzzles, la exploración y los combates dando lugar a una experiencia terrorífica.

Así, aunque no sorprende tanto como su antecesor, ni el desarrollo aporta grandes novedades, *Project Zero 2* atrapa por su aterradora atmósfera. Y es que, como su primera parte, es uno de los pocos juegos capaces de hacernos sentir miedo.



La historia vuelve a centrarse en sangrientos rituales y la desvelamos poco a poco gracias a las notas o películas que encontramos en los escenarios.



Lo que termina de hacer de *Project Zero 2* un juego aterrador son pequeños detalles como éste. Nunca sabes qué te espera detrás de cada puerta...

La cámara sobrenatural

La cámara es el único arma del juego, pero afortunadamente podemos mejorarla. Los puntos logrados al fotografiar espectros sirven para mejorar sus características básicas, como el alcance del objetivo o el poder exorcista de cada foto. Pero además, también encontramos lentes especiales que producen efectos en los fantasmas, como ralentizarlos, y carretes de película con un poder exorcista mayor...



Cuando más daño hace una foto a un ente, más puntos nos proporciona.



Los puntos, unidos a piedras mágicas, aumentan el poder de la cámara.



También hay objetivos con poderes para paralizar o ralentizar a los espíritus.



Además, las fotos más "entrañables" podemos guardarlas en la Memory Card.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (239 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 8 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Su capacidad para asustarnos y obligarnos a "sufrir" jugando hasta desvelar el final.

↓ Su desarrollo es un "pelín" repetitivo, y el uso de la cámara ya no es una sorpresa.

Un gran Survival Horror que, aunque no innova en su desarrollo, logra lo que otros sólo intentan: hacernos pasar auténtico miedo.

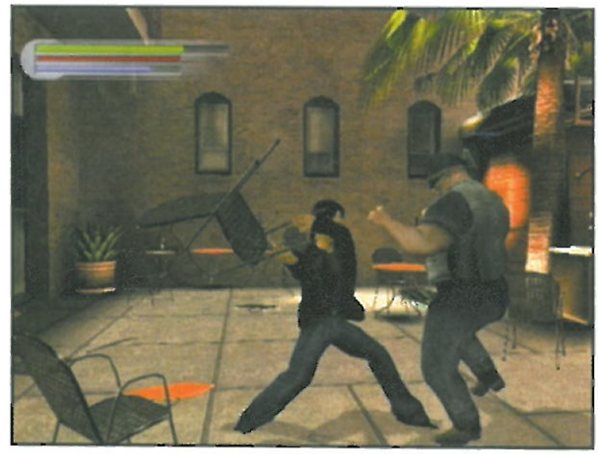


16+ Compañía **Sony** | Género **Acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

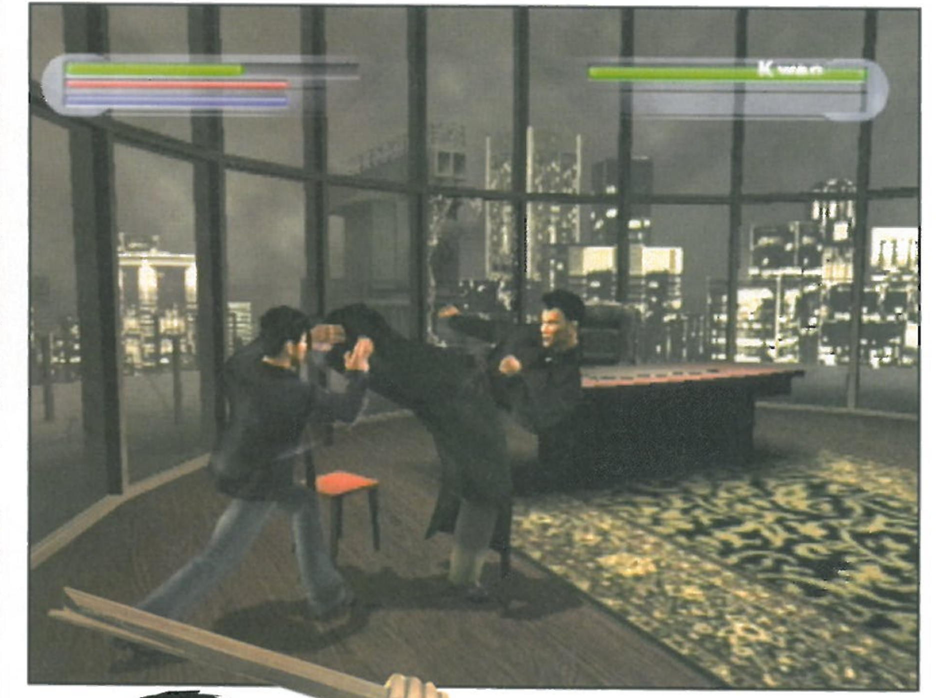
Cuestión de Honor

Acción al más puro estilo película de Hong Kong

El último estreno protagonizado por el actor Jet Li no es una "peli" de acción. Se trata de un juego donde demuestra por qué actualmente es el rey absoluto de las artes marciales.

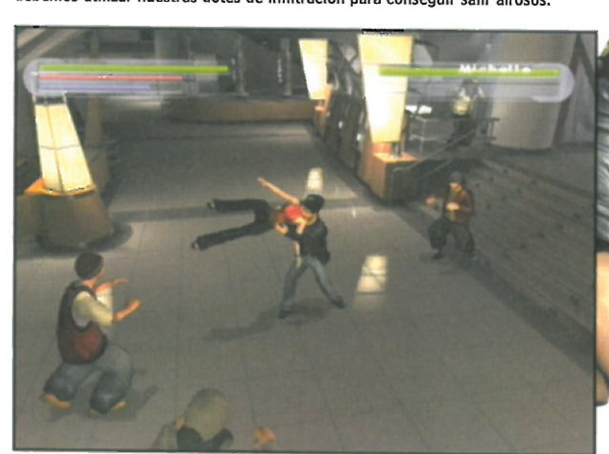


En los combates, podemos coger muchos de los objetos del escenario para utilizarlos como arma improvisada y repartir un poco de "leña".





A veces la acción directa pasa a un segundo plano y es entonces cuando debemos utilizar nuestras dotes de infiltración para conseguir salir airosos.



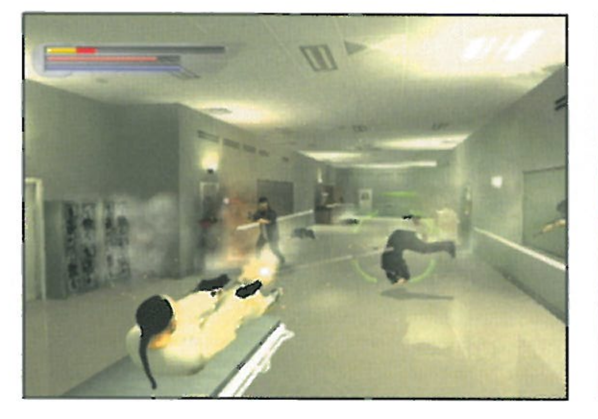
En determinadas ocasiones contamos con la inestimable ayuda de nuestra compañera Michelle, con la que podemos realizar increíbles ataques conjuntos.

Una de las estrellas más famosas del actual cine de acción, el experto en artes marciales Jet Li, da el salto de la gran pantalla a nuestra PS2 "protagonizando" este juego de acción en tercera persona que cuenta con una puesta en escena propia del cine oriental, con espectaculares escenas a cámara lenta o acciones inverosímiles. Nosotros asumimos el papel de un policía infiltrado en la mafia (personaje al que Jet Li presta su imagen), y debemos superar todo tipo de peligros para conseguir eliminar al cruento jefe de una poderosa banda criminal. Esta trama, llena de giros inesperados y sorpresas, nos lleva por distintos lugares de Hong Kong y San Francisco, donde los combates cuerpo a cuerpo contra decenas de enemigos llevan la voz cantante.

LO MÁS ORIGINAL DE ESTAS PELEAS es el sistema de control: con el stick izquierdo desplazamos a nuestro personaje, mientras que moviendo el derecho, presionando en la dirección deseada, encadenamos espectaculares golpes, defensas, agarres... Además, nuestro héroe puede coger muchos elementos del escenario (sillas, tuberías...) y usarlos como arma improvisada, dotando a los combates de

Cuestión de Honor es una aventura de acción plagada de combates contra decenas de enemigos. Y todo aderezado con un argumento de película...


Además de los combates cuerpo a cuerpo son frecuentes los tiroteos, donde incluso podemos ralentizar el tiempo para apuntar con más precisión.





un gran dinamismo. Y para aportar mayor realismo, el propio Jet Li ha servido de modelo en las sesiones de captura de movimiento, que han sido la base de las animaciones de los personajes.

Dejando a un lado los combates, en el desarrollo del juego también tienen cabida intensos tiroteos (en los que incluso podemos disfrutar del "tiempo bala"), momentos de infiltración donde el sigilo es fundamental, y hasta huidas a toda pastilla para no caer presa del fuego enemigo. Esta mezcla logra que la acción no decaiga y que el juego sea muy adictivo. Sólo algunas zonas, donde se suceden los combates contra los mismos enemigos, pueden resultar monótonas.

A ESTA VIBRANTE MECÁNICA se suma un apartado técnico de altura: tanto los personajes y escenarios (que se van deteriorando de forma espectacular a medida que se suceden los combates), como las animaciones, tienen la solidez gráfica necesaria para sumergirnos de lleno en el espíritu del juego. También contribuye el apartado sonoro, con una estupenda banda sonora y un excelente doblaje al castellano, a redondear el conjunto.

> **Cuestión de Honor es como una gran película de acción de Hong Kong, repleta de acción, peleas y tiroteos.**

Pero como pasa con el cine que llega de Hong Kong, no todo son bondades. *Cuestión de Honor* adolece de dos defectillos: es corto (un jugador medio puede acabar el juego en ocho horas) y carece de un modo para dos jugadores. De todas formas, no son obstáculos para que los amantes de la acción o de las películas de Jet Li disfruten de lo lindo con un título que, mientras dura, es realmente entretenido.

Luces, cámara ...¡a jugar!

El desarrollo del juego tiene como base todos los tópicos del cine de acción: explosiones, tipos duros, peligrosos saltos... Así que ya sabes, tú pon las palomitas, que los momentos "peliculeros" ya los pone el juego.


Como en cualquier "peli" de acción, las escenas de peligro son frecuentes.


A menudo, las brutales explosiones ponen a prueba nuestra capacidad de reacción.


Otras veces no queda más remedio que salir por piernas para escapar del peligro.


Y por supuesto, no faltan bestias pardas que intentarán eliminarnos a toda costa.

"Palos" a mansalva...

El sistema de control del juego es llamativo: el stick izquierdo controla el movimiento del protagonista y el stick derecho sirve para golpear. Además, con simples combinaciones de botones podemos defendernos o hacer rápidos contraataques, lo cual es imprescindible con los enemigos más hábiles.


Según vamos dando golpes se va llenando un indicador de "Furia", que nos permite realizar ataques especiales.


La barra de defensa se va desgastando a medida que nos cubrimos, por lo que es vital utilizarla con mesura.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (68 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 7 **Calidad/Precio** 7

↑ Los espectaculares combates y tiroteos, así como el original sistema de control.

↓ No ofrece muchas horas de juego y algunas zonas tienen combates repetitivos.

Si sabes perdonar su modesta duración, *Cuestión de Honor* te atrapará gracias a sus intensos y variados momentos de acción.



3+ Compañía **Codemasters** | Género **Deportivo** | Precio **49,95 € (8.315 ptas.)**

Manager de Liga 2004

Para amantes de la estrategia deportiva

Fichajes, tácticas, presupuestos... La labor del manager de un club de fútbol no es sencilla y con este simulador de "presidente-entrenador" lo vais a descubrir.





Si estás cansado ya de las constantes "pifias" del entrenador o de la mala gestión que realiza el presidente de tu club favorito, ahora puedes dirigir a tu antojo los destinos del equipo de tus amores gracias a *Manager de Liga 2004*. La quinta entrega del famoso simulador de manager de Codemasters, te permite tomar absoluto control sobre todos los aspectos que rodean a un club de fútbol, desde el banquillo hasta los despachos.

ANTES DE EMPEZAR, TENEMOS que elegir entre uno de los 778 clubes disponibles (todos ellos reales y con las plantillas actualizadas, incluyendo los fichajes más recientes del mercado de invierno) o bien crearnos nuestro propio equipo ideal. A partir de ahí, tenemos que asumir todas las decisiones que atañen al club: los fichajes, el sueldo de los empleados, posibilidad de pedir créditos bancarios, contratar publicidad... A la cantidad de detalles disponible en otras entregas se le unen ahora nuevas opciones, como la posibilidad de personalizar los entrenamientos. Y todo ello bajo un nuevo interfaz, que nos permite movernos por los visuales menús de forma sencilla y eficaz.

Cuando llegue la hora de disputar los partidos, tras elegir la alineación y su disposición táctica, contemplaremos las evoluciones del equipo desde el banquillo. Pero no nos limitamos a ser meros espectadores, ya que al igual que un entrenador "de verdad" podemos dar a nuestros jugadores sencillas órdenes, como que aguanten el balón, que se replieguen, que ataquen, etc. Los partidos en 3D, pese al nuevo motor gráfico, no resultan muy espectaculares, pero la ambientación está garantizada gracias a los profesionales comentarios del periodista J.J. Santos en la moviola.

En fin, que los "estrategas futbolísticos" van a encontrar en *MDL2004* un juego a la altura de lo esperado, con el que disfrutarán durante mucho tiempo.



En *MDL2004* no tendremos control directo sobre los partidos. La victoria depende de las decisiones tácticas que tomemos desde el banquillo dando órdenes sencillas a nuestros jugadores.



Además de entrenador, en *MDL 2004* tenemos que asumir las funciones de presidente del club, con todo lo que eso conlleva: política de fichajes, búsqueda de patrocinadores, ampliación del estadio, etc.

Nuevas opciones

A pesar de que la estructura básica del juego se ha mantenido intacta, la edición de 2004 presenta algunas novedades. La inclusión de jugadores brasileños y argentinos en el mercado de fichajes, el nuevo interfaz o la posibilidad de crearnos nuestro "equipo fantástico" son sólo algunos ejemplos.



El "equipo fantástico" es un club creado por nosotros (uniforme, plantilla...) en base a un presupuesto dado.



Otra de las novedades es la opción de personalizar los entrenamientos, enfocándolos a un jugador específico.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (1271 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 8 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Muy completo en opciones, lo que garantiza entretenimiento a tope para los "futboleros".

↓ Los partidos no resultan espectaculares, y por ello la ambientación se resiente un poco.

Un completo y actualizado simulador de "presidente-entrenador" con recursos para enganchar a los fans del fútbol durante una temporada.



18+ Compañía **Midway** | Género **Acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

The Suffering

Comienza la huida de la prisión de los horrores



Este juego de acción apuesta por una ambientación muy "gore", orientada hacia un público exclusivamente adulto. Su estética juega acertadamente con las luces y las sombras, y los extraños monstruos llevan las armas unidas a sus cuerpos.

Has visto a los monstruos asesinar a los otros prisioneros. Has visto cómo despedazan a los guardias con sus cuchillas. ¡Rápido, busca una pistola! Sólo disparando sobrevivirás...

La creciente popularidad de los juegos de miedo invita a que cada vez más compañías se salgan de los cánones impuestos por sagas como *Resident Evil* o *Silent Hill*, para trasladar inquietantes historias a otros géneros. Es el caso de *The Suffering*, un juego de acción, de ambientación oscura y "gore".

Su protagonista es Torque, un condenado a muerte de misterioso pasado y acusado de terribles crímenes. La isla-prisión en la que está encerrado es invadida por monstruos, y Torque empieza una frenética huida en la que recorre la cárcel y otros lugares de la isla (un manicomio, una mina...) explorando y resolviendo puzzles sencillos e ingeniosos.

EN LA PIEL DE ESTE PERSONAJE, nuestro principal problema es eliminar a las hordas de monstruos con las armas que encontramos: hachas, pistolas, ametralladoras, escopetas y hasta un lanzallamas... Es más, al matar criaturas acumulamos adrenalina que nos permite convertirnos en un monstruo y despedazar a los enemigos a zarpazos (arrojando aún más dudas sobre el pasado de Torque). Tan orientado está el juego a la





Explorando en la oscuridad

Muchos escenarios (tanto en la prisión como en zonas como el manicomio), están sumidos en la total oscuridad. Las pilas de nuestra linterna se gastan deprisa y debemos registrar los escenarios para encontrar más. También tenemos bengalas que nos iluminan brevemente. Todo vale para no quedar a merced de las criaturas que pueblan la oscuridad.



Las bengalas iluminan durante unos segundos lugares envueltos en la más completa de las penumbras.



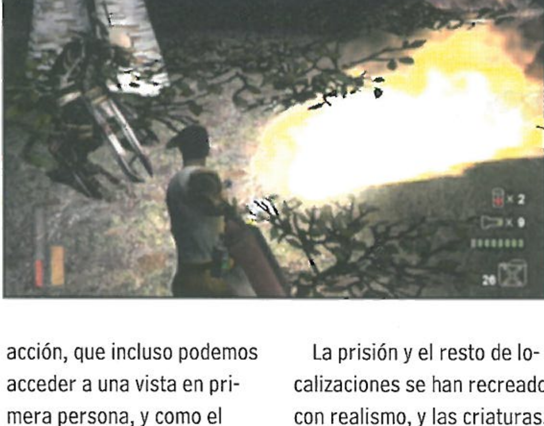
Pero el principal elemento para iluminar los escenarios es nuestra linterna. Acostúmbrate a dosificar las pilas.

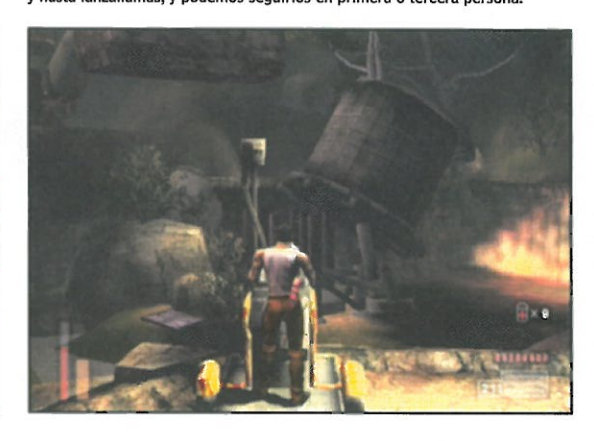


The Suffering nos pone en el papel de Torque, un convicto que ve cómo la prisión es invadida por monstruos que asesinan a los presos y al personal.



En los constantes tiroteos con los monstruos usamos pistolas, ametralladoras y hasta lanzallamas, y podemos seguirlos en primera o tercera persona.



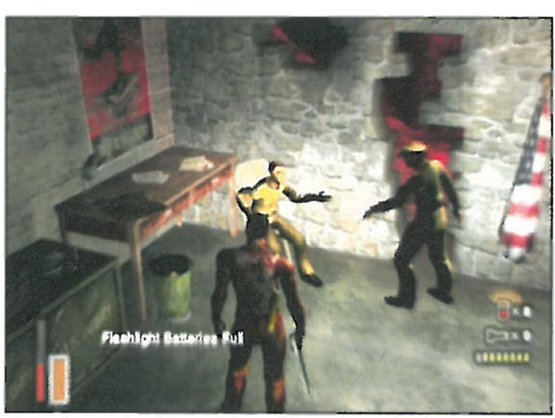


acción, que incluso podemos acceder a una vista en primera persona, y como el control es el habitual en los Shoot'em ups subjetivos (con el stick izquierdo desplazamos al personaje, y con el derecho el punto de mira), jugar con ella es tan cómodo como hacerlo en tercera persona. El único problema real es que la escasa variedad de enemigos acaba haciendo repetitivo el desarrollo. Pero la genial atmósfera disipa cualquier posibilidad de aburrimiento.

La prisión y el resto de localizaciones se han recreado con realismo, y las criaturas, aunque no asustan, tampoco desentonan gracias su macabros diseños.

TODO EL PESO DE LA AMBIENTACIÓN recae en el uso de la luz y la oscuridad. Casi todos los escenarios están sumidos en la sombra o la completa negrura. Nuestra linterna arrojará luz sobre estas zonas, pero en más de una ocasión utilizaremos los fogonazos de nuestras armas para iluminarnos por falta de baterías... Esta oscura ambientación la cierran los "flashes" de memoria que muestran escenas del pasado de Torque y, sobre todo, los abundantes toques "gore" del juego, con frecuentes "pedacitos" de amigos y enemigos por todos los rincones. Sin duda, esta conseguida ambientación es uno de los mayores atractivos de un juego que, conservando un desarrollo muy clásico, sabe mezclar la atmósfera más que truculenta con elevadas dosis de acción, dando como resultado una intensa experiencia pensada para que la disfruten los adultos y capaz de hacernos pasar momentos muy emocionantes.

The Suffering combina con acierto la acción intensa con una atmósfera de lo más oscura, "gore" y adulta.



Algunos lugares despiertan en Torque visiones de su misterioso pasado...



...Y sus transformaciones en horrible monstruo arrojarán más dudas sobre él.

Más allá del bien y el mal...

En nuestra huida encontramos guardas y presos a los que podemos proteger contra los monstruos, o bien dejarlos a su suerte o incluso eliminarlos a tiros. También hay personajes horriblemente mutilados a los que lo mejor es dar una muerte piadosa. En función de cómo nos comportemos con todos ellos, veremos uno de los tres finales del juego, así que tu decides...



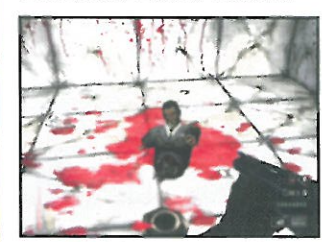
Nos encontramos con guardas y reclusos.



En ocasiones son presa de los monstruos.



Podemos salvar o ejecutar a algunos...



...o decidir darles una muerte piadosa.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (400 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Se atreve a mezclar la acción más intensa con el terror, y el resultado es muy divertido.

↓ Los enemigos se repiten demasiado y su aspecto no llega a meternos miedo.

Un emocionante juego de acción que, por su atmósfera tenebrosa y "gore", encantará a los fans del terror... más adulto, eso sí.



12+ Compañía **Bandai** | Género **Juego de rol de acción** | Precio **59,95 € (9.975 Ptas)**

.Hack//Infection

El virus del rol contagia tu consola



.Hack//Infection se centra en la exploración de mazmorras repletas de monstruos. Los combates se desarrollan en tiempo real, aunque podemos parar la acción para ejecutar magias y ataques especiales, y para dar órdenes a otros personajes.

PS2 vuelve a innovar en el campo del entretenimiento. Esta vez la novedad la trae un nuevo juego de rol, que viene acompañado por un DVD de anime que desarrolla su argumento.

Desde siempre, los videojuegos y el anime (los dibujos animados japoneses) se han influido mutuamente: famosos creadores de anime y manga han colaborado en la creación de juegos, series de dibujos que se han convertido en juegos (y viceversa)... Ahora, esta fructífera relación alcanza un punto culminante con la primera entrega de la saga de juegos de rol *.Hack,* que se va a convertir en una novedosa experiencia multimedia: cada uno de los 4 juegos de la saga (que irán saliendo de aquí a final de año) vendrá acompañado de un DVD de anime que narrará acontecimientos paralelos a los que viviremos en los juegos.

EL PRIMER CAPÍTULO ESTÁ protagonizado por Kite, un joven aficionado a un juego Online de ambientación medieval llamado "The World" (y que nadie se llame a engaño: *.Hack//Infection* es una aventura para un solo jugador completamente Offline, aunque en la historia del juego nos conectemos al mencionado juego ficticio). Un amigo de Kite queda en coma en la vida real tras morir en el juego, y el joven debe descubrir qué está pasando. Así, en la consola vivimos las aventuras de Kite dentro de "The World", mientras que el anime narra sus peripecias paralelas en el mundo "real".

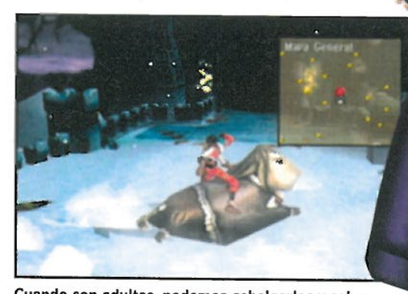
Para avanzar en el juego, recorremos las diversas zonas que componen "The World", conociendo a otros "jugadores" que se unirán a nosotros. Y como sólo pueden acompañarnos dos a la vez, antes de entrar en las mazmorras re-

¡Arre, arre... ¿cerdito?!

Una de las pocas tareas secundarias es alimentar a las crías de unos animales llamados Gruntis, con un aspecto entre cerdo y vaca. Los frutos que comen los recogemos en las mazmorras o en los exteriores (también llenas de monstruos). Ya adultos, podemos cabalgar sobre ellos en las llanuras exteriores, evitando así los combates.



A estos animalitos, parlanchines y de voraz apetito, los alimentamos con frutos recogidos en las mazmorras.



Cuando son adultos, podemos cabalgarlos y sobre ellos recorrer más deprisa las explanadas.



.Hack//Infection es la primera entrega de una serie de cuatro juegos que narrarán las aventuras de Kite en un universo virtual llamado "The World".



Los combates son los grandes protagonistas del juego, y apenas se incluyen tareas o misiones paralelas, lo que limita la duración de la aventura.





pletas de monstruos tenemos que seleccionar con quién hacemos equipo. Una vez en acción, los combates se desarrollan en tiempo real y nuestros compañeros son controlados por la consola, aunque podemos pausar la acción para usar magias o ataques especiales, y darles a nuestros compañeros órdenes muy variadas: que desarrollen una técnica determinada, que curen a los aliados... El problema es que, aunque los combates son entretenidos y emocionantes, casi son el único ingrediente del juego: en las mazmorras no hay puzzles de ningún tipo, y en el exterior nos limitamos a comprar o cambiar objetos y armas y preparar a nuestros personajes para los combates.

ASÍ PUES, OLVIDADOS DE MISIONES paralelas, minijuegos y demás ingredientes habituales en otros juegos de rol. Esto además repercute en la duración del juego (unas 20 horas), inferior a lo habitual en el rol.

En .Hack//Infection exploramos un mundo virtual lleno de monstruos a los que combatimos en tiempo real.

A este desarrollo poco variado se une otro punto débil: el apartado gráfico con unos escenarios muy pobres y una ausencia total de efectos llamativos y de calidad. Al menos, los personajes sí tienen un buen diseño, (aunque resultan un tanto simples), y la mezcla de la magia medieval de "The World" con elementos tecnológicos resulta atractiva. Pero el caso es que, en variedad y calidad técnica, *.Hack//Infection* queda muy por debajo de los grandes del rol en PS2. No obstante, los combates en tiempo real, el original argumento y la inclusión del DVD son elementos suficientes para que le des una oportunidad si eras fan del rol y el anime.



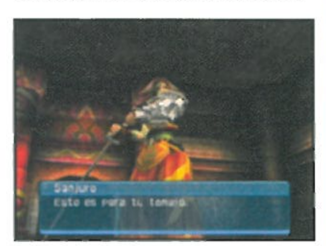
El anime narra los sucesos paralelos que Kite vive en el "mundo real".



Comprar y cambiar objetos es fundamental para mejorar a los personajes.

Kite, tienes un e-mail

Uno de los elementos más curiosos de *.Hack//Infection* es la posibilidad de "desconectarnos" de "The World" y revisar los correos electrónicos que nos mandan los personajes que vamos conociendo. Estos mensajes revelan localizaciones de mazmorras. Además, podemos revisar los foros de fans de "The World" (también ficticios), en busca de más localizaciones.



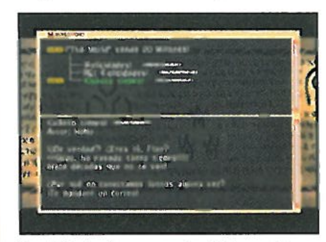
Algunos personajes nos dan su e-mail.



Así podemos unirlos a nuestro grupo.



Después nos mandan mensajes con datos.



También los foros guardan información.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (708 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 6 **Sonido** 7 **Diversión** 7 **Duración** 7 **Calidad/Precio** 7

↑ La novedosa fusión de videojuego y anime que propone, y el diseño de los personajes.

↓ Su desarrollo, centrado en el combate, se hace repetitivo, y gráficamente es flojo.

Un RPG que presenta un desarrollo poco variado y escasa calidad gráfica, aunque su argumento y el DVD de anime le dan cierto interés **7**

3 Compañía **Sony** | Género **Deportivo** | Precio **59,95 € (9,975 ptas.)**

Esto Es Fútbol 2004

El único simulador de fútbol que nos faltaba...

Con algo de retraso, Sony nos trae la nueva entrega de su serie futbolística. Pero la espera mereció la pena, aunque sólo sea por su cantidad de opciones y sus partidos Online.







A la hora de jugar, *EEF 2004* presenta un sistema de control asequible, con una nueva barra de energía para medir mejor los tiros. Lástima que la I.A. y la respuesta de los jugadores no funcione tan bien.

Con algunos meses de retraso con respecto a la competencia, nos llega ahora *Esto es Fútbol 2004*. Si en anteriores entregas esta serie de Sony se ha caracterizado por ofrecer un fútbol sencillo con múltiples opciones, esta edición tiene su mejor baza en el modo Online, aunque descuida otros aspectos.



COMO ERA DE ESPERAR, *EEF 2004* ESTÁ BIEN servido en cuanto a cantidad de equipos disponibles. Hay casi 900, repartidos en tres categorías: selecciones, equipos históricos y clubes. La cantidad de clubes es impresionante, con hasta 23 ligas para elegir (entre las que están la Primera y la Segunda división españolas, con sus equipos reales). Esta variedad tiene su reflejo en la cantidad de modos de juego, donde podemos disputar torneos sueltos, un completo modo Carrera y partidos Online para 4 jugadores por equipo.

Hasta aquí todo bien, pero nuestras dudas llegan a la hora de jugar. El sistema de juego sigue siendo muy asequible, pero nuestros jugadores ahora tardan mucho en responder a nuestras órdenes, algo que limita nuestras jugadas. Además, la I.A. no está bien ajustada, lo que a veces llega a desesperar.

En cuanto al apartado técnico, *EEF 2004* presenta unos estadios y jugadores bien construidos, aunque las animaciones de estos últimos son un poco "robóticas". Si a esto le sumamos los flojos comentarios a cargo de Carlos Martínez y Julio Maldonado, pues...

En fin, que *EEF 2004* es un juego de fútbol muy completo en lo que a opciones y modos se refiere, pero mejorable a la hora de jugar. Así de sencillo.



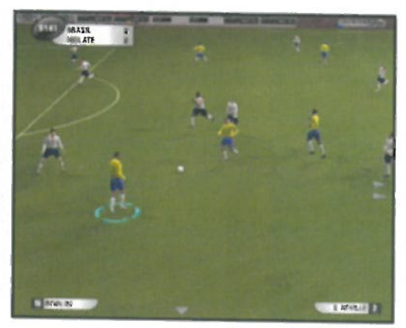
A nivel gráfico, *EEF 2004* cumple sobradamente a pesar de algunas animaciones algo "robóticas". Los jugadores convencen y los estadios (los reales y los ficticios) también están bien construidos.

Variedad de modos

Además de sus casi 900 equipos, *EEF 2004* presenta gran variedad de modos de juego. Además de un montón de torneos sueltos, tenemos un modo Carrera en el que deberemos llevar un equipo amateur hasta lo más alto. Y no nos olvidamos del modo Online, que permite partidos para 4 jugadores por equipo. Es su mejor baza.



Podemos enfrentar al Madrid de Di Stefano contra el mítico Manchester de los 60, por poner un ejemplo.



Los partidos Online permiten 4 jugadores por equipo. Eso sí, hemos notado en ellos algo de retardo o "lag".

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1-8**



DUAL SHOCK 2 · M. CARD (1065 Kb) · TARJETA ETHERNET · HEADSET · MULTITAP · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 7 **Diversión** 7 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 7

↑ Sin duda, la cantidad de equipos y modos de juego que tiene, incluyendo los partidos Online.

↓ Respuesta lenta de los jugadores, escasa I.A. y algunos problemas más a la hora de jugar.

Un juego de fútbol actualizado y completo en opciones pero con fallos bastante gordos a la hora de jugar. Si te gusta mucho esta serie...



7





TOYS R US





CON MOTIVO DE LA EUROCOPA,
COMPRANDO UN REAL MADRID PS2
O UN MANAGER DE LIGA 2004 PS2
LLÉVATE UN
COLIN MCRAE RALLY 3 PLATINUM PS2
CON UN AHORRO DE 10 €



y además...



2 x 40€

¡LLÉVATE 2 DE ESTOS INCREÍBLES TÍTULOS
POR TAN SÓLO 40 €!

ALICANTE (San Juan)
C.C. Ctra. de Valencia Km 88.5
Tel.: 965 94 15 00
ASTURIAS (Lugones)
Centro Comercial "Azabache".
Tel.: 98 526 41 03
BADAJOZ
C. C. Ctra. de Valverde de Leganés.
Tel.: 924 24 40 15
BARCELONA 4 tiendas en:
• Badalona
P. Comercial Montigala.
Tel.: 93 465 31 12
• Sant Boi de Llobregat.
Tel.: 93 630 88 86
• Sant Quirze del Vallés.
Tel.: 93 721 47 75.
• Barcelona
C. C "Diagonal Mar".
Tel.: 93 356 23 04.
BILBAO (Basauri)
C. C. "Bilbondo".
Tel.: 94 426 35 27

CÁDIZ, 2 tiendas en:
• Puerto de Sta. María C. C. "El Paso".
Tel.: 956 85 31 11
• Los Barrios
Ctra. N-340 Km. 112,600 P.I.
"Palmones 3". Guadacorte.
Tel.: 956 67 52 10
CÓRDOBA
Centro Comercial "El Arcangel".
Tel.: 957 75 00 06
A CORUÑA
Avda. Alfonso Molina s/n.
Tel.: 981 17 01 66
GRANADA (Armilla)
Ctra. Armilla a Granada s/n.
Tel.: 958 13 56 33
LAS PALMAS
C. C. "Las Arenas".
Tel.: 928 49 49 62

LEÓN
C. Comercial. C/ Alcalde Miguel Castaño 95.
Tel.: 98 726 29 00
MADRID, 4 tiendas en:
• Majadahonda
Centro Comercial "Milenium". P. C. El Carralero.
Tel.: 91 679 50 85
• Alcorcón
Centro Comercial "Alcorcón".
Tel.: 91 689 01 65
• Torrejón
Parque Corredor
Tel.: 91 656 05 95
• Alcobendas
C. C. "Río Norte"
Tel.: 91 661 43 14.

MÁLAGA
Avda. de Velázquez s/n.
Tel.: 95 224 57 20.
MURCIA
C. Comercial "Las Atalayas".
Tel.: 968 24 21 28
PALMA DE MALLORCA
Urbanización Son Fuster. C/ Del Ter, 19.
Tel.: 971 47 45 61.
PAMPLONA
C. C. "Iruña II".
Tel.: 94 830 27 50.
SAN SEBASTIÁN
C. C. "Garbera".
Tel.: 943 40 14 55.
SEVILLA
C. C. "Los Arcos".
Tel.: 95 467 00 90.

TENERIFE
Centro Comercial La Laguna.
Tel.: 922 31 18 45.
VALENCIA, dos tiendas en:
• Burjasot
C. C. "Parque Albán".
Tel.: 96 390 16 76
• Sedaví
Avda. de la Albufera s/n
Tel: 96 396 02 40.
VALLADOLID
C. Comercial. Avda. Puente Colgante s/n.
Tel.: 98 337 34 55
VIGO
C. Comercial c/ Coruña s/n esq. Jacinto Benavente
Tel.: 986 23 56 41
VITORIA
C. Comercial "El Boulevard"
Tel.: 945 12 38 80
ZARAGOZA
Centro Comercial Utebo.
Tel.: 976 78 64 44

12+ Compañía **Virgin Play** | Género **Shoot'em Up Subjetivo** | Precio **49,95 € (8.310 ptas.)**

Iron Storm. World War Zero

Acción en una realidad alternativa

Tras la fiebre por los Shooters basados en conflictos reales, *Iron Storm* se desmarca ofreciéndonos una realidad alternativa en plena Guerra Mundial.





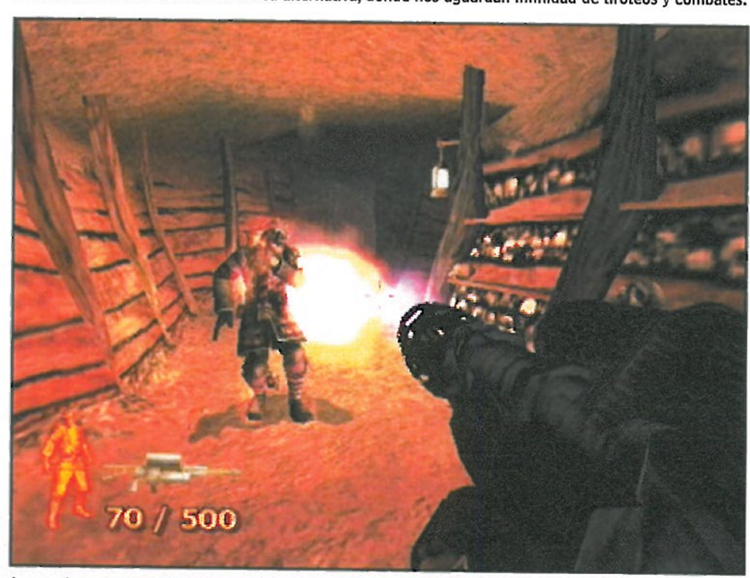
Siempre es de agradecer algo de originalidad en los juegos, y este shooter pone su granito de arena con un argumento y una ambientación diferente a lo que estamos acostumbrados a ver. Estamos en 1964, pero la Primera Guerra Mundial no ha terminado y el Imperio Ruso Mongol amenaza con hacerse con el control del mundo. A nosotros nos toca impedirlo, cumpliendo misiones de todo tipo (eliminar a un militar enemigo, sabotaje de instalaciones...) en diferentes escenarios como trincheras o centrales de energía, donde nos veremos rodeados por explosiones e intercambio de disparos. Por supuesto, contamos con un amplio arsenal de metralletas, granadas, etc., para salir indemnes de los combates que nos aguardan.

LOS COMBATES RESULTAN MUY DIVERTIDOS gracias a la conseguida I.A. de los enemigos, que se parapetan o atacan en grupo, y al sistema de puntería semiautomática con la que podemos elegir la zona donde queremos disparar una vez centrado el enemigo en el punto de mira. Aunque para entretenido, el modo Multijugador, donde nos podemos ver las caras con cuatro amigos en modos clásicos como Deathmatch o Capturar la Bandera.

Toda esta acción viene arropada por un buen apartado técnico, unos gráficos correctos y un sonido de lujo. Echamos en falta un mayor elenco de enemigos y un desarrollo más variado, pero gracias a sus dinámicos combates, este *Iron Storm* hará las delicias de los amantes de los buenos shooters.



Derrotar al Imperio Ruso Mongol es el objetivo de este vibrante shooter subjetivo, perfectamente ambientado en una realidad histórica alternativa, donde nos aguardan infinidad de tiroteos y combates.



Aparte de numerosos, nuestros enemigos son muy inteligentes. Para derrotar a tan duros adversarios, tenemos a mano un poderoso arsenal en el que tienen cabida metralletas, granadas o lanzallamas.

En la línea de fuego

Para hacernos sentir como auténticos soldados metidos en el fragor de la batalla, el juego cuenta con el respaldo de una ambientación de verdadero lujo. Así, deambularemos por un campo de batalla donde decenas de soldados mantienen salvajes tiroteos, nos veremos rodeados de explosiones por todos lados...



En determinadas misiones, algunos soldados aliados nos prestan su ayuda para derrotar a los enemigos.



Podemos ver noticias sobre todo lo que sucede en el conflicto, lo que dota al juego de un mayor realismo.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** Jugadores: **1-4**





DUAL SHOCK 2 · M. CARD (736 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 · Sonido 8 · Diversión 8 · Duración 8 · Calidad/Precio 9

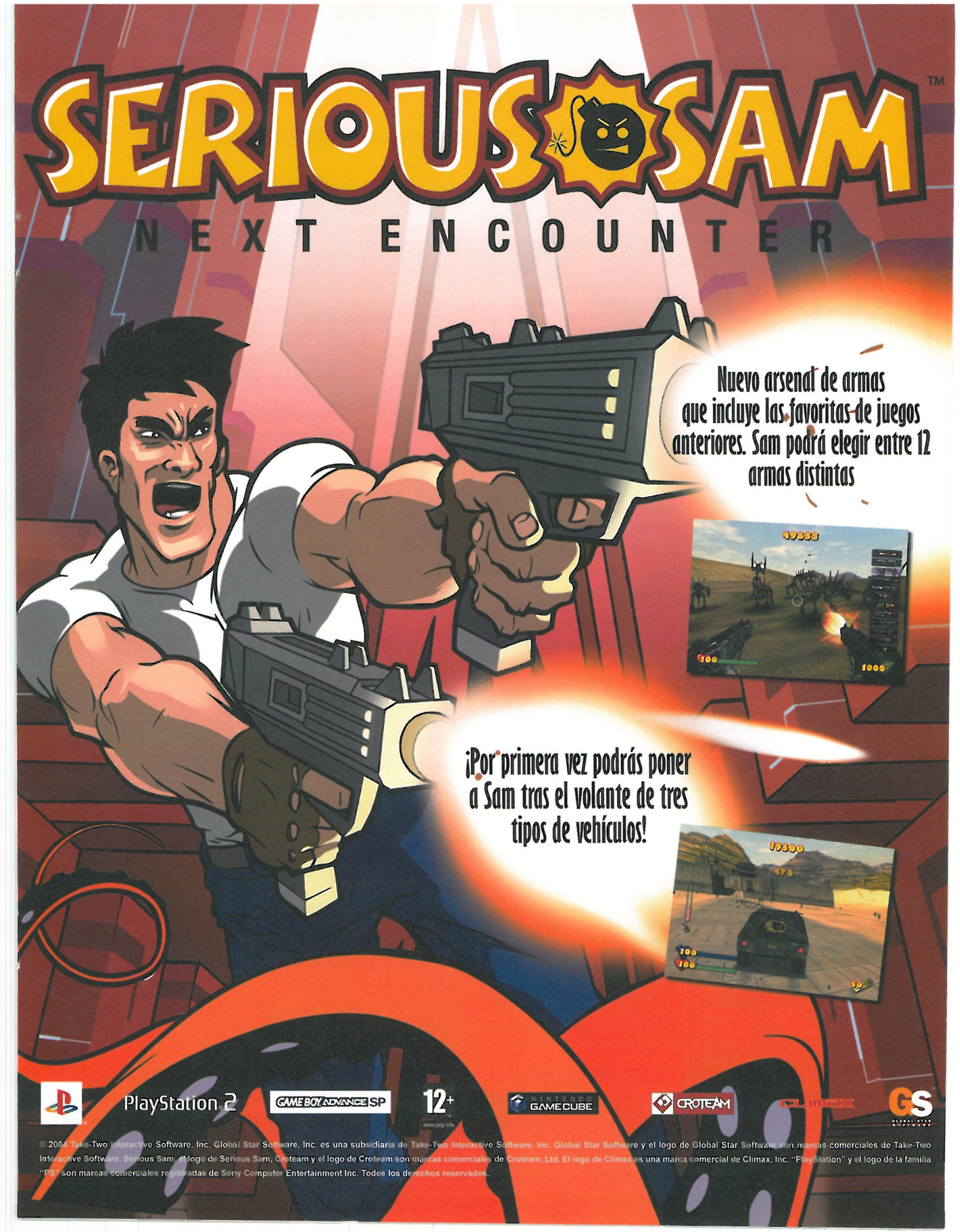
↑ El control y su magnífica ambientación, que nos hace sentir parte de la acción.

↓ Los enemigos son poco variados y, el desarrollo, bastante lineal y repetitivo.

Pese a su convencional desarrollo, *Iron Storm* convence con su gran ambientación y no menos vibrante enfoque de la acción. Muy divertido.



8


SERIOUS SAM™
NEXT ENCOUNTER
Nuevo arsenal de armas que incluye las favoritas de juegos anteriores. Sam podrá elegir entre 12 armas distintas
¡Por primera vez podrás poner a Sam tras el volante de tres tipos de vehículos!
PlayStation 2
GAME BOY ADVANCE SP
12+
NINTENDO GAMECUBE
CROTEAM
GS
© 2004 Take-Two Interactive Software, Inc. Global Star Software, Inc. es una subsidiaria de Take-Two Interactive Software, Inc. Global Star Software y el logo de Global Star Software son marcas comerciales de Take-Two Interactive Software. Serious Sam, el logo de Serious Sam, Croteam y el logo de Croteam son marcas comerciales de Croteam, Ltd. El logo de Climax es una marca comercial de Climax, Inc. "PlayStation" y el logo de la familia "PS" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Todos los derechos reservados.

12+ Compañía **Capcom** | Género **Aventura gráfica** | Precio **63,95 € (10.470 ptas.)**

Glass Rose

Solo para "futuros" detectives





Un género tan poco frecuente como el de las aventuras gráficas, visita de nuevo PS2 con un título que nos pone en el "pellejo" de Takashi Kagetani, un periodista que, de forma misteriosa, retrocede hasta principios del siglo pasado para resolver una serie de crímenes sucedidos en una antigua mansión. A partir de aquí, nuestra misión es explorar los diferentes escenarios del juego, para lo cual manejamos un cursor que nos permite mover a nuestro personaje, así como examinar e interactuar con los elementos del decorado. Para llevar a buen puerto la investigación, es igual de importante mantener conversaciones con otros personajes como utilizar nuestras habilidades extrasensoriales en el momento oportuno.

Por desgracia, la jugabilidad se viene abajo por un motor gráfico no demasiado vistoso (los escenarios son en 2D y algunos objetos importantes pueden pasar desapercibidos por su pequeño tamaño), así como por un ritmo de juego lento y lineal, que requiere de grandes dosis de paciencia para ser disfrutado en su totalidad.

Inglés • 1 jugador
Memory Card 2 (129 Kb) • Dual Shock 2

Aventura gráfica que cuenta con una interesante trama, aunque su ritmo lento y pausado sólo gustará a los jugadores más pacientes. **6**



La exploración y las conversaciones son la base de esta aventura gráfica, en la que adoptamos el papel de un periodista que viaja en el tiempo para dar solución a una serie de extraños crímenes.



Nuestro personaje cuenta con diversos poderes paranormales, como leer las mentes de otras personas, lo que es de gran utilidad para conseguir información valiosa durante la investigación.

16 Compañía **Capcom** | Género **Lucha** | Precio **29,95 € (4.995 ptas.)**



***Hyper SFII* reúne a todos los luchadores de las distintas versiones de *Street Fighter II*.**



Hyper Street Fighter II

La lucha 2D por excelencia cumple 15 años y Capcom lo celebra con una nueva versión de *SFII*, la entrega más emblemática. En ella se dan cita todos los personajes que aparecieron en sus distintas versiones, como *Super SFII* o *Champions Edition*, así como distintos niveles de turbo y algún que otro extra. Su tremenda jugabilidad permanece intacta y, hoy por hoy, *HSFII* es una oportunidad única para hacerse con un importante pedazo de la historia de la lucha. Si eres un nostálgico...

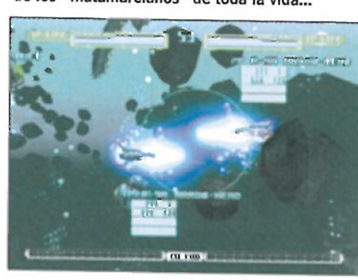
Inglés • 1-2 jugadores
Memory Card 2 (124 Kb) • Dual Shock 2

Todo un clásico de la lucha, que pese al tiempo que ha pasado es capaz de ofrecer unos intensos combates y mucha diversión. **8**

3+ Compañía **Irem** | Género **Shoot'em up** | Precio **39,95 € (6.645 ptas.)**



En *R-Type Final* encontraremos todo lo bueno de los "matamarcianos" de toda la vida...



R-Type Final

Dieciséis años después de su nacimiento, llega a PS2 uno de los "matamarcianos" más conocidos de la historia. Pese a este tiempo, su espíritu permanece intacto: bajo un desarrollo en 2D (adornado con entornos 3D) vamos a combatir contra una legión de naves enemigas, evitando sus disparos y potenciando nuestra nave con un montón de ítems. 7 enormes fases, con sus jefes finales, y un gran abanico de naves para elegir son otras bazas de un juego con el que podemos "redescubrir" un género que causó verdadero furor hace ya unos añitos.

Inglés • 1 jugador
Memory Card 2 (145 Kb) • Dual Shock 2

Un Shoot'em up que desde luego no inventa nada, pero sí conserva la diversión de los "matamarcianos" clásicos. Si te apetece recordar... **7**



CONFIGURA TU MÓVIL MULTIMEDIA
Envía CONFIGURAR seguido de la MARCA de tu móvil al 5506
Y en unos segundos podrás recibir contenidos multimedia
Ej: CONFIGURAR NOKIA



www.gsmbox.es

melodías y polifónicas

Para descargarte una melodía, envía PM seguido de las dos primeras letras de la marca de tu móvil y el código al 5506. Ej: Si tu móvil es Nokia, envía PMNO JALEO. Si tu móvil es Alcatel, envía PMAL JALEO. Para descargarte un polifónico, envía POLIPM y el código de la canción que quieras al 5506.
Ej: Envía POLIPM BYE para Bye, bye de David Civera.

LOS + DESCARGADOS

		Canción	Código
1	=	Bulería / David Bisbal	BULERIA
2	▼	Tengo Que Enamorarme / Queco	TENGO
3	▼	Son De Amores / Andy & Lucas	SON
4	▼	No Es Lo Mismo / Alejandro Sanz	MISMO
5	=	Tanto La Quería / Andy & Lucas	TANTO
6	▲	Crazy In Love / Beyoncé	BEYONCE
7	=	En Tu Cruz Me Clavaste / Chenoa	TUCRUZ
8	▲	Devuélveme El Aire / Bustamante	ELAIRE
9	▼	La Costa Del Silencio / Mago de Oz	COSTA
10	▲	Aunque No Te Pueda Ver / Alex Ubago	PUEDAVER
11	▲	Y En Tu Ventana / Andy & Lucas	VENTANA
12	=	Tequila / Café Quijano	TEQUILA
13	▼	Latido Urbano / Tony Aguilar y Friends	LATIDO
14	=	Down / Junior Minguez	DOWN
15	▲	Baby boy / Beyonce	DANGEROUS
16	=	La Madre de José / El Canto del Loco	LOCO
17	▲	Where Is The Love / The Black Eyed Peas	PEAS
18	▼	La Esencia De Tu Voz / Rosa	ESENCIA
19	▼	Te Necesito / Luis Miguel	TENECESITO
20	▲	Rosas / La Oreja de Van Gogh	ROSAS

LOS ULTIMOS EXITOS

Canción	Código
Toxic / Britney Spears	TOXIC
Cerca De Ti / Thalía	CERCA
Cara o Cruz / Tony Aguilar	CARA
Ya Nada Volverá A Ser.../ El Canto Del Loco	VOLVERA
Abre Tu Mente / Merche	MERCHE
In The Shadows / The Rasmus	RASMUS
Te Quise Tanto / Paulina Rubio	TEQUISE
Estadio Azteca / Andrés Calamaro	AZTECA
Ni Te Das Cuenta / OBK	CUENTA
Olvídate De Mí / Iguana Tango	OLVIDATE
Fuente De Energía / Estopa	FUENTE
Bailar En Tu Boca / Los Caños	BAILAR
Sólo Tenga Pena / MSM	PENA
La Chica De La Habitación.... / Fran Perea	LADO
Soldadito Marinero / Fito & Fitipaldis	SOLDADITO
I'm Lovin It / Justin Timberlake	LOVIN
La Felicidad / Bushido	BUSHIDO
Saoke / Junior Minguez	SAOKE
Para Llenarme De Ti / Ramón	LLENARME
Basket Case / Abril Lavinge	BASKETCASE

SUPER CLASICOS

Canción	Código
Himno de España	HIMNO
Himno del Real Madrid	REAL
Se Me Enamora El Alma / I. Pantoja	ENAMORA
Informer / Snow	INFORMER
Tubular Bells / Mike Olfield	TUBULAR
Hey Jude / Beatles	HEY
Jumpin Jack Flash / Rolling Stones	JUMPIN
Take On Me / A Ha	TAKE
Penélope / Serrat	PENELOPE
Ojalá Que Llueva Café / J. L. Guerra	OJALA

CINE / TV

Canción	Código
Despedido! / Anuncio Coca Cola	DESPEDIDO
BSO Embrujadas	EMBRUJADAS
BSO Manolito Gafotas	MANOLITO
BSO Gran Hermano	GH
BSO Full Monty	FULL
BSO Los Serrano	LOSSERRANO
BSO ShinChan	SHINCHAN
BSO Verano Azul	VERANO
BSO Star Wars	STARWARS
BSO Los Fragel	FRAGEL

HITS

Canción	Código	Canción	Código
It's My Life / No Doubt	ITSMYLIFE	Bring Me To Life / Evanescence	DEVIL
Don't Stop The Music / Rosa	STOP	Me, Myself and I / Beyoncé	MYSELF
Caprichosa / Chayanne	CAPRICHOSA	Te Llevare Al Cielo / Maná	LLEVARE
Slow / Kyllie Minogue	SLOW	Jaleo / Ricky Martin	JALEO
Devuelveme La Vida / A. Orozco	OROZCO	Rosa y Espinas / Bisbal y Civera	ESPINAS
Paso a Paso / M.S.M - PASO	PASO	La Nube / Sober	SOBER
Perverso / Tiziano Ferro	PERVERSO	Bye, Bye / David Civera	BYE

Melodías: Válido para todos los móviles que soportan descargas de melodías de las marcas Nokia, Alcatel, Siemens, Motorola, SonyEricsson, Philips, Trium, Sagem, Samsung, LG
Polifónicos. El servicio requiere dos mensajes. Para la descarga de melodías polifónicas es necesario tener configurado el acceso WAP.
Válido para modelos que acepten descargas polifónicas de las marcas: Motorola, Nokia, Panasonic, Samsung, Sagem, Sharp, Siemens, SonyEricsson, Alcatel, LG, Mitsubishi

Fotos a color

Envía FOTOPM y el código de la foto que prefieras al 5506. Ej: FOTOPM TORO.



Los servicios de animaciones y fotos requieren dos mensajes. Es necesario tener configurado el acceso WAP. Sólo válido para modelos que acepten descarga de imágenes de las marcas: Motorola, Nokia, Sharp, Siemens y SonyEricsson.

nombres a color

Envía COLORPM, el texto que quieras, el número del fondo y el código de la tipografía (a) al 5506.
Ej: COLORPM LAURA 15a

NUEVO!




El servicio requiere dos mensajes. Es necesario tener configurado el acceso WAP. Sólo válido para modelos que acepten descarga de imágenes de las marcas: Motorola, Nokia, Sharp, Siemens y SonyEricsson.

POEMAS DE AMOR

¿No te hace caso?
Envía POEMAPM al 5506 y llama su atención

animaciones

Envía ANIMPM y el código al 5506. Ej: ANIMPM AUDI



Los servicios de animaciones y fotos requieren dos mensajes. Es necesario tener configurado el acceso WAP. Sólo válido para modelos que acepten descarga de imágenes de las marcas: Motorola, Nokia, Sharp, Siemens y SonyEricsson.

sonidos

NUEVO!

¿Tu móvil grita? Envía SNDBR seguido del código al 5506. Ej: SNDPM GRITO.

RISALOCA	SEXO	TARZAN
PEDOS	TIROTEO	LADRIDO
BOSQUE	PAJARITOS	VIENTO
CARTOON2	OCEANO	CARTOON
COCHEPASA	TIMBRE	TROMPETA
CHIRRIDO	AULLIDOS	GRILLOS
DIABLO	TOS	HOHOHO
SIRENA	TREN	PORTAZO
GRITO	TRUENO	REDOBLE
CHIRRIDO	VOMITO	SERRUCHO
MOTOSIERRA	WC	TAMBOR
BALIDO	LASER	PISTOLA
BARRITAR	MUJIDO	POMPITAS
KIKIRIKI	OINK	RELINCHO

Requiere dos mensajes. Necesario tener acceso WAP. Sólo válido para modelos que acepten descarga de sonidos WAV de las marcas: Alcatel, Motorola, Nokia, Philips, Samsung, Siemens y SonyEricsson.

juegos

Convierte tu móvil en una videoconsola!!
Envía JUEGOPM seguido del código del juego que hayas elegido al 5506. Ej: Envía JUEGOPM ZONE para DROP ZONE

TOP



NOVEDADES



ARDE VENUS — Cód.: VENUS



ADVENTURER — Cód.: ADVENTURER



CRAZY BASKET — Cód.: BASKET



MINESHOOTER — Cód.: MINE

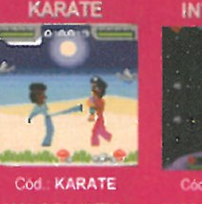


EL BUSCÓN — Cód.: BUSCON



HELICOPTER — Cód.: HELICOPTERO

BOUBLE — Cód.: BOUBLE



KARATE — Cód.: KARATE

INVASION — Cód.: INVASION

MOBILE RACE — Cód.: RACE

OIL RIG — Cód.: PETROLEO

BRICKYBREAK — Cód.: BRICK

CHOCOLATES — Cód.: CHOCO

BOMBER JET — Cód.: JET



AIR TRAFFIC — Cód.: CONTROL

El servicio requiere tres mensajes. Es necesario tener configurado el acceso WAP.
Para conocer si tu móvil es compatible envía el código del juego al 5506. Ej: RACE al 5506

Visita nuestra web!!!
www.gsmbox.es

3+ Compañía **Activision** | Género **Velocidad** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

MTX Mototrax

Vértigo sobre dos ruedas

Pocos son los juegos de PS2 que reflejan con éxito el mundo del motocross, pero *MTX* viene cargado de saltos y potentes motos para remediar esta situación.

El motocross fusiona las piruetas más arriesgadas con una velocidad de vértigo, dando como resultado un deporte lleno de emoción y espectacularidad. Y eso es precisamente lo que ofrece *MTX Mototrax,* que aparte de contar con corredores, motos y accesorio reales, nos permite poner a prueba nuestra pericia como pilotos en diversos modos de juego.

El más atractivo es el modo Carrera, en el además de ganar competiciones de piruetas y carreras (tanto en circuitos cubiertos como en campo abierto) para subir puestos en el escalafón, también podemos recorrer los escenarios con completa libertad. En ellos también encontraremos otro tipo de pruebas (como saltar por encima de una casa), que una vez superadas nos darán acceso a nuevas acrobacias o circuitos.

ESTA ENORME VARIEDAD está respaldada por el preciso y sencillo control de las motos, que consigue que las carreras y la ejecución de las piruetas sea una verdadero lujo.

También el apartado técnico está a la altura de las circunstancias, ofreciendo un sólido motor gráfico con suaves animaciones y una conseguida sensación de velocidad. Asimismo, la potente banda sonora, con temas musicales de grupos como Metallica o Faith No More, ayuda a que las carreras sean aún más vibrantes. Tan sólo la mala detección de las colisiones entre corredores pone el punto negro a un título que, pese a este ligero fallo, destaca por su variedad, jugabilidad y por ser tremendamente divertido.



Acrobacias, saltos y velocidad se reparten el protagonismo de este espectacular juego de motocross.






El completo sistema de control incluso permite dominar los amortiguadores para hacer saltos precisos.

Saltos en compañía

Además del modo para un jugador, tenemos un gran abanico de posibilidades de juego: un modo Multijugador a pantalla partida para dos jugadores, un completo y sencillo editor de circuitos y un divertido modo Online para enfrentarnos a otros siete corredores en cualquiera de los 24 circuitos disponibles.



Las carreras Multijugador mantienen la misma sensación de velocidad que el modo para un jugador.



Nada mejor que competir Online contra otros siete corredores para medir nuestra destreza de pilotaje.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-2**

DUAL SHOCK 2 · M. CARD (76 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Sus diversas opciones de juego, un control preciso y la buena sensación de velocidad.

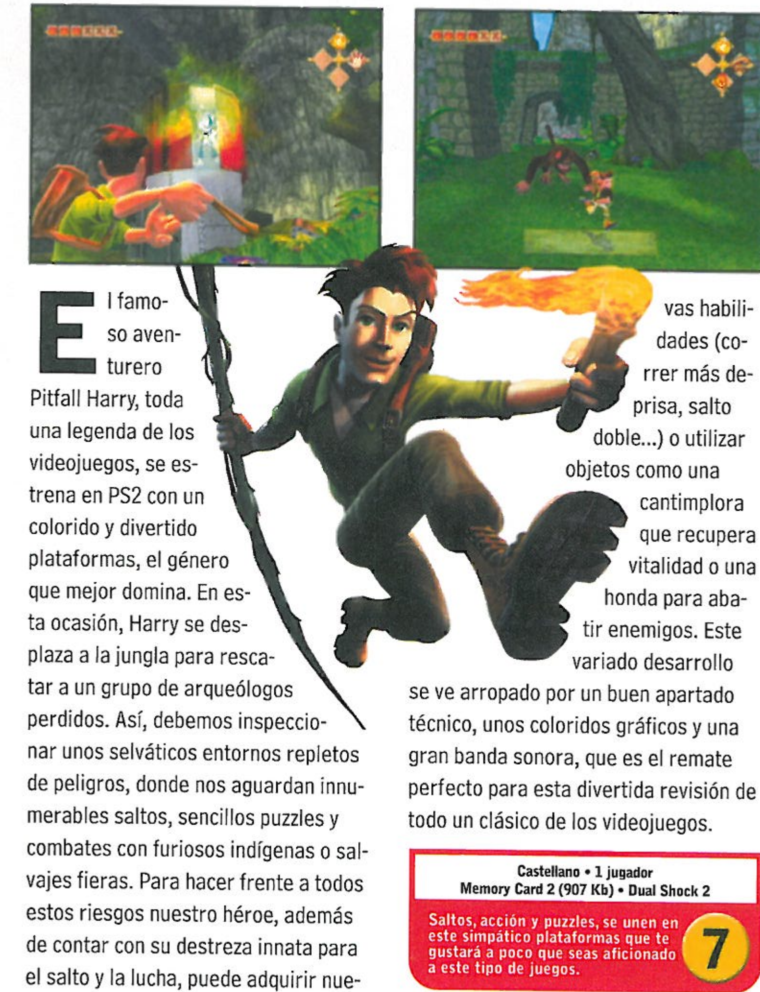
↓ Las colisiones entre los corredores podían haberse depurado un poco más.

Una divertida opción para los amantes de la velocidad, tanto por su enorme variedad de juego como por su gran solidez técnica. **8**

3+ Compañía **Activision** | Género **Plataformas** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Pitfall. The Lost Expedition

Un simpático Indiana Jones.



El famoso aventurero Pitfall Harry, toda una legenda de los videojuegos, se estrena en PS2 con un colorido y divertido plataformas, el género que mejor domina. En esta ocasión, Harry se desplaza a la jungla para rescatar a un grupo de arqueólogos perdidos. Así, debemos inspeccionar unos selváticos entornos repletos de peligros, donde nos aguardan innumerables saltos, sencillos puzzles y combates con furiosos indígenas o salvajes fieras. Para hacer frente a todos estos riesgos nuestro héroe, además de contar con su destreza innata para el salto y la lucha, puede adquirir nuevas habilidades (correr más deprisa, salto doble...) o utilizar objetos como una cantimplora que recupera vitalidad o una honda para abatir enemigos. Este variado desarrollo se ve arropado por un buen apartado técnico, unos coloridos gráficos y una gran banda sonora, que es el remate perfecto para esta divertida revisión de todo un clásico de los videojuegos.

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (907 Kb) • Dual Shock 2

Saltos, acción y puzzles, se unen en este simpático plataformas que te gustará a poco que seas aficionado a este tipo de juegos. **7**



Pitfall es un clásico juego de plataformas que se desarrolla en una misteriosa selva repleta de peligros.



Para salvar el pellejo, nuestro héroe tiene que superar muchos saltos y "despachar" algunos enemigos.

3+ Compañía **EA Big** | Género **Deportivo** | Precio **62,95 € (10.470 ptas.)**

NFL Street



Un título de fútbol americano cuya premisa es la espectacularidad y la sencillez de juego.



La línea de juegos Big de EA Sport se decanta una vez más por la cara más desenfada de los deportes. En esta ocasión es el turno del fútbol americano, que sale a la calle y a otras canchas menos habituales en un título muy entretenido. Además de múltiples modos de juego (Arcade, Torneo...), cuenta con un sencillo control de las tácticas y unos estupendos gráficos, lo que hace que sea una verdadera delicia disputar los vistosos y rápidos partidos. Eso sí, para aprovechar al máximo sus bondades, nada como unas partidas multijugador entre cuatro amigos.

Inglés • 1-4 jugadores
Memory Card 2 (196 Kb) • Dual Shock 2 • Multitap 2

Una forma divertida de ver el fútbol americano, que logra enganchar por su rápido sistema de juego. Ideal para disfrutar con unos amiguetes.



8

12+ Compañía **LucasArts** | Género **Estrategia / Acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Wrath Unleashed



En *Wrath Unleashed* se combina la estrategia por turnos sobre un tablero con las luchas.



Las fuerzas del Bien y del Mal libran una eterna batalla a la que nosotros podemos poner fin. Esta es la "excusa" para poner en marcha un juego que combina la estrategia por turnos con combates entre los diferentes dioses y monstruos que manejamos en cada una de esas rondas. Pese a que la idea de fusionar ambos géneros es original, la estrategia no cuenta con muchas opciones de juego (prácticamente todo se limita a mover las fichas e invocar algunos hechizos), y los combates son bastante sosos y tienen escasos movimientos de lucha.

Inglés • 1-2 jugadores
Memory Card 2 (49 Kb) • Dual Shock 2

Aunque la unión de estrategia y arcade de lucha es original, se queda a caballo entre ambos géneros sin llegar a convencer en ninguno.



6



videojuegos

envia **JUEGO77** espacio y código juego al **7808** o llama al **806 52 62 89**



Código	Juego
111582	M-Football
110206	Extreme Speed
110209	Fruit Machine
110259	Summer Games 2004
110842	Darts
ITALIAN	Italian Job
XMEN	X-Men 2
TOP	Top Gun
SLOTS	Slots

LO+PEDIDO

si dudas juegos@sinfindejuegos.com

ANIMACIONES las mejores para tu movil

anim204 · anim185 · 37272 · ANIM116 · ANIM113 · 37275 · ANIM209 · ANIM207 · ANIM118 · anim153 · 37274 · ANIM127 · ANIM203 · ANIM197 · 37271 · vaquita · ANIM128 · ANIM124 · ANIM122 · pincha · 37187 · 37270

las+ pedidas

LEILA · ADRIA

movilstation

envia **JAVA53** seguido de espacio y el código del juego interactivo al **7808** o llama al **806 41 69 96**



Código	Juego
1011	Siberian Strike
1020	Desailly Pro Soccer
1009	Rayman Bowling
1251	Bamm
1088	XIII
1089	Splinter Cell Ext. Ops
1250	Adventurer
1021	Planet Zero
1045	Honey Box
1010	Rayman Golf

LO+PEDIDO

Si dudas estamos en juegos@sinfindejuegos.com

los fotofondos más pedidos de la semana



fondosvarios



POLIFONICOS

envía **TONOS35** espacio y el código del polifónico al **7808** o llama al **806 41 69 90**

si no ves el tono que buscas envia TONOS35 y un espacio y valgo que lo identifique (titulo, cantante...) al 7808



TOP 50

Código	Título	Artista/Tipo
84267	Buleria	David Bisbal
82652	Fiesta Pagana	Mago de Oz
84090	Tengo	Queco
83188	Real Madrid	Himno oficial
82172	Barcelona	Himno oficial
84068	Du hast	Rammstein
83808	Himno de España	Himno
80025	The Simpsons	Theme
80017	Mision Imposible	Film
84203	Dos gardenias	Latin lovers
82380	Dame Veneno	Los Chunguitos
83662	Crazy in love	Beyonce & Jay Z
80726	No woman no cry	Bob Marley
83796	La madre de Jose	El canto del loco
84094	Himno de riego	Republica
83883	Fraggle Rock	Television
83584	Bring me to life	Evanescence
84440	El señor de los anillos	Tema principal
83849	Molinos de viento	Mago de Oz
80143	La Pantera rosa	Theme
80044	Rocky	Film
80277	Nothing else matters	Metallica
80096	Pulp Fiction	Film
80239	Final Countdown	Europe
84201	Voglio vederti danzare	Prezioso
82935	Noches de bohemia	Navajita Plateá
84067	El Exorcista	cine
84446	Cara al sol	Himno
82123	Athletic De Bilbao	Himno oficial
80293	Its my life	Bon Jovi
83228	Samba Adagio	Safri Duo
80125	Mortal Kombat	Film
82124	Atletico De Madrid	Himno oficial
80108	Benny Hill	Theme
83902	Son de amores	Andy y Lucas
83675	Flight 673	DJ Tiesto
83655	Thunders truck	ACDC
83814	Satisfaction	Benny Benassi
80001	In Da Club	50 Cent
84057	En tu cruz me clavaste	Chenoa
80093	Equador	Sash
80298	Master of Puppets	Metallica
83599	Papi chulo	El chombo
80056	Insomnia	Faithless
80111	Sweet Child of Mine	Guns and Roses
84061	Shut up	Black eyed peas
84432	Fuente de energia (nuevo)	Estopa
80002	Lose Yourself	EMINEM
80062	In The End	Linkin Park
84202	Telefono antiguo	Sonido

TOP CINE Y TV

Código	Título	Tipo
80043	The Terminator	Film
84064	Darth Vader Marcha imperial	Star Wars
83658	Star Wars	John Williams
80024	The Matrix	Film
83834	La abeja maya	Televisión

TOP CINE Y TV

Código	Título	Tipo
80065	Friends	Theme
80174	Expediente X	Television
80091	20th Century Fox	Film
80014	James Bond	Film
84434	Estas despedido	Anuncio Cocacola
83850	Las Tapitas	Anuncio ONCE
80131	Buffy Cazavampiros	Theme
83884	El principe de Bel air	Television
84266	May it be	El señor de los anillos
83648	La familia Munster	Televisión
80285	Charlie´s Angels	Theme
80074	El equipo A	Theme
84207	El Padrino	Cine
84437	Shin Chan (nuevo)	Sinosuke
83866	Bajo del mar	La sirenita
80023	Austin Powers	Theme
80336	MacGyver	Theme
83835	Star Wars	Intro
84433	Nos vamos a la cama (nuevo)	Los lunis
80195	Angel	Theme
82054	Ain´t no mountain high enough	Movistar
80249	Futurama	Theme
83836	Heidi	Television
80238	Indiana Jones	Film
83837	Cocacola	Anuncio
80051	Top Gun	Film
80048	El coche fantastico	Television
80083	Looney Tunes	Theme
80082	La Pantera Rosa	Film
84029	Cantina	Star Wars
80114	Armageddon	Film
82012	A Little Less Conversation	(Nike)
83619	Semos diferentes - Torrente	S. Segura
80270	Forest Gump	Film
83645	El Superagente 86	Televisión
83838	Negrito del Colacao	Anuncio
80729	Conan the Barbarian	Film
80194	Dirty Dancing Time of Life	Film
80296	Star Trek - The Next Generation	Theme
84066	Psicosis	cine
80687	Halloween	Film
84206	Moon river	Desayuno con diamantes
80313	Urgencias	Television
80168	Axels Theme	Film
83901	Zorba el griego	cine
80075	Beverley Hills Cop	Film
80138	Hedwigs Theme	Harry Potter
84231	Bar coyote (nuevo)	Cine
84268	Embrujadas	Television
83638	Eyes of the truth (Matrix R)	Enigma
80762	Casablanca	Film
80189	Titanic V2	Film
80704	Eduardo Manostijeras	Film
80369	Chariots of Fire	Film
80063	Ghostbusters	Film
80212	Tiburon	Film

TOP CINE Y TV

Código	Título	Tipo
80172	Hawaii Five-O	Theme
84229	Encuentros en la tercera fase	Cine
84233	La historia interminble	Cine
83687	This is halloween	Pesadilla antes navidad
80428	Blade runner	Film
80434	Bonanza	Theme
84262	Regreso al futuro	Cine
80186	Ally McBeal	Theme
80404	Alf	Theme
82793	Memorias De Africa	John Barry
82218	Cabaret	Liza Minelli
80095	South Park	Theme
83882	Whats this?	Pesadilla antes de navidad
84069	Desafio total	cine
81677	Beetle Juice	Film
80757	Gonna Fly Now - Rocky	Film
80498	The Phantom of the Opera	Phantom...
80118	Harry´s Wonderous (nuevo)	Harry Potter
80676	Twin Peaks	Theme

DISCO Y DANCE

Código	Título	Artista
83786	Desenchantee	Kate Ryan
80067	Belissima	DJ Quicksilver
83863	Fallin high	Safri Duo
80642	Enjoy the silence	Depeche Mode
83580	Weekend	Scooter
80041	Heaven	DJ Sammy feat. Yaron
81664	Children	Robert Miles
83661	Axel F 2003	DJ Murphy Brown
81684	Mundian to bach ke	Panjabi Mc
84226	Cafe del mar	Energy 52
80197	Sandstorm	Darude
81685	Tu es foutu	In-grid
82361	Chihuahua	Dj Bobo
83858	Alive (nuevo)	Sonique
83654	Just cant get enough	Depeche Mode
80554	One more time	Daft Punk
83905	Out of space	The Prodigy
84263	Traffic	DJ Tiesto
81109	2 Times	Ann Lee
83667	Jogi	Panjabi MC
84196	Firestarter	Prodigy
80153	I Will Survive	Gloria Gaynor
80107	Blue	Eiffel 65
80208	Disco Inferno	The Trammps
84177	Land of the living	Milk Inc.
80073	No good for me	The Progidy
84183	Breathe	Prodigy
83911	The Weather Experience	The prodigy
84451	Ramp (The logical song!)	Scooter
80376	Around the world	Daft Punk
82173	Baya baya	Safri Duo
83824	Born Slippy	Underworld
83588	Behind the wheel	Depeche Mode
84361	The Bongo song	Safri Duo
80345	All that she wants (nuevo)	Ace of Base
83597	Move your feet	Junior Senior
84572	Infected	Barthezz

DISCO...

Código	Título	Artista
80355	Funky Town	Lipps Inc
83801	Never let me down again	Depeche M.
80046	Better off alone	Alice DJ
83841	Dont go	Yazoo
83579	Everything Counts	Depeche Mode
83680	It just wont do	Tim Deluxe
82534	El Ritmo De La Noche	Disco
84573	Alone	Lasgo
84482	Sweet freedom	Safri duo
80015	Mundian to Bach Ke	Punjabi Mc

HIMNOS Y FUTBOL

Código	Título	Tipo
83809	Guardia Civil	Himno
83250	Selección Española	Himno oficial
82190	Betis	Himno oficial
83477	Himno de Valencia	C.Valenciana
83258	Sevilla F.C.	Himno oficial
84436	Centenario Real Madrid	Himnos
84362	Champions League	Himno
84494	La internacional	Himno
84058	Himno Fallero	Comunidad Valenciana
84489	Els segadors	Himno
82737	Malaga	Himno oficial
84490	Asturias patria querida	Himno Asturias
84049	Scotland the brave	Popular escocesa
84487	We are the champions	Queen
82411	Deportivo De La Coruña	Himno oficial
84493	Himno de Andalucia	Himno
83823	Andalucia	Himno
84488	La marsellesa	Himno Francia
84492	Himno de Galicia	Himno
82742	Mallorca	Himno oficial

LOS+PEDIDOS

MANGA E INFANTILES

Código	Título	Serie/Artista
80284	Seasame Street	Theme
83492	Veo Veo	Teresa Rabal
84278	Head cha la	Dragon ball Z
84330	1/3 no Junjou na kanjou	Rurouni Kenshin
84290	To Zanarkand	Final Fantasy 10
84295	Hikari	Kingdom heart
84312	Intro	Final Fantasy 10
84354	Heart of the sword	Rurouni Kenshin
84347	opening	Dragon ball
84331	intro	Doraemon
84289	Zankoku na tenshi no thesis	Evangelion
84280	Eternity	Final Fantasy 10
84333	Duvet	Lain
84329	Mazinger Z	Mazinger Z
84322	Itooshi hito no tame ni	Fushigi yuugi
84277	Attack on dollet	Final fantasy 8
84302	Egao no mirai hep	Love Hina
84310	Jenova	Final Fantasy 7
84326	Boss	Final Fantasy 7

SI TIENES ALGUNA SUGERENCIA Y QUIERES VERLA EN EL PROXIMO NUMERO>> ENVIA PEDIDO + ESPACIO + UNA DESCRIPCION DE LO QUE QUIERES AL 7494. *Precio sms: 0,9 €/men. *Precio max/min 906: 1,06 € r.f., 1,357 € r.m. Apd. Correos 3119 - 41003 Sevilla *Los datos [illegible]
g7030, g7050, g7070, g7100, g7110, g7120, g8000; Motorola: c550, mpx200, T720, T720i, V600; Nokia: 3200, 3300, 3510, 3510i, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6600, 6610, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7600, 7650, 7700, 8910i, N-Gage; Panasonic: gd8[illegible]
t630, z1010, z200, z600; Tsm: tsm30, tsm400. IMAGENES: Alcatel: 332, 531, 535, 715, 735; Lg: g3100, g4050, g5300i, g5310, g5400, g5410, g7020, g7030, g7050, g7070, g7100, g7110, g7120, g8000; Motorola: A830, c550, E380, E390, mpx200, T720, T720i, V300, V600; Nokia: [illegible]
x100, x400; Sharp: gx10, gx20; Siemens: a60, c60, c62, m46, mc60, s55, sl55, st55, sx1, u10, u15; Sonyericsson: p800, p900, t618, t630, t68, t68i, z1010, z200, z600; Tsm: tsm100, tsm400. ANIMACIONES: Alcatel: 332, 531, 535, 715, 735; Lg: g3100, g4050, g5300i, g5310, g540[illegible]
Samsung: c100, d700, i500, i700, p705, s300, sgh-e700, sgh-s100, sgh-s500, sgh-t400, sgh-v200, sgh-x600, x100, x400; Sharp: gx10, gx20; Siemens: a60, c62, m46, mc60, s55, sl55, sx1, u10, u15; Sonyericsson: p800, p900, t618, t68, t68i, z1010, z200, z600; Tsm: tsm100, tsm400[illegible]
mt50, s55; Sonyericsson: p800, t610 VIDEOJUEGOS Nokia: 3100, 3200, 3300, 3510i, 6600, 7650, 3650, 7210, 6610, 6100, 5100, 6200, 6800, 7250, 7250i, 6220, 8910i, Ngage, 3510i, 3410, 6310i, 3510; Motorola: T720; Sharp: GX10; Samsung: S100; Sony ericsson: P800, T610; Si[illegible]
varios mensajos para su descarga. Logos y tonos necesitan 1 sms. WWW.SINFINDEJUEGOS.COM o JUEGOS@SINFINDEJUEGOS.COM

¡¡¡VIDEOS Y MP3 EN TU MOVIL!!!

SONIDOS en MP3

movil clips — NUEVO videos

144095 · 144100 · 144132 · 144143 · 147487 · 144138 · 144098 · 147492

envía **VIDLET51** + código del video al **7494**

o llama al **806 52 62 91**

SONIDOS REALES

USALOS COMO TONO EN TU MOVIL — O LLAMA AL 806 41 69 90

envía **TONOS36** + un espacio + cód sonido al **7808**

Código	Sonido	Código	Sonido
77000	20TH CENTURY FOX	77049	BOCINA DE TREN
77001	EL GORDO Y EL FLACO	77042	COCHE ARRANCANDO
77003	GOOD MORNING VIETNAM	77043	COCHE DE BOMBEROS
77002	GRITO DE TARZAN	77044	FRENAZO
77004	HASTA LA VISTA BABY	77045	HARLEY DAVIDSON
77055	KARATE	77046	HELICOPTERO
77032	PEPSI AÑOS 50	77047	SIRENA DE BARCO
77005	SONIDO THX	77048	SIRENA DE POLICIA
77052	ERUPTO BRUTO	77050	TREN PASANDO
77053	ESTORNUDO	77039	ATAQUE AEREO

Fondos en color para tu movil

envía **MMS64** + un espacio y codigo de tu foto o animacion al **7808**

TAMBIÉN EN EL **806 41 69 90**

coches

35236 · 35213 · 36915 · 36245 · 36256

bromas

35970 · 36395 · 35465 · 37497 · 35439 · 37204 · 37197 · 37211 · 36094

dibujos cómics

5936 · 35986 · 35499 · 37545 · 36083 · 35485 · 36996 · 6472 · 37038 · 35494 · 36384 · 36382 · 35493 · 36491 · 37607

REGALA UNA FOTO A QUIEN TÚ QUIERAS

solo tienes que especificar el numero de móvil de tu amigo en el proceso de descarga de la imagen

36481 · 36494 · 36605 · 36616 · 36608 · 36332

top 50

36326 · 37218 · 35937 · 36487 · 36648 · 37030 · 36895 · 36525 · 36213 · 36613 · 35492 · 36215 · 25 · 35546 · 36337 · 36103 · 36526 · 45007 · 36155 · 35230 · 35365 · 36904 · 36903 · 36927 · 36207 · 35819 · 36524 · 36523 · 35427 · 36448 · 36329 · 36455 · 36244 · 35221 · 36164 · 35332 · 36303 · 35542 · 36346 · 35980 · 36224 · 36634 · 36246 · 35935 · 35559 · 35501 · 45037 · 37177 · 35955 · 36036

2 llamadas perdidas de Bin Laden — Llamar

I LOVE YOU

1 llamada perdida o un mensaje... no recuerdo

ÉXITOS ESPAÑOLES

Código	Título	Artista
83856	20 de enero	La oreja de Van Gogh
84216	La costa del silencio	Mago de Oz
84034	Uno mas uno son siete	Fran Perea
82740	Maldito Duende	Héroes Del Silencio
83604	Loca	Malena Gracia
82004	A Dios le pido	Juanes
84042	Ratoncitos colorados	Andy y Lucas
82886	Ni más, ni menos	Los Chichos
82430	Devuélveme la Vida	Antonio Orozco
84426	Abre tu mente	Merche
81689	Rosas y espinas	David Bisbal
83914	No es lo mismo	Alejandro Sanz
82835	Miénteme	D. Bisbal y E. Gadel
81690	Bye Bye	David Civera
84475	Soy lo que me das (nuevo)	Chenoa
83598	Mariposa traicionera	Mana
84191	Una noche con arte	El arrebato
84428	Asturias	Melendi
82813	Mi Jefe	Mojinos Escozios
83933	Rosas	La oreja de Van Gogh
83290	Sin Miedo a Nada	Alex Ubago & Amaia
82364	Chiquilla	Seguridad Social
84500	Te quise tanto	Paulina Rubio
82284	Color Esperanza	Diego Torres
84072	Tanto la queria	Andy y Lucas
83642	No te escaparas	Hombres G
84520	Oye el boom	David Bisbal
84213	Tequila	Cafe Quijano
84531	La chica de la habitacion de al lado	Fran Perea
84486	Dont stop the music (nuevo)	Rosa
83886	Caprichosa	Chayanne
84439	Para llenarme de ti	Ramon
83609	Ven ven ven	Sex bomb
84056	Un siglo sin ti	Chayanne
82247	Cannabis	Skape
84532	Ya nada volvera a ser como antes	Canto loco
83934	Te necesito	Luis Miguel
84430	Saoke	Junior
82060	Alegria de Vivir	La Barberia del Sur
82005	A gritos de esperanza	Alex Ubago
84218	Mi corazon	Fran Perea
83430	Tú sigue así	OBK
84427	Olvidate de mi (nuevo)	Iguana Tango
82440	Dime	Beth
81687	Puedes contar conmigo	La oreja Van Gogh
82448	Dolores Se Llamaba Lola	Los Suaves
83578	Hasiendo el amor	Dinio
84435	Latido urbano	Tony Aguilar
84221	Petalos Marchitos	David Maria y A. Orozco
81686	Sambame	UPA Dance
84043	Hoy	Gloria Estefan
82436	Dígale	David Bisbal
84429	Aunque no pueda verte	Alex Ubago
84165	Agua	Jarabe de palo
83806	Another night	SPS
82023	A San Fernando	Manolo Garcia
84538	Ni una lagrima mas	David Bustamante
84071	El que quiera entender que...	Mago de Oz
84497	Encontraras (nuevo)	Natasha St-pier
84230	Regalame la silla donde te espere	A. Sanz

ÉXITOS ESPAÑOLES

Código	Título	Artista
82092	Amor Amor Amor	Luis Miguel
COLOR	Color esperanza	Diego Torres
83607	Besa mi piel	Natalia
82991	Parece mentira	El Barrio
84098	Agarrate a mi Maria	Enrique Urquijo
81691	Jaleo	Ricky Martin
82579	En la fuente del deseo	El Barrio
82034	Abriendo Puertas	Gloria Estefan
83899	La playa	La oreja de Van Gogh
84054	La esencia de tu voz	Rosa
84103	Rayando el sol	Mana
84468	Mueve el ombligo	Eurojunior
84528	Lo noto (nuevo)	Hombres G
84431	Devuelveme el aire	David Bustamante
82510	El Gato Lopez	Skape
82341	Cuando tú vas	Chenoa
84537	Mi ritmo	Azucar moreno
83641	Calavera	Seguridad Social
82049	Agustito remix	Ketama
84533	Damelo ya	Queco
84498	Mi primer millon	Bacilos
84180	Perverso	Tizziano Ferro
84559	En tu ventana	Andy y Lucas
82164	Bailar Pegados	Sergio Dalma
84530	Deseos de cosas imposibles	Oreja V. Gogh
84181	Nunca te olvidare	Camela
83549	Y Nos Dieron Las 10	Joaquin Sabina
82403	Déjame Olvidarte	Sergio Dalma
82147	Azul (merengue)	Cristian
83895	Quiero besarte	Roser
83605	Viva la noche	Ainoha
83833	El jinete	Enrique Bunbury
82018	A Pedir Tu Mano	Juan Luis Guerra / 440
82032	Abre la puerta	Manolo Garcia
FUENTE	Fuente de energia	Estopa
82094	Amor Imposible	Camela
83551	Y Sin Embargo	Joaquin Sabina
83832	En blanco y negro	Barricada
84526	El viaje	Antonio Orozco
SILLA	Regalame la silla donde te espere	A. Sanz
82322	Corazón Espinado	Santana / Maná
82612	Escondidos	Chenoa y David Bisbal
82466	El 20 De Abril	Celtas Cortos
83932	Sabes	Alex Ubago
82031	Abanibi	El Chaval de la Peca
84508	Se me va la vida	Vicente

RAP

Código	Título	Artista
80269	Freestyler	Bomfunk MCs
80045	Without Me	EMINEM
80030	Changes	2Pac
80007	Dilemma	Nelly
80076	Still Dre	Dr Dre
83649	Business	Eminem
80035	Ganstas Paradise	Coolio
83875	Where is the hood at?	DMX
80018	Freestyler	REMIX
80198	21 Questions	50 Cent
80020	Cleaning out my closet	Eminem
80072	Stan	EMINEM

HARD ROCK

Código	Título	Artista
81459	Smoke on water	Deep Purple
80137	Enter Sandman	Metallica
80321	Unforgiven	Metallica
84084	2 Minutes to midnight	Iron Maiden
83650	Saint Anger	Metallica
80623	November Rain	Guns n Roses
84455	God save the queen	Sex Pistols
80933	Freak on a leash	Korn
80352	Knocking on Heavens Door	Guns and Roses
84171	Engel	Rammstein
83874	Wildest dreams	Iron Maiden
80323	Battery	Metallica
84027	Fade to black	Metallica
84160	Asche	Rammstein
84028	One	Metallica
80686	Hey Joe	Jimi Hendrix
84527	Rainmaker	Iron Maiden
84169	Seek and destroy	Metallica
80423	Fuel	Metallica
84077	Run to the hills	Iron Maiden
80401	Armageddon	Def Leppard
84164	Genghis Khan	Iron Maiden
80588	Civil War	Guns and Roses

POP-ROCK

Código	Título	Artista
80472	Every breath you take	The Police
83918	Where is the love	Black eyed peas
84252	Hey ya	Outkast
84204	In the shadows	The Rasmus
84211	Hit that	The Offspring
83885	Numb	Linkin Park
84215	Baby boy	Beyonce
83873	Going Under	Evanescence
83585	Libertine	Kate Ryan
80217	I can´t get no satisfaction	Rolling Stones
83586	Somewhere I belong	Linkin park
80831	Jammin	Bob Marley
80078	Billy Jean	Michael Jackson
84035	Get busy	Sean Paul
84227	It´s my life	No doubt
80150	Bitter sweet symphony	The Verve
83797	Mas que nada	Tanga girls
80012	Sk8ter Boi	Avril Lavigne
84471	Tardes negras	Tiziano Ferro
80217	Satisfaction	Rolling Stones
83821	Sacrament	Him
83861	Faint	Linkin park
80139	Another one bites the dust	Queen
84099	My inmortal	Evanescence
84079	From the inside	Linkin Park
83921	Layla	Eric Clapton
84421	With or without you	U2
83657	Start me up	Rolling stones
84178	Could you be loved	Bob Marley
83896	Europa	Santana
80366	Living on a Prayer	Bon Jovi
84364	Toxic (nuevo)	Britney Spears
83881	White flag	Dido
83653	All the things she said	Tatu
83297	Sobe Son	Miami Sound Machine

POP-ROCK

Código	Título	Artista
84247	Feel	Robbie Williams
84200	Is this love?	Bob Marley
80478	Crazy	Aerosmith
84253	I´m lovin it	Justin Timberlake
BEP	Shut up	Black eyed peas
83920	Superstar	Jamelia
80430	Are you gonna go my way	Lenny Kravitz
RASMUS	In the shadows	The Rasmus
84032	Me against the music	Britney Spears
83907	Slow	Kylie Minogue
83656	Satisfaction	Rolling Stones
81666	Creep	Radiohead
84199	Give it away	Red hot chili peppers
84441	Clocks	Coldplay
84205	Life for rent	Dido
84251	Me, myself and I (nuevo)	Beyonce
84163	Behind blue eyes	Limp Bizkit
80040	7 Days	Craig David
84185	Points of authority	Linkin Park
84483	Lullaby	The Cure
83784	Unchained Melody	Gareth Gates
80029	Jenny from the Block	Jenifer Lopez
80743	I just called	Stevie Wonder
83601	Un emozione per sempre	E. Ramazzotti
81384	Light my fire	The Doors
84248	Losing my religion	REM
80117	Crawling	Linkin Park
81017	Streets of Philadelphia	Bruce Springsteen
83666	Hollywood	Madonna
84480	Funeral of hearts	Him
80166	Smooth Criminal	Michael Jackson
80316	Africa	Toto
80502	Money for Nothing	Dire Straits
83840	Close to me	The Cure
83449	Un Burro En La Puerta...	Ultimo de la Fila
80144	Bohemium Rhapsody	Queen
81317	Dancing Night	Bruce Springstein
84264	Flamboyant	Pet shop boys
84237	Zombie	The Cranberries
80183	Basket Case	Green Day
83652	Not gonna get us	Tatu
84465	Are you gonna be my girl	Jet
83908	Right thurr	Chingy
84198	You dont know my name	Alicia Keys

VARIOS

Código	Título	Artista
83360	Te echo de menos	Luis Miguel del...
82113	Concierto de Aranjuez	Joaquin Rodrigo
84128	Cannon en re	Pachelbel
80158	Ring Ring	Normal Ringtone
83804	Cumpleaños feliz	Tradicional
83737	Dragon Ball Z	
83750	Super Mario Brothers	Main Theme
83731	metal Gear Solid 2	
83732	Mortal Kombat	
83705	Zelda	Intro
83739	Final Fantasy	
83728	Crono Trigger	Cronos Theme
83700	Crash Bandicoot Warped	
80084	Time to fight	Mortal Kombat

Los mejores

Pistolas


1 PS099L LÁSER BLASTER
Fabricante: **Logic 3 · 39,40 €**
La más completa: pedal, retroceso, conectores USB y normales, mira láser...


2 G-CON 2
Fabricante: **Namco · 35 €**
Una pistola de gran precisión, pero USB y no funciona con todos los juegos.


3 P99 D2
Fabricante: **Logic 3 · 34,90 €**
Menos precisa, pero con más extras: pedal y vibración, USB, retroceso...

Pads


1 DUAL SHOCK 2
Fabricante: **Sony · 29,95 €**
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.


2 ADVANCE ANALOG
Fabricante: **Joytech · 19,95 €**
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.


3 LARA CROFT GAMEPAD
Fabricante: **Naki · 19,95 €**
Un mando correcto, de calidad y, además, dedicado a Lara Croft.

Mandos DVD


1 MANDO OFICIAL SONY
Fabricante: **Sony · 28 €**
Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controles.


2 MANDO UNIVERSAL DVD
Fabricante: **Logic 3 · 19,90 €**
Controla tu consola, TV, vídeo, etc., por menos de 20 euros.


3 STEPS
Fabricante: **Molon Lave · 15 €**
Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.

Volantes


1 GT FORCE PRO
Fabricante: **Logitech · 139,95 €**
Si te gusta la velocidad, no dudes en gastarte un poco más en este volante.


2 DRIVING FORCE
Fabricante: **Logitech · 100 €**
Un excelente volante con Force Feedback y USB, aunque caro.


3 FERRARI 360 MODENA
Fabricante: **Thrustmaster · 80 €**
Es compatible con todos los juegos y tiene una gran calidad.

Altavoces


1 INSPIRE 5.1 GD 580
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Materiales de gran calidad, buen diseño y un excelente equilibrio calidad/precio.


2 INSPIRE 5.1 5500D
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.


3 5.1 SOUND SYSTEM
Fab.: **Thrustmaster · 249 €**
Un "Home Cinema" muy potente y a un precio muy interesante.

X Zone

Para disfrutar a tope de la lucha

■ **Alfombra de lucha** ■ **PS2/PS** ■ Precio: **125,95 €** ■ Distribuidor: **Playxone** ■ **www.playxone.com**

Rizando el rizo. os presentamos una alfombra para juegos de lucha que usa sensores inalámbricos para transmitir nuestro movimiento.

■ **FUNCIONAMIENTO Y COMPATIBILIDAD.** Una vez conectada la base a uno de los puertos para pads y colocadas las muñequeras y tobilleras inalámbricas, no hay más que agitar piernas y brazos para hacer que nuestro personaje se mueva. Cada uno de estos "accesorios" representa los botones frontales del mando y la alfombra hace las veces de cruceta.

■ **MATERIALES.** Los plásticos son de buena calidad y la parte posterior de la alfombra está forrada de material antideslizante. Sobresaliente.

■ **SENSIBILIDAD.** La alfombra responde perfectamente, pero tendremos que mover con energía las extremidades para que la señal sea reconocida. Algo que puede cansar tras un rato. Y hacer largos combos es complicado.

Estos sensores se colocan en muñecas y tobillos.

■ CONCLUSIONES

Un periférico curioso pero realmente limitado, incluso para los juegos de lucha. Hacer largas combinaciones o movimientos un poco "extraños" es casi imposible usando nuestros brazos y piernas. Recomendable sólo para los más curiosos fans del género.

■ **VALORACIÓN:**  B

Logitech GT Force Pro

Mejorar lo inmejorable

■ **Volante** ■ **PS2** ■ Precio: **139,95 €** ■ Distribuidor: **Logitech** ■ **www.logitech.com**

Era difícil, pero Logitech ha conseguido diseñar un volante que supera a su antecesor en todo. Con él, los juegos de coches cobran una nueva dimensión.

■ **ANCLAJE.** Sólo podremos usar las sargentas, pero lo amarran a la mesa muy sólidamente. Algo imprescindible en los volantes Force Feedback.

■ **SENSIBILIDAD.** No posee varios niveles de sensibilidad prefijados, pero no los necesita, es simplemente perfecta, el mejor ajuste que hemos probado.

■ **PEDALES.** Analógicos, muy suaves y montados sobre una gran base que no se escurre en el suelo. Brillan a un excelente nivel.

■ **COMPATIBILIDAD Y EXTRAS.** Usa conector USB y no es compatible con PSone. Posee un modo de giro de 900º, manetas tipo F-1 y palanca de cambios.

■ **VIBRACIÓN.** El Force Feedback es demoledor y produce una sensación de conducción muy realista.

■ **ACABADO.** Excelente en todos los aspectos menos en el plástico usado en la palanca de cambios. Por lo demás, hay que quitarse el sombrero.

El volante perfecto. El más completo que podéis encontrar.

■ CONCLUSIONES

Es bastante caro, pero si te gustan los juegos de conducción merece la pena. Demuestra un excelente nivel en todos los apartados y se coloca de golpe el primero en la lucha por ser el mejor volante para PS2. Probadlo y veréis.

■ **VALORACIÓN:**  E

Easy Sound Cinema DECO

Sonido de cine a un buen precio

■ **Equipo 5.1** ■ **PS2/PS** ■ **109,99 €** ■ Distribuidor: **Best Buy** ■ Tel.: **93 300 11 76**



Un equipo 5.1 asequible y correcto, aunque con menos potencia de la esperada.

Para gustos, los colores. Y para cada bolsillo, un equipo 5.1. La propuesta de Best Buy no llega al nivel de sus competidores, pero por este precio...

■ **CONECTIVIDAD.** Excepto conector DIN Digital, incluye todos los demás: óptico, analógico, y coaxial. Trae los cables necesarios para conectarlo a PS2.

■ **POTENCIA.** Suficiente para una sala pequeña, pero en estancias amplias se quedan cortos. La calidad de sonido de los satélites es buena, pero los graves del subwoofer son poco potentes.

■ **AMPLIFICADOR.** Compatible con Dolby Digital y DTS. Además, ofrece algunas pre-ecualizaciones. El volumen de cada altavoz puede ser regulado independientemente.

■ **ACABADO Y MATERIALES.** Los materiales usados dejan que desear y el diseño no está cuidado. El amplificador viene integrado en el subwoofer, lo que puede ser un problema con el cable óptico, muy corto. Eso sí, incluye un completo mando a distancia.

■ CONCLUSIONES

Un equipo que anda muy por debajo de la competencia en algunos aspectos, pero que resulta atractivo por su ajustado precio. Hay mejores opciones, pero hay que pagarlas.

■ **VALORACIÓN:** 

Logitech Netcontroller

Chatea con total comodidad

■ **Teclado y pad** ■ **PS2** ■ **79,99 €** ■ Distribuidor: **Logitech** ■ **www.logitech.com**

A medida que el número de juegos con capacidades Online aumenta, las necesidades de hacer la comunicación entre los jugadores más comoda también crecen. Aquí tenemos una buena solución.

■ **ERGONOMÍA.** A la hora de usarlo como pad, podemos separarlo del teclado, aunque resulta un poco pesado. Si queremos escribir es una delicia, aún con el reducido tamaño del teclado.

■ **STICKS Y CRUCETA.** Pues no están nada mal. Lástima que los sticks sean cóncavos y no estén recubiertos de goma. Aún así, dan "el tipo" sin problemas.

■ **BOTONES.** Analógicos y muy sólidos. Están firmemente montados y son cómodos de usar en casi cualquier circunstancia.

■ **TECLADO.** A pesar de su pequeño tamaño, es muy cómodo, aunque al principio cuesta acostumbrarse a él por la localización de ciertas teclas. No tiene "ñ".

■ **VIBRACIÓN.** Opcionalmente desactivable, cumple sin muchos alardes.

■ **EXTRAS.** Podemos escribir con él como con cualquier teclado de PC.

■ **ACABADO.** Magnífico tanto en materiales como en diseño. El teclado usa una conexión USB independiente y el pad puede usarse por separado.

El teclado puede separarse del mando y conectarse de forma independiente. Una gran opción, si lo tuyo es el chateo en el juego Online.

■ CONCLUSIONES

Un periférico magnífico si lo que queremos es chatear con fluidez en la creciente familia de juegos Online y no disponemos de un teclado clásico USB. Además, la inclusión de todos los elementos de un pad normal es todo un acierto. Muy recomendable.

■ **VALORACIÓN:** 

Otras novedades



Mando DVD PRO

PS2 • 17,90 €
H. Nostromo (91 144 06 60)

■ **VALORACIÓN:** 

Un nuevo mando DVD grande y muy cómodo y con una correcta recepción de señal, aunque con obstáculos da algún problema. Cuenta con un montón de botones, muy bien colocados, aunque en realidad las teclas extra sólo sirven a la hora de usar la PS2 como reproductor de música y no al ver películas. Eso sí, incluye la típica entrada para el pad en el conector y un par de pilas. Es robusto y está fabricado con buenos materiales. En resumen, un mando que, aunque no presenta ninguna novedad, resulta atractivo por su buen acabado general y su precio.



Control Pad Centro Mail

PS2/PSone • 9,95 €
Centro Mail (902 17 18 19)

■ **VALORACIÓN:** 

Centro Mail presenta un pad que destaca, sobre todo, por un precio de auténtica risa. Es un pad "gordito" que se adapta perfectamente a nuestras manos. Los sticks son de goma, muy suaves y firmes y la sólida cruceta nos permite ejecutar precisas diagonales. Sus botones son firmes y analógicos, aunque algo duros. Ofrece una vibración contundente y con una buena gama de intensidades. En conclusión, un pad que entraría en las posiciones medias de la tabla por calidad pero que, gracias a un precio sin competencia, hace que sea una opción muy a tener en cuenta. Cumplirá las expectativas de muchos.

EL LADO MÁS OSCURO DE PLAYSTATION 2

Aventuras de terror

LOS 10 JUEGOS A EXAMEN

- →Clock Tower 3
- →Forbidden Siren
- →Ghosthunter
- →Project Zero
- →Project Zero II
- →Resident Evil Code: Veronica X
- →Silent Hill 2
- →Silent Hill 3
- →The Suffering
- →The Thing

Una de las emociones más fuertes que puedes vivir junto a tu consola es el puro terror. Y PS2 puede presumir de tener en su catálogo los juegos más sobrecogedores. Si quieres saber cuál es el mejor, enciende una sola luz, apoltrónate en tu sillón favorito y prepárate para pasártelo de miedo con nuestra comparativa.

Clock Tower 3

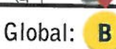


Escapando de los asesinos en serie

Compañía: **Capcom** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**

Periféricos: Memory Card 2 (678 Kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Adaptador de Ethernet




Valoración Gráficos:  MB Diversión:  B Global:  B



A la jovencita que protagoniza este juego la persiguen brutales asesinos. Y sus únicas armas contra ellos son su inteligencia para resolver puzzles y su capacidad para esconderse y huir.

■ **ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.** Con el objetivo de encontrar a su madre, la adolescente Alyssa debe detener a seis asesinos en serie. Aunque el apartado gráfico general no sorprende, visitamos localizaciones bastante tenebrosas (como un cementerio o un hospital), y las excelentes escenas de vídeo y el alto componente "gore" ayudan a completar una atmósfera truculenta y sobrenatural.

■ **DESARROLLO Y DIFICULTAD.** En *CT3* exploramos, usamos objetos y resolvemos puzzles... pero la acción es sustituida por la huida. En cada nivel nos persigue un asesino, y tenemos que correr y escondernos para ganar unos segundos y resolver los puzzles. Sólo al final de cada fase luchamos con el asesino usando un arco mágico. Un desarrollo que sabrá a poco a los fans de la acción, pero muy original. Y como el juego es más bien corto, no llega a hacerse repetitivo.

■ **TIPO DE MIEDO Y ENEMIGOS.** Más que miedo, sentimos angustia al huir y estar alerta ante la aparición de los asesinos. Estos son carniceros que usan hachas, espadas o mazos, a los que vamos a odiar y que suponen una nota de originalidad más en un juego recomendable si quieres probar algo distinto.



Esta original aventura nos enfrenta a seis asesinos en serie. Y con mucho componente "gore".



Huir de los asesinos y resolver los puzzles son los objetivos de un juego con muy poca acción.

Forbidden Siren

Siéntete indefenso ante el terror

Compañía: **Sony** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos: Memory Card 2 (76 Kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Adaptador de Ethernet






Valoración Gráficos:  E Diversión:  MB Global:  E




¿Qué haría una persona normal atrapada en un pueblo habitado por muertos vivientes? Esconderse y evitar a los monstruos, justo la clave para sobrevivir en una aventura tan angustiosa como original.

■ **ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.** Algo ha transformado en zombis a los habitantes del pueblo de Hanuda. Diez personajes intentan sobrevivir y descubrir qué ha ocurrido, en un argumento intrigante que se desgrana en vídeos de gran calidad. La niebla, la oscuridad y los realistas escenarios hacen de Hanuda un lugar de pesadilla.

■ **DESARROLLO Y DIFICULTAD.** La acción se desarrolla en 3 días en capítulos cronológicamente desordenados. Hay pocas armas y la única manera de sobrevivir es ser sigilosos. El poder de ver a través de los ojos de los zombis nos permite evitarlos. Pero la dificultad es alta y se avanza con mucha paciencia.

■ **TIPO DE MIEDO Y ENEMIGOS.** Nuestros ataques sólo detienen momentáneamente a los zombis, quienes además nos detectan en cuanto hacemos ruido. Con semejantes criaturas, *Forbidden Siren* huye de los sustos fáciles y transmite una constante sensación de agobio. Esto y sus virtudes técnicas completan una de las atmósferas más absorbentes y tensas que hemos vivido. Aunque el desarrollo no gustará a todos, es una experiencia que todos los buenos fans del terror deben probar.



Forbidden Siren nos mete en la piel de personas normales atrapadas en un pueblo maldito, que cuentan con pocas armas y sus dotes de sigilo para sobrevivir. Es difícil, pero ofrece una experiencia única.

Ghosthunter

Un cazafantasmas de armas tomar

Compañía: **Sony** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos

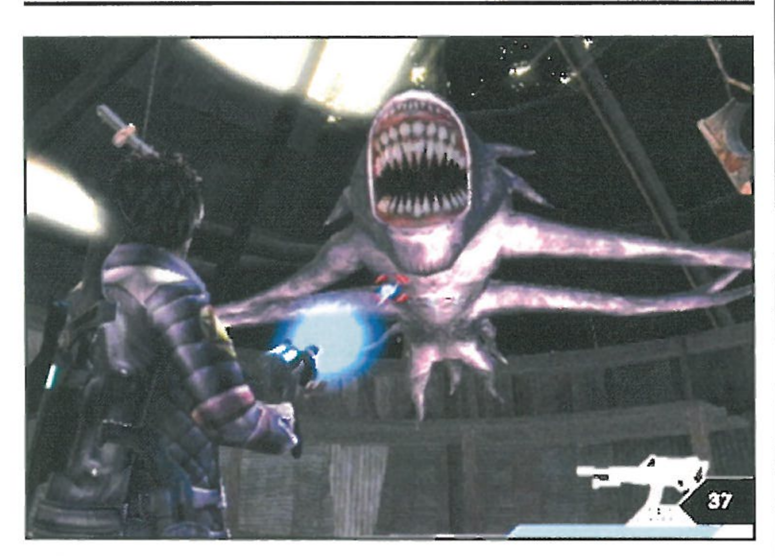
Memory Card 2 (419 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Adaptador de Ethernet







Valoración Gráficos: E Diversión: MB Global: MB



¿Qué puedes hacer si una legión de fantasmas invade el mundo? Pues darles su merecido con tu pistola, tu ametralladora y tu rifle de francotirador. Y entre tanto tiro no hay lugar para pasar miedo.

■ ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El policía Lazarus Jones libera por accidente a una legión de fantasmas que, para colmo, raptan a su compañera. Equipado con armas de fuego especiales, Jones recorrerá variados y tétricos escenarios en busca de su amiga: mansiones, pantanos, cárceles...

■ DESARROLLO Y DIFICULTAD. Predominan los tiroteos, pero también hay que descubrir los puntos débiles de los fantasmas, o capturarlos con una granada especial... Además, controlamos a un espíritu femenino para resolver sencillos puzzles, y hasta hay momentos de sigilo. Muy, muy completo.

■ TIPO DE MIEDO Y ENEMIGOS. La inquietud que despiertan algunos escenarios se disipa en cuanto empezamos a disparar. Y los fantasmas, más que asustar, impresionan por su tamaño. Vamos, que *Ghosthunter* busca que vibremos con la acción más que asustarnos. Y lo consigue.



Ghosthunter es una aventura muy completa, en la que hay sigilo, puzzles y toneladas de acción.



Los fantasmas de *Ghosthunter* impresionan por su tamaño, pero no dan mucho miedo...

Project Zero



Mira de lleno a los ojos del terror

Compañía: **Tecmo** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**

Periféricos

Memory Card 2 (1748 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Adaptador de Ethernet









Valoración Gráficos: E Diversión: MB Global: E











Una joven equipada con una cámara de fotos exorcista y los terribles fantasmas que la acosan son los protagonistas de un juego que se ha convertido en un referente por su capacidad para asustar.

■ ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. En busca de su hermano, la joven Miku entra en un caserón japonés del siglo XIX habitado por fantasmas, con una cámara de fotos con poderes exorcistas como único arma. Miku rompe la oscuridad con los magníficos efectos de luz que produce su linterna, mientras oye extraños ruidos y lamentos. Una ambientación realmente aterradora.

■ DESARROLLO Y DIFICULTAD. Miku explora el caserón resolviendo puzzles, buscando objetos... Un desarrollo clásico, salvo por los combates: al fotografiar a los fantasmas, el juego toma una vista subjetiva que nos obliga a mirar al terror a los ojos... Aunque el juego es corto, un segundo final nos incita a volver a jugarlo.

■ TIPO DE MIEDO Y ENEMIGOS. Si el caserón mete miedo, los fantasmas aterran. Su espeluznante aspecto revela las causas de sus muertes y muestran geniales efectos de transparencias y distorsión de la imagen. Detalles como fantasmas que aparecen de pronto redondean una sensación de miedo insuperable.



En *Project Zero* sólo tenemos una cámara de fotos para hacer frente a fantasmas horribles. Su capacidad para aterrorizar es sólo comparable a la de su secuela y el genial *Silent Hill 3*.

Project Zero II: The Crimson Butterfly

Vuelve el MIEDO con mayúsculas

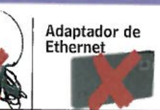


Periféricos



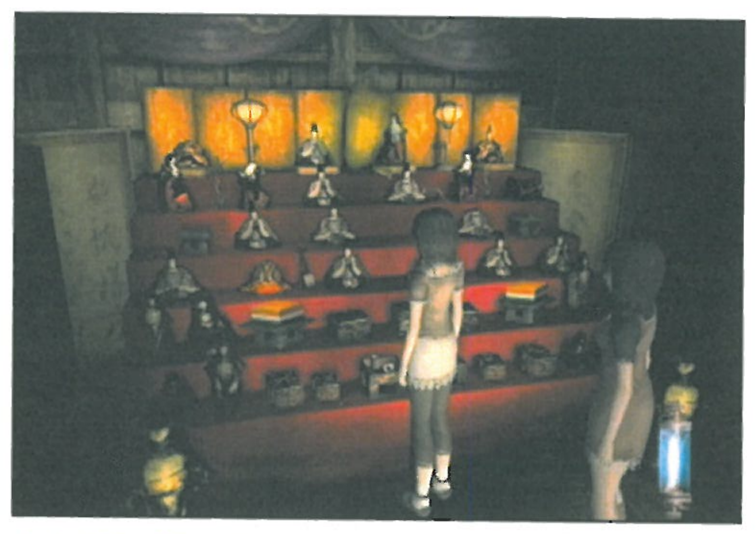


Multitap



Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: E Diversión: MB Global: 



***Project Zero II* mantiene los elementos que ya nos asustaron: una atmósfera espeluznante, la cámara como único arma y fantasmas que producen escalofríos. Pero ahora no afrontamos solos el terror.**

■ ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Mio, la adolescente a la que controlamos, y su gemela Mayu, están atrapadas en un pueblo fantasma y deben descubrir su vinculación con otras dos muchachas que murieron violentamente en el pasado. Los escenarios, aún más realistas y detallados, y el genial uso de la luz y la oscuridad, vuelven a garantizar la inmersión total en la escalofriante aventura.

■ DESARROLLO Y DIFICULTAD. *Project Zero II* mezcla de nuevo la exploración, los combates con los espectros usando la cámara de fotos y los puzzles (aunque éstos, más fáciles, han perdido importancia). La novedad es que durante gran parte de la aventura nos sigue nuestra hermana Mayu, y debemos protegerla de los fantasmas. Además, el juego es más largo que su primera parte.

■ TIPO DE MIEDO Y ENEMIGOS. La capacidad de aterrarnos se mantiene intacta gracias a la gran recreación gráfica del pueblo, envuelto en una noche eterna. Pero las estrellas vuelven a ser los fantasmas, tan espeluznantes como en la primera parte. Un sinfín de pequeños detalles (como manos fantasmas que cierran puertas u objetos que se mueven) terminan de garantizar auténtico terror.



A menudo nos acompaña nuestra hermana, a la que hay que proteger de los fantasmas.



De nuevo, la manera de acabar con los fantasmas es fotografiarlos. El terror está garantizado...

Resident Evil Code: Verónica X



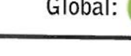
"Survival Horror" en estado puro

Compañía: Capcom | Precio: 29,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +18

Periféricos: Memory Card 2 (103 Kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: 

Diversión: 

Global: 





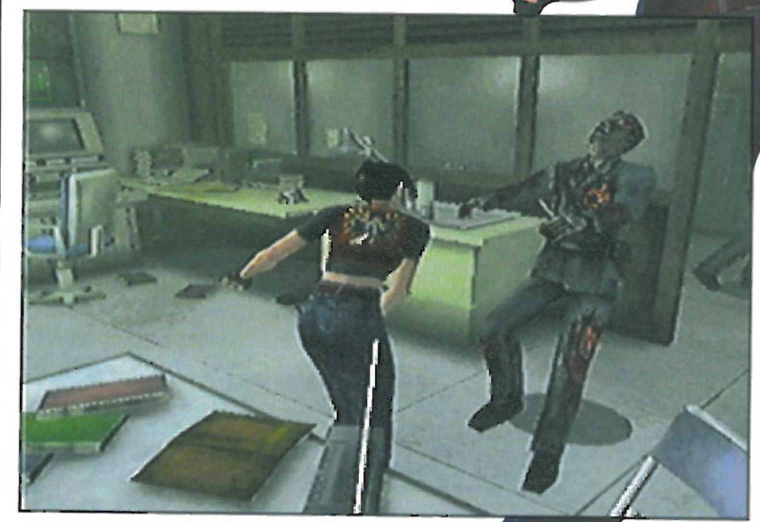


La saga *Resident Evil* debutó en PS2 con su entrega más larga y con más acción y, aunque otros títulos logran asustarnos más, sigue siendo una aventura apasionante.

■ ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Claire Redfield (la heroína de *RE2*) busca a su hermano Chris en una isla de Centroamérica. Y de paso se topa con zombis y monstruos tamaño XXL producto de los experimentos de la corporación Umbrella. Las criaturas, los detallados escenarios (en 3D por primera vez en la saga), y algunos buenos sustos garantizan la tensión.

■ DESARROLLO Y DIFICULTAD. Se mezclan puzzles (algunos dificilillos), exploración y acción, aunque esta última predomina debido al gran número de criaturas. Manejamos a 3 personajes (Claire, Chris y Steve, un experto en armamento), y la aventura es bastante larga. Es el *Resident Evil* más completo y emocionante.

■ TIPO DE MIEDO Y ENEMIGOS. La tensión la produce el enfrentarnos a criaturas de lo más peligrosas, desde los típicos zombis a todo tipo de bichejos asquerosos de imponente tamaño. El estilo clásico de la saga, que sigue resultando genial.



Con tres personajes controlables, mucha acción y una duración considerable, *RE Code: Veronica X* es el más completo de la saga.

Silent Hill 2: Director´s Cut

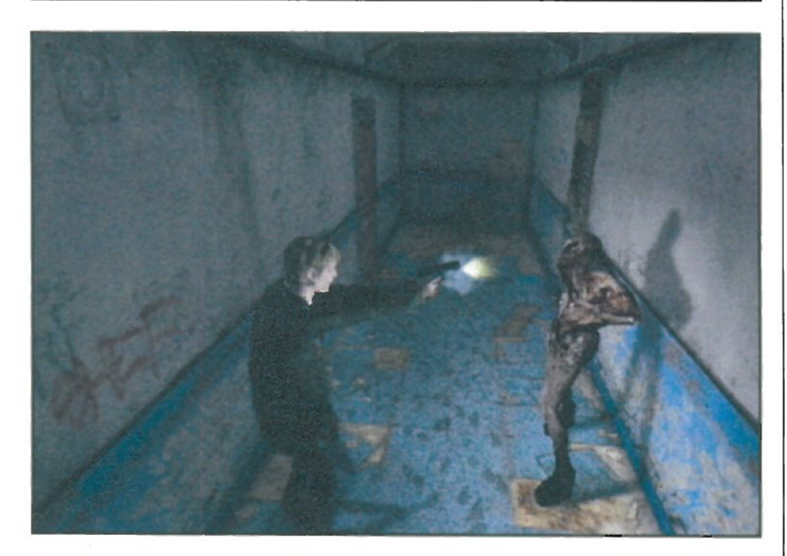


Regreso al pueblo de los condenados

Compañía: **Konami** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**

Periféricos: Memory Card 2 (47 Kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB



Tras la enorme repercusión que tuvo el primer *Silent Hill* en PSone, la saga debutó en PS2 con una secuela que, aunque no sorprendió tanto, volvió a demostrar cuánto puede aterrorizar un videojuego.

■ **ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.** Citado por una carta de su esposa, James viaja a Silent Hill. El problema es que su mujer lleva años muerta. Silent Hill sigue envuelto en niebla y el uso de los efectos de luz y de sonido (estos últimos llegan a ser desquiciantes) termina de atraparnos en un desagradable sueño en el que todo lo malo puede suceder.

■ **DESARROLLO Y DIFICULTAD.** Como buen "Survival Horror", en *SH2* hay exploración, puzzles y combates con armas blancas y de fuego. Esta edición *Director´s Cut* incluye una hora más de juego protagonizada por María, otro personaje atrapado en Silent Hill.

■ **TIPO DE MIEDO Y ENEMIGOS.** Los monstruos son casi siempre seres deformes que parecen haber sido humanos que han perdido muchos de sus rasgos, como sus rostros. Pero en general su diseño es pobre y no son muy peligrosos. La capacidad de aterrar se basa en la atmósfera y en la desagradable sensación de insana locura, el sello de la saga.



Como en su primera parte, el juego mezcla puzzles y combates en un entorno aterrador.



En esta edición *Director´s Cut*, además de a James controlamos a la misteriosa María.

Silent Hill 3

La peor pesadilla que puedes vivir en PS2

Compañía: **Konami** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**



Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E







La tercera entrega de *Silent Hill* nos trae la experiencia de juego más terrorífica, una pesadilla que sólo acaba al apagar la consola... y puede que ni siquiera entonces.

■ **ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.** Durante su día de compras, Heather se queda dormida en el centro comercial. Cuando despierta, el centro está infestado de monstruos y la joven comienza un viaje que acabará en Silent Hill. La atmósfera opresiva y demente aumenta gracias al mejor apartado gráfico de la comparativa, con escenarios diseñados con excelente mal gusto y enemigos aterradores.

■ **DESARROLLO Y DIFICULTAD.** Se mantienen los puzzles y la exploración, pero la acción ha ganado protagonismo y disponemos de más armas, tanto blancas como de fuego, lo que hace que la aventura sea aún más intensa. Eso sí, resulta más bien corta, pero en parte lo subsanan los cinco finales diferentes.

■ **TIPO DE MIEDO Y ENEMIGOS.** Vuelven las claves de la saga: la oscuridad iluminada con nuestra linterna, los sonidos desquiciantes, los escenarios mugrientos y ensangrentados... Y esta vez las criaturas están a la altura, seres deformes de impresionante tamaño y aspecto. Es el juego más aterrador y desasosegante jamás creado, un título que impresiona tanto que hasta se te aparecerá en pesadillas.



Gráficos sobresalientes, criaturas horribles, escenarios sobrecogedores... *Silent Hill 3* lo tiene todo para permanecer como la mejor aventura de terror creada hasta la fecha.

The Suffering

Sangre y terror en la prisión infernal

Compañía: **Midway** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**



Periféricos				
Memory Card 2 (84 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB





Una prisión infestada de monstruos es el escenario en el que se desarrolla este furioso juego de acción, en el que los disparos y una ambientación muy "gore" se reparten el protagonismo.

■ ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El protagonista es Torque, un reo encerrado en una isla-prisión por un horrible crimen. De repente, monstruos infernales invaden la cárcel, asesinando al personal y a los reclusos. La oscuridad que inunda la prisión nos hacen dosificar las pilas de nuestra linterna, y el toque macabro lo ponen los cadáveres mutilados por los monstruos.

■ DESARROLLO Y DIFICULTAD. En nuestra huida, despachamos a decenas de monstruos usando armas de fuego. Y además Torque muta en una bestia que trocea a sus enemigos. Entre tanta acción, resolvemos puzzles sencillos. Un desarrollo simple pero muy entretenido.

■ TIPO DE MIEDO Y ENEMIGOS. Aunque el juego no da miedo, la oscuridad y el alto componente "gore" nos meten en la aventura. Los enemigos, seres que llevan las armas fundidas a la carne, también molan, pero son poco variados.



Para escapar de la isla-prisión, Torque hace uso de variadas armas de fuego contra horribles seres.



El juego rebosa acción, incluso cuando Torque muta en monstruo y golpea a sus enemigos.

The Thing



El terror tiene mil formas

Compañía: **Vivendi** | Precio: **19,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**







Periféricos				
Memory Card 2 (2320 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB









Continuando el argumento del film de los ochenta "La Cosa", este juego nos encierra junto a un alien que asume apariencia humana. Con semejante enemigo, vas a desconfiar hasta de tu sombra.

■ ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Como líder de un grupo de soldados, viajamos a una base antártica arrasada por un organismo extraterrestre (la "Cosa"). Este ser cambia de forma e infecta y transforma a otros seres vivos. Aislados en un ambiente hostil, lo que nos mete en la acción es la incertidumbre de no saber si alguno de los personajes que nos rodean es la Cosa...

■ DESARROLLO Y DIFICULTAD. Además de explorar la base y eliminar a tiros a las diversas formas de la Cosa, reclutamos a personajes y les damos ordenamos para que usen sus habilidades (curarnos, arreglar mecanismos...). Pero cualquiera puede estar infectado, y hay que vigilar su comportamiento para anticiparse a las mutaciones. Nuestros hombres también desconfían de nosotros, y para que mantengan la calma tenemos que curarlos, darles munición...

■ TIPO DE MIEDO Y ENEMIGOS. Durante toda la aventura, luchamos con las diversas formas de la Cosa, repugnantes amasijos de carne. Y el dudar de si tenemos al enemigo al lado transmite una sensación de inseguridad muy especial, que da como resultado un juego tan original como entretenido.



The Thing es el juego de terror más original de PS2, ya que a nuestro personaje le acompañan otros soldados que pueden resultar infectados y convertirse en "La Cosa". Cualquiera puede ser el enemigo.

Conclusiones

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10


Lo primero que hay que dejar claro es que el catálogo de PS2 está repleto de buenos juegos de terror. Los 10 títulos analizados ofrecen calidad y gustarán a los fans de las emociones fuertes. Pero el número uno es indiscutible: *Silent Hill 3*, sobresaliente en desarrollo, apartado gráfico y capacidad para sobrecoger. El segundo puesto sí ha estado muy disputado por juegos muy distintos. Por ello, además de la calidad técnica hemos valorado especialmente la capacidad para infundir terror, y en eso *Project Zero 2* se codea con *Forbidden Siren*. Después, *RE Code: Veronica X* sigue siendo una apuesta de diversión segura, y las anteriores entregas de *Silent Hill* y *Project Zero* garantizan el miedo. Otros dos grandes títulos, *Ghosthunter* y *The Suffering*, quedan más abajo al decantarse claramente por la acción.

TÍTULO	CARACTERÍSTICAS GENERALES									C. TÉCNICAS					
	Personajes Controlables	Número de armas	Número de finales	Modos de Juego Extra	Extras Ocultos	Salvar Partida	Niveles de Dificultad	Duración	Valoración	Cámara	I.A. de los Enemigos	Diseño de Personajes	Diseño de Escenarios	Control	Valoración
Clock Tower 3	1	2	1	No	Sí	Objeto	1	B	B	Fija	MB	MB	B	B	B
Forbidden Siren	10	12	1	2	Sí	Misión	3	E	E	Móvil	E	MB	MB	B	MB
Ghosthunter	2	8	1	No	No	Libre	1	MB	MB	Móvil	E	E	MB	R	MB
Project Zero	1	1	2	1	Sí	Punto	3	B	MB	Fija	B	MB	MB	MB	MB
Project Zero II	2	1	2	1	Sí	Punto	4	MB	E	Fija	B	MB	E	MB	MB
RE Code: Veronica X	3	10	1	1	Sí	Punto más Objeto	1	MB	MB	Fija	MB	MB	MB	MB	MB
Silent Hill 2 Director's Cut	2	9	6	1	Sí	Punto	4	MB	E	Móvil	B	MB	MB	MB	MB
Silent Hill 3	1	15	3	1	Sí	Punto	4	MB	E	Móvil	B	E	E	MB	E
The Suffering	1	11	3	No	No	Libre	4	MB	MB	Móvil	B	B	MB	MB	MB
The Thing	1	12	1	No	No	Punto	3	B	B	Móvil	E	B	B	MB	MB

TÍTULO	AMBIENTACIÓN										COMPONENTES						TOTAL
	Argumento	Secuencias de Vídeo	Música	Efectos Sonoros	Escenarios	Efectos de Luz	Criaturas	Sustos	Nivel de Gore	Valoración	Exploración	Acción	Huida	Puzzles	Sigilo	Valoración	
Clock Tower 3	B	E	B	MB	MB	B	MB	B	Alto	MB	Medio	Muy Bajo	Muy Alto	Medio	Medio	B	B
Forbidden Siren	E	E	E	E	E	MB	B	B	Medio	E	Medio	Medio	Medio	Bajo	Muy Alto	MB	E
Ghosthunter	B	MB	MB	MB	MB	MB	E	R	Bajo	MB	Bajo	Alto	--	Medio	Medio	MB	MB
Project Zero	MB	MB	E	E	E	E	E	E	Bajo	E	Alto	Medio	Bajo	Medio	–	MB	E
Project Zero II	MB	MB	E	E	E	E	E	E	Bajo	E	Alto	Medio	Medio	Medio	Bajo	MB	MB
RE Code: Veronica X	E	E	MB	MB	MB	B	MB	MB	Medio	MB	Alto	Alto	–	Alto	–	E	MB
Silent Hill 2 Director's Cut	E	MB	E	E	MB	E	B	MB	Alto	MB	Alto	Medio	–	Alto	–	MB	MB
Silent Hill 3	E	E	E	E	E	E	E	E	Alto	E	Alto	Alto	–	Alto	–	E	E
The Suffering	MB	R	B	MB	MB	MB	B	B	Muy Alto	MB	Medio	Muy Alto	--	Medio	--	B	MB
The Thing	E	B	MB	E	MB	MB	B	B	Alto	MB	Medio	Alto	–	Bajo	–	B	MB

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde.
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y conforman la duración del mismo.
Número de finales: Nº de finales distintos en función de nuestra actuación en el juego.
Modos de juego extra: Modos de juego independientes de la aventura principal.
Extras ocultos: Extras como armas o trajes que se desbloquean al acabar el juego.
Salvar partida: Requisitos para salvar la partida: un objeto, llegar a un punto, acabar una misión o salvar cuando queramos (libre).

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:

Examinamos los aspectos técnicos del juego.
Cámara: Si la acción se sigue desde cámaras fijas o se desplazan con el jugador.
Diseño de Personajes: Analizamos la calidad gráfica de los personajes.
Diseño de Escenarios: También valoramos la calidad gráfica de los escenarios.
Control: Se mide la adecuada respuesta del personaje al pad y la facilidad para controlarlo.

AMBIENTACIÓN

Los elementos que nos "meten" en el juego.
Música: Se mide calidad y uso para inquietar.
Efectos Sonoros: Nos centramos en su capacidad para crear tensión.
Escenarios: De nuevo, valoramos si contribuyen a aterrar al jugador.
Efectos de luz: Analizamos tanto la calidad de los efectos como si el juego hace buen uso de la luz y la oscuridad para crear atmósfera.
Criaturas: Valoramos su variedad y su capacidad para aterrarnos.
Sustos: En qué medida hay sobresaltos.
Nivel de Gore: Medimos la abundancia de escenas sangrientas explícitas.

COMPONENTES DE JUEGO:

Valoramos los componentes que integran el desarrollo de juego, y en qué medida.
Huida: Indicamos si el juego nos obliga a huir en momentos concretos al estar indefensos.
Puzzles: Retos que superamos pensando.
Sigilo: El uso de habilidades específicas para evitar que nos descubran los enemigos.

Drakengard™

始まる。
COMIENZA

21 de Mayo 2004
二千四年五月二十一日

PlayStation®2

www.drakengard-europe.com





SQUARE ENIX™
www.square-enix-europe.com

Dirección C/ Los Vascos, Nº 17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail playmania.consultorio@hobbypress.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

La mejor edad para jugar a Resident Evil

Hola buenas. Leo mucho vuestra revista. Hay gente que me dice que ya no tengo edad para jugar, tengo 40 años, pero yo no les hago ni caso. Bueno, mi pregunta es ¿para cuándo *Resident Evil Outbreak*? ¿Se sabe si va a salir *Parasite Eve 3*?

J.L.D (Valencia)

A los que te digan que eres muy mayor para jugar deberías preguntarles que cuál es la edad para ir al cine, ver la tele o leer. Es que no es lo mismo ver "Crónicas Marcianas" que "Los Lunnies", ¿verdad? Pues con los videojuegos lo mismo. De hecho, *Resident Evil Outbreak* no es un juego para niños. Por cierto, está previsto que salga en septiembre, y por desgracia, ya se ha confirmado que va a llegar a Europa sin su modo de juego Online. Una pena.

Y no, no se sabe nada de un nuevo *Parasite Eve*. Hace tiempo se rumoreó algo, pero al final parece que todo se ha quedado en el aire.

¿Para cuándo FFVII?

Hola playmaníacos, sólo quiero saber si finalmente saldrá en España *Final Fantasy VII: Ancient Childrens*. ¿Para cuándo? ¿Cuánto costará? ¿Traerá el *FFVII* original?

Alexis Villarejo Núñez (Madrid)

"Final Fantasy VII Advent Children" no es un juego, es una película de animación que de momento sólo se ha confirmado que saldrá en DVD este verano en Japón. Es más, no sólo no se sabe si se venderá fuera de Japón, sino que además no se ha dicho nada de que vaya a venderse acompañada del juego de PSone. Por ahora, es todo lo que se sabe.



Aún no se sabe si *FFVII Advent Children* saldrá de Japón, aunque recordad que es una película.

Los extras de Metal Gear Solid 3

Hola a todos. Voy al grano: estoy ansioso por comprarme *Metal Gear Solid 3*, pero... ¿lo sacará Konami completo desde el principio? Me explico: *MGS2* salió sin ningún extra y luego salió *MGS2 Substance*, que contenía multitud de extras. Por lo tanto ¿*MGS3* va a ser "definitivo" o después van a sacar una edición para "coleccionistas"?

AVN (Madrid)

Eso no lo podemos saber. Lo normal es que el juego que se ponga a la venta sea el juego completo, aunque después Konami puede añadirle algunos modos de juego extra para sacarle más partido. Lo ideal sería que hicieran como con el primer *Metal Gear Solid*. Tras poner el juego a la venta sacaron un disco que sólo incluía los extras, es decir, las VR Missions. Y además costaba la mitad, como debe ser. De este modo no pagabas dos veces por el mismo juego, sólo por los extras. Aún es muy pronto para saber qué pasará...

MGS3 Snake Eater no saldrá hasta el 2005, y aún es pronto para saber si incluirá extras.

Fan de Tenchu

Hola amigos de Play2Manía. Soy un fan de *Tenchu*. ¿Van a sacar algún juego nuevo de la saga? ¿Tendrá opciones Online? ¿Cuándo saldrá?

Saúl Barriga (e-mail)

Sí, se va a llamar *Tenchu Kurenai* y va a estar protagonizado por dos ninjas femeninas. Se han visto las primeras imágenes hace poco y sólo se sabe que se desarrollará entre la segunda y la tercera parte. Rikkimaru desaparece y su compañera Ayame parte en su busca, ayudada por la ninja Rin. La principal novedad es que cada personaje tiene una nueva técnica de combate que permitirá eliminar a varios enemigos al mismo tiempo. No se sabe nada sobre opciones Online (aunque no nos extrañaría nada un modo Cooperativo) y se pondrá a la venta a lo largo de 2004.

PSP promete compensar su elevado precio con unas funciones alucinantes, entre las que destaca su capacidad para reproducir vídeo.

Más sobre PSP

Lo primero es felicitaros por la revista. Ahora, unas dudas sobre PSP. ¿Sabéis si se podrá jugar Online? ¿Los juegos tendrán voces, como comentaristas en juegos de fútbol? Teniendo en cuenta que será cara, ¿merecerá la pena por su calidad?

Ismael Sampedro (Madrid)

Aunque no se ha dicho ni que sí, ni que no, no es probable que con PSP se pueda jugar Online. No tiene mucho sentido en una consola portátil. Sin embargo, sí podrá jugarse en red local, es decir, que te puedes juntar con varios amigos para, por ejemplo, echar un partido de fútbol. Con respecto a lo de las voces, teniendo en cuenta que la consola va a estar preparada para reproducir películas, su arquitectura interna permite un sonido de calidad. Además, la capacidad de los discos UMD también permite que se digitalicen voces. Si los juegos fueran en cartucho, la limitación de memoria lo haría imposible. Con respecto al precio, una máquina de alta tecnología nunca es barata, pero es que además la calidad de la consola va a compensar con creces.

EL TEMA DEL MES:

Las pistolas os siguen trayendo de cabeza: que si no sabéis con qué juegos funcionan o para qué valen tantos botones... Vamos a hacer un rápido repaso a los principales aspectos de estos periféricos para sacaros de dudas.

Juegos que NO funcionan con pistola

Hola playmaníacos. Nunca he jugado a un Shoot'em up subjetivo, pero me apetece probar un *Medal of Honor*.... ¿podría jugar con la pistola? ¿Cómo funciona?

Yolanda Téllez (Murcia)

Aunque a primera vista la perspectiva de los Shooters subjetivos y los juegos de pistola sea la misma, en realidad no se puede jugar con pistola.

La cruceta y los botones extra

¿Qué pasa chavalotes?, estaba pensando en comprar una pistola y no sé por cuál decidirme. Entre otras cosas, porque muchas tienen cruceta y algunas un montón de botones que no sé para qué sirven. ¿Merece la pena gastar más por los botones? ¿Para qué sirve la cruceta?

Anselmo Martínez (Barcelona)

En la mayoría de los juegos de pistola, la cruceta te va a valer únicamente

Juegos para ligar

Antes que nada, quería felicitaros a todos los que hacéis posible esta magnífica revista. Estoy buscando juegos de tipo "ligue", quiero decir, juegos en los cuales uno tenga que preocuparse principalmente por encontrar pareja, aparte de buscar trabajo, estudiar y ese tipo de cosas.

Mauro Méndez (Madrid)

En Japón sí hay bastantes juegos que consisten básicamente en ligar. Son como aventuras gráficas en las que vas tomando distintas decisiones que te llevan a ligar o no. En el resto del mundo no se han prodigado este tipo de juegos. Sin embargo, sí hay un título que te puede interesar mucho, ya que de lo que se trata es de mantener una adecuada vida social. Hablamos de Los Sims Toman La Calle. Aquí tendrás que estudiar, encontrar trabajo, ascender, hacer amigos, organizar fiestas, ligar, casarte, tener hijos... Vamos, todo lo que se puede hacer en la vida real, aunque eso sí, tiene que ver más bien poco con los simuladores de ligue nipones.



En *Los Sims* tenemos que estudiar, buscar trabajo e incluso ligar para buscar pareja y tener hijos.

Auriculares obligatorios para jugar

Hola. Escribo a la mejor revista de PS2 con diferencia para preguntaros si es necesario tener los auriculares para jugar *SOCOM II*.

Marcos (e-mail)

Los auriculares no son necesarios, ya que puedes dar órdenes a tu equipo utilizando el pad. Eso sí, es menos realista, menos emocionante. Obviamente, sin el Headset no es recomendable jugar Online, ya que no podrías comunicarte con los demás jugadores.

Juegos Platinum con fecha exacta

Hola playmaníacos, sois los mejores. Me gustaría saber cuándo van a estar en Platinum los siguientes juegos: *Formula One 2003, Moto GP 3, NBA Live 2004* y *El Retorno del Rey*. Y la fecha exacta, si puede ser.

Guillermo del Monte (e-mail)

Es imposible darte una fecha exacta, porque no la hay. Los juegos sólo pueden pasar a Platinum cuando han vendido un número determinado de unidades y han demostrado que efectivamente son un éxito. Eso lleva un tiempo. Después, cada compañía tiene un margen para ponerlos en serie Platinum. Podemos hablar de un año o dos, o de nunca. De los que mencionas, *Formula One 2003* está en Platinum desde el 31 de marzo. *El Retorno del Rey*, probablemente en octubre. *Moto GP 3*... aún no está en Platinum el 2, así que imagínate. Y EA Sports no suele poner sus juegos en Platinum, aunque sí los baja de precio un año y pico después de su lanzamiento. Por ejemplo, ahora tienes en precio especial *NBA Live 2002*.



Desde el día 31 de marzo, *Formula One 2003* ya está en la serie Platinum. Su gran éxito en nuestro país se ha debido a que es el único juego de Fórmula 1 que incluye a Fernando Alonso.

Los Anillos vuelven en Navidad

Hola playmaníacos, soy un fan de "El Señor De Los Anillos" y tengo el juego *El Retorno Del Rey*. Al acabar el juego pone: "Trilogía de El Señor De Los Anillos 2004". ¿A qué se refiere? ¿Qué sabéis de esto?

Sergio Fernández (e-mail)

Se refiere a que Electronic Arts nos va a sorprender estas Navidades con un nuevo juego basado en El Señor de los Anillos, que en teoría tendrá elementos de las tres películas. De momento no sabe mucho más...
Es más que probable que se vea algo de este título por primera vez en la feria E3, que se celebra en mayo.



El nuevo juego de El Señor de los Anillos será una aventura con los mejores momentos de la trilogía.

CUESTIÓN DE PISTOLAS

para moverte por los menús, pero no es imprescindible. Sin embargo, han aparecido algunos juegos de pistola que muestran un desarrollo bastante atípico, casi como el de una aventura, y eres tú el que te mueves por los escenarios, eligiendo el recorrido adecuado. Para este tipo de juegos, como *Resident Evil: Dead Aim*, la cruceta es totalmente imprescindible.

Lo de los botones, en realidad hacen falta muy pocos. Generalmente hay tres: un Start, un A y un B, que se usan para aceptar opciones o usar funciones especiales del tipo recargar, cambiar de arma, esconderse... Las pistolas que tienen muchos botones, suelen ofrecer extras como recarga automática, disparo automático... Merece la pena comprarse la pistola más completa y que nos vaya a servir para la mayoría de los juegos.

Pistolas con muchos herzios

¿Qué pistola funciona con todas los TV de 100 Herzios?

Agustín el Bolas (Almería)

Ninguna. Hay algunos modelos determinados, como la Sharp Shooter 2 de Joytech o la Scorpion 3 de Blaze, que funcionan con la mayoría de TV de 100 Herzios, pero no con todos.

La mejor pistola del mercado.

Hola amigos, quiero comprarme una pistola, pero no sé cuál escoger, ¿qué me decís vosotros?

Juanfran (Huelva)

Si nos obligas a elegir una, nos decantamos por la PS099 Láser Blaster de Logic 3. Tiene una excelente relación calidad precio, es compatible con todos los juegos de pistola y ofrece opciones extras tan interesantes como pedal, martilleo... Incluso ofrece detalle curioso: un puntero láser. Cuesta unos 40 euros, es precisa y bastante manejable. Y si los extras te dan igual, la pistola oficial, la G-Con 2, cuesta 5 euros menos y es un pelín más precisa. Tú mismo...



La pistola Láser Blaster es uno de los modelos que mejor relación calidad/precio ofrece.

Diccionario

Tecnicismos y otros Bichos

→Desarrollador/Editor/Distribuidor. Explicamos estos tres términos juntos, porque frecuentemente se confunden. Desarrollador es la persona o compañía que se encarga de la creación de un juego (programación, diseño gráfico, etc). El editor es la persona o compañía que pone los medios (la pasta gansa) para hacer que el juego se publique. Por último, los distribuidores son las compañías encargadas de que esos juegos lleguen a las estanterías de las tiendas. Si habláramos de, por poner un ejemplo, la saga *Tomb Raider*, Core sería su desarrollador, Eidos su editor y Proein su distribuidor.

→E3. Es la forma abreviada de llamar a la feria Electronic Entertaiment Expo, o lo que es lo mismo, la Feria del Entretenimiento Electrónico. Con el paso de los años, este evento se ha convertido en el acontecimiento más importante de la industria de los videojuegos. Se celebra todos los años en los Estados Unidos, a mediados de mayo, y suele ser el lugar elegido por casi todas las compañías para presentar sus novedades más importantes. Por ejemplo, se espera que este año Sony desvele nuevos detalles de sus próximas consolas.

→Pantalla. Muchos jugadores utilizan esta palabra para referirse a una fase de un juego: "No me paso la pantalla del pantano", "Me he pasado 3 pantallas..." La razón es porque en los primeros videojuegos todo se desarrollaba en la misma pantalla de juego. Así, salían un montón de marcianitos y tenías que eliminarlos, o como en el mítico *Pacman*, tenías que comerte todos los puntos de un laberinto... Cada fase era una pantalla estática y esta expresión y se ha mantenido, aunque actualmente no tiene tanto sentido como entonces.

→Puzzle. Con este nombre nos referimos a dos cosas bien distintas. O bien a un acertijo específico dentro de un juego (dar con un código que abre una puerta o colocar determinados objetos en un orden concreto) o a un género completamente estructurado en torno a juegos de agudeza mental, es decir, tipo *Tetris*.

→Survival Horror. Expresión inglesa con la que se designan los juegos en los que el objetivo es sobrevivir a una situación terrorífica. Son aventuras en las que es tan necesaria la astucia a la hora de resolver puzzles y acertijos, como la habilidad para escapar o acabar con los monstruos. Tenéis buenos ejemplos en nuestra amplia comparativa de este mes.



Star Wars Battlefront tendrá un planteamiento similar al de *SOCOM*, pero con el encanto de "Star Wars".

La fiebre Star Wars

Hola Play2Manía, ¿me podéis decir todos los juegos de "Star Wars" que hay en PS2 y cuánto valen? Es que me gusta mucho la saga. ¿Va a salir algún juego nuevo de "Star Wars" a lo largo de este año?

Adria García Torrent (Gerona)

A ver, en PS2 han salido *Racer Revenge* (basado en las carreras de vainas de Episodio I), *Bounty Hunter* (acción en tercera persona), *Bombad Racing* (carreras de karts), *Las Guerras Clon* (acción en tercera persona), *Starfighter* (combate aéreo) y *Jedi Starfighter* (la segunda parte del anterior). Por supuesto, todos con el "Star Wars" delante. Todos están descatalogados y los encontrarás sólo en el mercado de segunda mano. Y en otoño de este año saldrá *Star Wars Battlefront*, acción de la buena tanto Online como Offline.

¡No me creo lo de Metal Gear!

Hola, dijisteis que *MGS3* saldrá en marzo del 2005 y no os creo porque un amigo mío tiene el juego en japonés, y no se tarda tanto en traducirlo. ¿Tenéis alguna sorpresa?

Juan José (e-mail)

Sí, tenemos una sorpresa: tu amigo se ha tirado el pisto, te ha vacilado, te ha tomado el pelo... *Metal Gear Solid 3* no ha salido a la venta en ningún país del mundo y ni siquiera tiene fecha de salida en Japón. Todos tenemos muchas ganas de que salga, pero de momento lo único que Konami ha dejado claro es que saldrá antes de marzo de 2005.

Los mejores golpes

Hola a todos y muchas felicidades por vuestro aniversario. Me encantan los juegos de lucha y quisiera saber cuándo saldrán un nuevo *Mortal Kombat* y *Tekken 5*.

Rodrigo Dogliani (e-mail)

Mortal Kombat VI estará listo para diciembre. Ya hemos podido verlo y te aseguramos que es realmente sorprendente, tanto por su calidad técnica, como por las muchas modalidades de juego extra que se han incluido. *Tekken 5* también podría salir a finales de año, aunque ni la fecha ni las novedades están confirmadas por el momento. De hecho, aún no se ha visto nada...

Mortal Kombat VI saldrá a finales de este año.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Las ranuras de la Memory Card

Hola Play2Manía. Tengo un problema. Con frecuencia la consola no detecta la tarjeta de memoria en la ranura 1. Para que funcione la tengo que sacar y meter varias veces. En la ranura 2 sí funciona. ¿La llevo a arreglar? Está en garantía...

Juan Ortega (Madrid)

Si tampoco funcionara en la ranura 2 podría ser un problema de la tarjeta, pero por lo que cuentas parece que efectivamente es un problema de la consola y no es un fallo frecuente. Ya que tienes la consola en garantía, sí deberías llevarla a arreglar. Llama al servicio técnico de Sony: 902 102 102 y a ver qué te dicen.

Abrir la PS2

Hola Play2Manía. La consola me da problemas y cuando he llamado a Sony me han dicho que repararla son 100 euros. No estoy dispuesto a pagar ese dinero y he pensado en desmontar la consola para limpiar la lente,. ¿Es difícil hacerlo?

Alberto Miñambres (Málaga)

Si eres un poco habilidoso, puedes abrir la consola sin problemas y limpiar la lente. Usa alcohol y un paño que no deje pelusa. Los tornillos se encuentran debajo de los topes de goma y de las tapas planas, que van a presión. Recuerda la posición exacta de los tornillos, ya que hay dos tipos diferentes. Coloca la consola en horizontal y levanta la tapa superior, empezando por el lado contrario al de los botones de Power y Reset. Debes tener cuidado o romperás el cable plano que une los botones a la placa. Cuando hayas levantado la tapa, saca con cuidado los botones y listo. Para quitar la tapa que protege el lector, basta con que saques los 4 tornillos de las esquinas y ya tendrás acceso a la lente.



Tras sacar los tornillos, levanta la tapa de esta manera, para evitar problemas con los botones.

OCIOMOVIL 5354

descárgate lo último en www.ociomovil.com

logos



COMO BAJARTE UN LOGO:
Envía un mensaje al **5354** con el texto **LOGOPLY** seguido de un espacio y la referencia del logo que quieras.
Ej: LOGOPLY CALAVERAS

postales

brujo · gioconda · alonso2 · europa · bond1 · terror2 · strike · pirata3 · epiblas · toroyvaca · coche4 · bici

COMO BAJARTE UNA POSTAL:
Envía un mensaje al **5354** con el texto **POSTALPLY** seguido de un espacio y la referencia de la postal que quieras.
Ej: POSTALPLY BRUJO

nombres



COMO BAJARTE TU NOMBRE AL MÓVIL:
Envía al **5354** el texto **NOMBREPLY** si lo quieres en logo y **NOMBREGPLY** si lo quieres en postal.
Ej: NOMBREPLY CAÑERO12 o NOMBREGPLY CAÑERO11

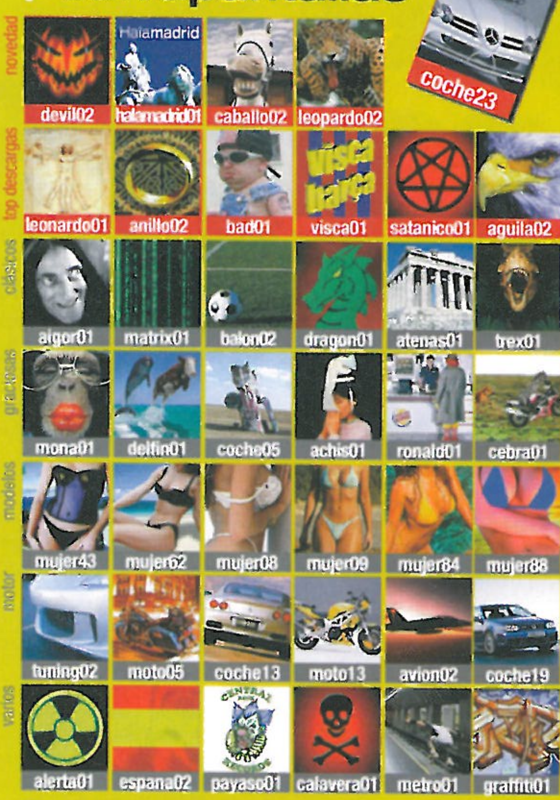
susto

Envía al **5354** el texto **SUSTOPLY** y recibirá una llamada que le dará el mayor susto de su vida



salvapantallas

coche23



COMO BAJARTE UN SALVAPANTALLAS:
Envía un mensaje al **5354** con el texto **FOTOPLY** seguido de un espacio y la referencia de la foto que quieras. **Ej: FOTOPLY MUJER88**

salvapantallas animados



COMO BAJARTE UN SALVAPANTALLAS ANIMADO:
Envía un mensaje al **5354** con el texto **ANIMADOPLY** seguido de un espacio y la referencia del animado que quieras. **Ej: ANIMADOPLY ANILLO**

tonos y polifónicas

actualidad

	ref.
Toxic/Britney Spears	toxic
Hey ya!/Outkast	hey
Te quise tanto/Paulina Rubio	quise
He sido tan feliz contigo/Alejandro Sanz	contigo
Nasta los huesos/Andy & Lucas	huesos
Life for rent/Dido	rent
Al menos ahora/Nek	nek
Fortune Faded/Red Hot Chili Peppers	redhot
Dame tu aire/Alex Ubago	dame
La costa del silencio/Mago de Oz	costa
Bulería/David Bisbal	buleria
Ahora sabes lo que soy/Rosa	ahora
Soy lo que me das/Chenoa	soy
Bad day/REM	bad
Hit that/The Offspring	hit
La rosa de los vientos/Mago de Oz	vientos
Abre tu mente/Merche	mente
Glue/Sean Paul	glue
Ni te das cuenta/OBK	dascuenta
Para llenarme de ti/Ramón	ramon
Tardes negras/Tiziano Ferro	tardes
Where is the love/Black Eyes Peas	where
Are you gonna be my girl/Jet	jet

clásicos

Start me up/Rolling Stones	start
Light my fire/The Doors	myfire
For whom the bell tolls/Metallica	whom
Cannabis/Ska-P	cannabis
Agradecido/Rosendo	agradecido
Víspera de todos los santos/Los Suaves	vispera
Back in black/ACDC	back
Bohemian Rhapsody/Queen	bohemian
Smells like teen spirit/Nirvana	teen

himnos

Real Madrid	madrid
F.C.Barcelona	barcelona
Atlético de Madrid	atletico
Valencia	valencia
Deportivo	depor
We are the champions/Queen	champions
The Champion League	league

top

Shut up/Black Eyed Peas	shut
Fuente de energía/Estopa	fuente
Deseos de cosas.../La Oreja...	deseos
La vida al revés/Fran Perea	reves
My immortal/Evanescence	immortal
In the shadows/Rasmus	rasmus
Saoke/Junior	saoke
Me, myself and I/Beyonce	myself
Los Simpsons	simpsons
El Señor de los Anillos	anillos

cine y tv

	ref.
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
Futurama	futurama
James Bond	bond
Superman	superman
Los Serrano	serrano
Los Lunnis	lunnis
Matrix Revolutions	navras
El exorcista	exorcista
Friends	friends
Siete vidas	siete
Aquí no hay quien viva	viva
Misión Imposible	mision
Indiana Jones	indiana
Shrek	shrek
Superdetective en Hollywood	superdetective
El coche fantástico	kitt
La Pantera Rosa	pantera
Los Picapiedra	picapiedra
Star Wars	starwars
Blade	vampiro
South Park	southpark
Terminator	terminator
Desafío total	desafio
Gladiator	gladiador
Benny Hill	benny
Loca academia de policía	academia
A dos metros bajo tierra	metros
Austin Powers	austin

COMO BAJARTE UNA MELODÍA:
Envía un mensaje al **5354** con el texto **TONOPLY** para bajarte un tono y **POLIPLY** para bajarte una melodía polifónica, seguido de un espacio y la referencia de la melodía elegida.
Ej: TONOPLY VIVA o bien POLIPLY SHUT

nombre color



Envía un mensaje al 5354 con el texto **NOMBRECOLORPLY** seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras, junto con el número de modelo elegido.
Ej: NOMBRECOLORPLY EDUARDO12

juegos java



Envía **JUEGOPLY** seguido de un espacio y la referencia del juego al **5354**. **Ej: JUEGOPLY RACE**

sonidos reales

eróticos: gemidos1 · extasis · gemidos2 · metemete · placer · chupa

divertidos: cisterna · tarzan · pedos · picapiedra · eructo · pipiop · atasco · police · campanas · dientes · tosiendo · gargaras · risa · feria

animales: cerdos · vacas · gallos · caballos · ovejas · perros

deportes: oeoeoeoe · gol · campeones · pito · coches · tenis

games: ametralladora · laser

comunicación: telefono · morse



Envía **SONOPLY** al **5354** seguido de un espacio y el **SONOCLIP** que deseas. **Ej: SONOPLY CABALLOS**





Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.


Novedad en la lista


Precio inferior a 40 euros

→ Deportivos

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Este mes recomendamos...

- (N) **1. Euro 2004** — Revive en casa la emoción de la Eurocopa.
- (↑) **2. Tony Hawk´s Underground** — Mucho más que hacer piruetas.
- (↓) **3. Pro Evolution Soccer 3** — El fútbol más realista y emocionante.
- (↓) **4. NBA Live 2004** — El mejor basket del momento.
- (↑) **5. Downhill Domination** — Los mejores descensos en mountain bike.
- (↓) **6. SSX 3** — Piruetas alucinantes llenas de emoción.

Club Football
Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Elige tu club preferido, Barça o Real Madrid, y disfruta de un juego que refleja hasta su más pequeño detalle. Correcto, aunque lejos de *Pro* y *FIFA*.

7 — **VALORACIÓN: Si eres un fan del Madrid o del Barça vas a alucinar, aunque esté un poco limitado.**

Downhill Domination
Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Manejando una bicicleta de montaña debemos realizar peligrosos descensos a velocidad de vértigo y, además, haciendo acrobacias. Espectacular y sorprendente.

8 — **VALORACIÓN: Si lo tuyo son los deportes de riesgo, estas carreras espectaculares no te defraudarán.**

Esto es Fútbol 2004
Sony | 59,99 € | 4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador completo, con montones de clubes y ligas y modos de juego apasionantes, incluido el Online. Lástima que el control no esté a la altura.

7 — **VALORACIÓN: Si perdonas sus problemas de control, tendrás un juego completísimo.**

1. Euro 2004
EA Sports | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial de la Eurocopa lo tiene todo para convencer: buenos gráficos, mejor control y todos los equipos y jugadores del evento.

9 — **VALORACIÓN: Un simulador basado en *FIFA 2004*, pero mucho más completo. ¿Te gusta el fútbol?**

FIFA Football 2004
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador completísimo con cientos de equipos, ligas reales, montones de opciones, partidos Online e importantes novedades de control.

10 — **VALORACIÓN: El fútbol más completo, que combina licencias reales con una gran jugabilidad.**

Manager de Liga 2004
Codemasters | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano| +3 años



Un entretenido manager con el que gestionar todos los aspectos de 778 clubes reales: fichajes, entrenos... aunque no disputas los partidos, sólo das órdenes.

8 — **VALORACIÓN: Un completo simulador de "presidente" que enganchará a los fans del fútbol.**

NBA Live 2004
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La mejor liga de basket del mundo representada con todo lujo de detalles: plantillas actualizadas, draft, play-off... Mejor que nunca.

9 — **VALORACIÓN: El mejor *NBA Live* de todos, por sistema de juego y espectáculo gráfico.**

NBA 2K4
Sega | 44,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de basket, con un control sencillo, que te permite hacer todo tipo de jugadas. Es menos espectacular que *NBA Live*, pero muy divertido.

9 — **VALORACIÓN: No llega al nivel de *NBA Live*, pero por su precio y su jugabilidad es muy recomendable.**

NBA Street Vol. 2
EA Big | 64,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Basket callejero de tres contra tres que tiene en su excelente control, vibrante ritmo de juego y espectacular apartado gráfico sus grandes bazas.

8 — **VALORACIÓN: Ideal para jugar en compañía y disfrutar de la cara más desenfadada del basket.**

Pro Evolution Soccer 3
Konami | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol, a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. El mejor de la serie.

9 — **VALORACIÓN: Si te da igual jugar con equipos no reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza.**

Smash Court Tennis
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un divertido juego de tenis, con un control intuitivo y preciso y una gran calidad técnica. Eso sí, tiene pocos tenistas y jugando solo resulta corto.

8 — **VALORACIÓN: Por su capacidad para divertir y fácil control es un excelente opción.**

SSX 3
EA Big | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



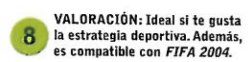
El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera por mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más modos de juegos...

9 — **VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos de deportes vas a alucinar. Divertidísimo.**

Total Club Manager 2004
EA Sports | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años

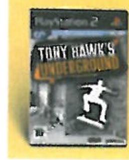


Una mánager para que puedas jugar a ser el presidente de tu club preferido. Tiene clubes reales y cientos de opciones de configuración.



8 — **VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con *FIFA 2004*.**

2. Tony Hawk's Underground
Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años

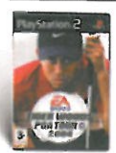


Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.

10 — **VALORACIÓN: Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.**



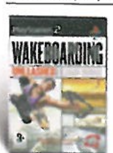
Tiger Woods PGA Tour 2004
EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Inglés | +3 años



El simulador de golf más realista y riguroso, con torneos y competiciones reales. Ofrece una excelente jugabilidad y un acabado gráfico alucinante.

9 — **VALORACIÓN: Si te gusta el golf, éste es el mejor juego que puedes encontrar.**

Wakeboarding Unleashed
Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



Basado en un original deporte de riesgo, mezcla de snowboard y esquí acuático, este juego resulta divertido y tiene una excelente calidad gráfica.

9 — **VALORACIÓN: Los fans de los deportes de riesgo tienen una cita obligada con esta disciplina.**

→Aventuras

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Este mes recomendamos...

(=) **1. 007: Todo o Nada**
■ La aventura definitiva de Bond, James Bond.

(=) **2. Prince of Persia**
■ De lo más sorprendente de la temporada.

(↑) **3. True Crime**
■ El otro gran capo de la mafia.

(↓) **4. Alias**
■ Unas excelente mezcla de acción e infiltración.

(=) **5. Forbidden Siren**
■ Terror desde un enfoque sorprendente.

(N) **6. Project Zero II**
■ Otra buena dosis de terror sicológico.

1. 007: Todo o Nada

EA Games | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



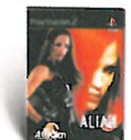
La mejor aventura de Bond combina acción, infiltración y conducción en un desarrollo variado y sorprendente y una puesta en escena a la altura de las pelis.

9 **VALORACIÓN:** Una aventura variada capaz de atrapar a cualquiera. Y con el carisma Bond.



Alias

Acclaim | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una perfecta mezcla entre la acción y el sigilo, en una aventura equilibrada, variada y divertida que además tiene el aliciente de su atractiva protagonista.

8 **VALORACIÓN:** Disfrutarán con él tanto los fans de la acción como los de la infiltración.

Forbidden Siren

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un aterradora aventura que nos pone en la piel de 10 personajes distintos para hacernos vivir la trama desde diferentes puntos de vista.

9 **VALORACIÓN:** Un Survival Horror distinto en el que predomina el sigilo sobre la acción. Absorbente.

Ghosthunter

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Armado hasta los dientes, tu objetivo es acabar con hordas de fantasmas y seres de ultratumba mientras resuelves pequeños puzzles y sobrevives al miedo.



9 **VALORACIÓN:** Una aventura que encantará a los que busquen acción con un toque terrorífico.

Grand Theft Auto: Vice City

Rockstar | 34,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados trabajitos de la Mafia.



10 **VALORACIÓN:** Si te gusta la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?

Legacy of Kain: Defiance

Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura plagada de puzzles, exploración y combates en la que manejamos a dos carismáticos vampiros. Espectacular y divertido.



9 **VALORACIÓN:** Todo amante de las aventuras disfrutará de su trama y equilibrado desarrollo.

Metal Gear Solid 2

Konami | 29,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La mejor aventura de espionaje e infiltración que cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.



10 **VALORACIÓN:** Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.

Project Zero II

Tecmo | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | 16 años



Una aventura capaz de asustarnos y obligarnos a seguir jugando hasta el final gracias a su soberbia ambientación y original sistema de juego.

9 **VALORACIÓN:** Si te gustó la primera parte, no lo dudes: te hará pasar auténtico miedo.

Resident Evil Code: Veronica X

Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La aventura de terror por excelencia. Tiene una soberbia ambientación y luce unos gráficos que asustan. Además, es largo y absorbente.

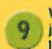
10 **VALORACIÓN:** Un imprescindible para los que busquen aventuras tétricas, largas y emocionantes.

2. Prince of Persia

Ubi Soft | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una soberbia aventura, con sus puzzles, sus plataformas y sus batallas, estéticamente perfecta y con un desarrollo que pica y sabe atrapar.



9 **VALORACIÓN:** No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Y eso es lo malo, que dura poco.

Silent Hill 3

Konami | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con una angustiosa ambientación que sabe poner los nervios de punta al más pintado. El más espectacular de la serie.



9 **VALORACIÓN:** No asusta tanto como el primero, pero sigue siendo una aventura de "miedo".

Splinter Cell

Ubi Soft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una espectacular aventura de acción, en la que la infiltración pura y dura, el sigilo y el realismo predominan sobre el disparo gratuito.



9 **VALORACIÓN:** Si has vibrado con *MGS2, Splinter Cell* te ofrece una experiencia de juego parecida.

Tenchu: La ira del Cielo

Activision | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de acción e infiltración, genialmente ambientada y protagonizada por dos ninjas. Lástima que gráficamente no sea mejor.

8 **VALORACIÓN:** Si te gusta la estética oriental y la infiltración, te encantará. Y más a este precio.

The Getaway

Sony | 27,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una trama de cine negro con gráficos realistas y misiones de policías y ladrones. Un *Vice City* pero más "de verdad", y más corto también.

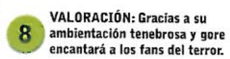
9 **VALORACIÓN:** Si te atrae la mezcla de aventura, acción y conducción, deberías probarlo.

The Suffering

Midway | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura que mezcla la acción más intensa con el terror con un resultado de lo más divertido. Lástima que no haya más variedad de enemigos.



8 **VALORACIÓN:** Gracias a su ambientación tenebrosa y gore encantará a los fans del terror.

Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad

Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Si te gustan las aventuras donde se combinan la exploración con la acción y las plataformas, y además eres fan de Lara Croft, te va a encantar.

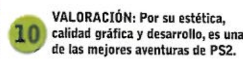
8 **VALORACIÓN:** Pese a sus errores técnicos, sabe atrapar y sorprender. Y más a este precio.

True Crime Streets of L.A.

Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre *GTA* y The *Getaway*, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, muy divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...



10 **VALORACIÓN:** Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.

Los favoritos del mes...

(↑) **1. SOCOM II**
■ Acción táctica | 59,95 €



Si siempre has querido dirigir tu propio equipo de tropas de élite y además quieres probar el juego Online, has elegido el juego indicado, no lo dudes.

(↑) **2. 007: Todo o Nada**
■ Aventura de acción | 62,95 €



Para disfrutar de todo el glamour, la tecnología y la acción del agente secreto más famoso del cine, tienes que probar esta aventura plagada de sorpresas.

(↓) **3. Final Fantasy X-2**
■ Juego de rol | 64,95 €



La mejor saga de juegos de Rol de la Historia vuelve con la entrega más asequible y variada. Una sorpresa que todo fan de *FF* debe por lo menos probar.

(↑) **4. Alias**
■ Aventura de acción | 59,95 €

Un espectacular cóctel de acción, aventura e infiltración con una protagonista de lujo. La rival femenina de James Bond.

(↓) **5. Prince of Persia**
■ Aventura de acción | 64,95 €



Una preciosa aventura que combina puzzles, acción y plataformas con una exquisita puesta en escena y una argumento absorbente. De lo mejor del momento.

(↑) **6. Forbidden Siren**
■ Aventura de terror | 59,95 €

Terror sicológico, mucha intriga y mucha tensión son las principales bazas de esta absorbente aventura. ¿Tienes valor para mirar a la cara del miedo?

(=) **7. True Crime**
■ Aventura de acción | 59,95 €



Una aventura de mafiosos tipo *The Getaway*, pero en la que eres el poli. Un juego completo y variado que hará las delicias de los fans de este género tan de moda.

(N) **8. Euro 2004**
■ Fútbol | 59,95 €



Por su calidad y la emoción de los partidos, este juego es perfecto para los fans del fútbol que quieran vivir en casa la emoción de la Eurocopa. Lo tiene todo.

(↓) **9. Need For Speed Under.**
■ Velocidad | 62,95 €



Si te gustan la velocidad, las carreras ilegales, adoras los deportivos de las mejores marcas y además tu pasión es tunearlos a tu gusto, éste es el juego que buscabas.

(N) **10. Project Zero II**
■ Aventura de terror | 59,95 €



Una aventura de terror diferente y con una atmósfera que sabe transmitir miedo del bueno. Si el género te gusta, no te decepcionará.

→Acción en 1ª persona

Este mes recomendamos...

(=) **1. Rainbow Six 3**
Un gran shooter táctico y además Online.

(=) **2. MOH Rising Sun**
Una secuela a la altura de las circunstancias.

(=) **3. XIII**
Un shooter diferente, original y de calidad.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

007: Nightfire
EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Aventura que mezcla a la perfección los aciertos de un shooter con fases de conducción, todo desde el punto de vista de Bond, James Bond.

8 **VALORACIÓN: Variedad y calidad técnica en un juego que gustará a los amantes del género.**

Ghost Recon: Jungle Storm+ Headset
Ubi Soft | 44,95 € | 1-12 jug. | Castellano | +12 años



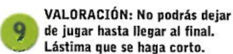
Un shooter subjetivo con componente táctico que, pese a mostrar carencias gráficas y resultar soso jugando solo, sabe divertir tanto a dobles como Online.

7 **VALORACIÓN: Una buena opción para jugar Online, ya que es barato e incluye Headset.**

Medal of Honor: Frontline
EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente, que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico, le hacen ser uno de los mejores shooters de PS2.



9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Lástima que se haga corto.**

Medal of Honor: Rising Sun
EA Games | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Este shooter, ambientado en la Segunda Guerra Mundial en el frente del Pacífico, te hace sentir como si realmente fueras un soldado de verdad. Lástima que sea corto.



9 **VALORACIÓN: Acción intensa, emoción y calidad para un shooter con modos Online.**

1. Rainbow Six 3
Ubi Soft | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter táctico lleno de acción y con un desarrollo realista y emocionantes situaciones que podemos jugar solos, con un amigo o con otros 15 Online.

9 **VALORACIÓN: Si buscas un buen shooter subjetivo con toques tácticos, éste es el mejor.**



Red Faction 2
THQ | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +16 años



Su frenético ritmo de juego, que no decae en ningún momento, sus gráficos y su actual precio Platinum le hacen una compra muy recomendable.



8 **VALORACIÓN: Acción pura sin un segundo de respiro. Frenético y espectacular, aunque corto.**

Return to Castle Wolfenstein
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, pero es solo para un jugador.



9 **VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, I.A. y diseño de escenarios. Muy divertido.**

S.W.A.T.: Global Strike Team
Vivendi | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción con el aliciente de permitirnos dar órdenes a un comando de policías de élite enfrentado a las más delicadas situaciones.



8 **VALORACIÓN: Si buscas un shooter con algo más que simple acción, ésta es una gran opción.**

TimeSplitters 2
Eidos | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



El shoot'em up más largo, completo, innovador, original y divertido que puedes encontrar actualmente en el catálogo de PS2. Imprescindible.

10 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando sólo o acompañado.**

XIII
Ubi Soft | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter con aire de cómic que sorprende por su estética y por su variado y divertido desarrollo. La opción más original del momento.

9 **VALORACIÓN: Si quieres probar algo nuevo en este manido género, ésta es tu mejor opción.**

→Plataformas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Jak II El Renegado**
El mejor plataformas de PS2.

(↑) **2. Sonic Heroes**
Todo el carisma de Sonic y sus amigos.

(N) **3. Sphinx y la maldita momia**
Plataformas variadas y con mucho humor.

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

Crash Bandicoot: La venganza de Córtex
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático plataformas que nos ofrece montones de sorpresas en su desarrollo. Un juego divertido, directo y sin complicaciones.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de desarrollo sencillo y mucho humor, éste es el tuyo.**

1. Jak II El Renegado
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.



10 **VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de *Jak II* es una sorpresa continua.**



I-Ninja
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un plataformas con mucha acción, simpatición y divertido, que tiene en su polifacético héroe y en su variedad de situaciones sus mejores bazas.

8 **VALORACIÓN: Si buscas un plataformas fresco simpático y con mucha acción, te atrapará.**

Kya: Dark Lineage
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Original e inmenso plataformas plagado de posibilidades, donde destaca poder volar en las corrientes de aire. Es tan complejo que desorienta.

7 **VALORACIÓN: Profundo y variado, lástima que su intrincado diseño lo haga demasiado denso.**

Ratchet & Clank 2
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido e intenso que antes.

9 **VALORACIÓN: Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.**

Rayman 3
Ubi Soft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Juego con mucho sentido del humor y mucha magia, que gracias a su genial control y variado desarrollo atrapará a toda la familia.



8 **VALORACIÓN: Es una pena que no sea más largo: es de esos juegos que no dejas hasta el final.**

Sly Raccoon
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una original estética de dibujo animado nos presenta a un ladrón habilidoso y escurridizo que usa su habilidad para la infiltración y recuperar unos libros.

9 **VALORACIÓN: Un brillante apartado técnico para un juego muy divertido, aunque corto.**

Sonic Heroes
Sega | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

8 **VALORACIÓN: Sonic y sus amigos se estrenan en Ps2 con un plataformas original y trepidante.**

Sphinx y la Maldita Momia
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



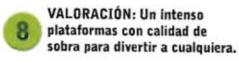
Un plataformas sorprendente y divertido, en el que manejamos a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.**

Whiplash
Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Cargado de exploración, saltos y humor negro, su pareja de protagonistas convierten su desarrollo clásico en original y muy divertido.



8 **VALORACIÓN: Un intenso plataformas con calidad de sobra para divertir a cualquiera.**

→Acción en 3ª persona

Este mes recomendamos...

(=) **1. SOCOM II**
■ El equipo perfecto para jugar Online.

(N) **2. Cuestión de Honor**
■ Toda la emoción de las pelis de artes marciales.

(↓) **3. ESDLA El Retorno del Rey**
■ El juego de acción más de moda.

(↑) **4. Baldur's Gate Dark Alliance II**
■ Acción y rol y además con modo Cooperativo.

(↓) **5. Max Payne 2**
■ La acción hecha película de cine negro.

(↓) **6. ZOE 2**
■ ¿Te gustan los robots? Pues vas a alucinar.

Juegos en los que la clave es acabar con los malos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Baldur's Gate: Dark Alliance II
Virgin | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Divertida mezcla de rol y acción que resulta especialmente divertido jugando a medias con un amigo, aunque no resulta demasiado espectacular.

8 **VALORACIÓN: Ambientación de lujo y un desarrollo trepidante y muy divertido. Ideal para dobles.**

Castlevania: Lament of Innocence
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ambientación gótica y notable apartado técnico para un juego de acción en el que nos vemos las caras con un ejército de monstruos.

8 **VALORACIÓN: Mucha acción y muchos monstruos para un juego divertido y espectacular.**

Chaos Legion
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de acción, al estilo *Devil May Cry*, pero en el que podemos manejar a legiones que nos ayudan a acabar con los cientos de enemigos.

8 **VALORACIÓN: Un gran juego de acción con unos intensas peleas que compensan su poca variedad.**

Devil May Cry
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



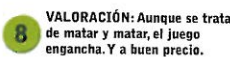
Una aventura con un desarrollo frenético y cargada de acción por los cuatro costados. Es visualmente impactante, aunque resulta corto.

9 **VALORACIÓN: Atrapará a los amantes de las aventuras de acción con su espectacularidad.**

ESDLA Las Dos Torres
EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción sin cuartel basada en las dos primeras pelis, con una ambientación de lujo y un montón de detalles que te harán vivir una fascinante aventura.



8 **VALORACIÓN: Aunque se trata de matar y matar, el juego engancha. Y a buen precio.**

1. Cuestión de Honor
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una película de artes marciales en la que tú eres el protagonista. Ofrece un variado desarrollo, un gran control y diversión directa. Lástima que sea corto.

8 **VALORACIÓN: Sus intensos combates y tiroteos sabrán como atraparte, aunque es algo corto.**



ESDLA El Retorno del Rey
EA Games | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Fiel recreación de la tercera peli. Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de espectacular. Y se puede jugar a dobles.



9 **VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y más con un amigo.**

Enter the Matrix
Atari | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.**

Hulk
Vivendi | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Un protagonista de excepción para un juego de acción salvaje que, además, tiene el atractivo de mezclar la lucha con la infiltración y sencillos puzzles.

8 **VALORACIÓN: Aunque puede hacerse corto, a los fans del héroe y de la acción les encantará.**

Manhunt
Rockstar | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Violento juego de sigilo e infiltración en el que hay que sobrevivir a una macabra cacería humana en una ciudad llena de psicópatas donde somos el objetivo...



9 **VALORACIÓN: Cruel, sombrío y duro, un juego para adultos que disfruten con el gore y la tensión.**

Max Payne 2
Rockstar | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura oscura, propia del cine negro, da pie a un juego de acción trepidante que no da un segundo de respiro. Eso sí, es poco variado.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, los tiroteos y las historias de policías, te encantará.**

Maximo Vs Army of Zin
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



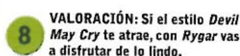
Conviértete en Maximo y defiende una aldea del ataque de hordas de robots. Su ameno desarrollo y su sentido del humor son sus mejores bazas.

8 **VALORACIÓN: Te divertirás a lo grande con su cóctel de acción, humor y plataformas.**

Rygar The Legendary Adventure
Tecmo | 54,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción de la buena donde nuestro objetivo es derrotar a todo tipo de criaturas mitológicas. Qué lástima que se haga tan corto...



8 **VALORACIÓN: Si el estilo *Devil May Cry* te atrae, con *Rygar* vas a disfrutar de lo lindo.**

SOCOM U.S. Navy Seals
Sony | 29,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años



Acción y estrategia en la que damos órdenes a nuestros soldados gracias a un micrófono incluido con el juego. Además, se puede jugar Online.

8 **VALORACIÓN: Si el tema bélico te atrae, con este original juego lo pasarás en grande.**

Spider-Man
Activision | 27,94 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Basado en la película, este juego de acción ofrece variadas misiones que debemos cumplir utilizando todas las habilidades del héroe.

8 **VALORACIÓN: Todo el encanto de Spider-Man en un variado juego que divertirá a cualquiera.**

1. SOCOM II: U.S. Navy Seals + Headset
Sony | 74,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



El mejor juego de acción táctica que encontrarás. Mejora en todo a la primera parte y su modo Online es genial. Incluye el nuevo Headset.



9 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, dirigir a un comando y jugar Online, éste es tu juego.**



Zone of the Enders: The Second Runner
Konami | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Acción a los mandos de un gigantesco robot. Los combates resultan tan espectaculares como emocionantes y trepidantes.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan la acción y el anime corre a por él. Es un auténtico espectáculo.**

Los mejores Platinum

(=) **1. GTA Vice City**
■ **Simulador de mafioso | 34,95 €**



Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes ciudades, no pierdas la oportunidad de hacerte con esta genial aventura.

(=) **2. SOCOM**
■ **Acción bélica | 29,99 €**



Se estrena el Platinum el juego de acción Online por excelencia. Si te gusta la acción táctica, usar tu voz para jugar y te atrae el juego Online, no te lo pienses.

(↑) **3. Formula One 2003**
■ **Simulador | 29,95 €**



Si te quedaste con las ganas de emular los éxitos de Fernando Alonso, esta es tu gran oportunidad de probar suerte. Con su nuevo precio, este simulador no tiene rival.

(↑) **4. Splinter Cell**
■ **Aventura de infiltración | 29,95 €**

Según se acerca el lanzamiento de la segunda parte, el *Splinter Cell* original gana atractivos... ¿de verdad no te apetece probarlo? Merece la pena.

(↑) **5. ESDLA Las Dos Torres**
■ **Beat'em up | 29,95 €**



Si eres un fan de "El Señor de los Anillos" no te puedes perder a este precio el juego que mejor refleja el ambiente de las dos primeras películas.

(↑) **6. Enter the Matrix**
■ **Acción en tercera persona | 29,99 €**

Los fans del fenómeno "Matrix" ya pueden disfrutar de un juego de acción tan trepidante como las películas por muy poco dinero.

(=) **7. Metal Gear Solid 2**
■ **Aventura de infiltración | 29,95 €**



Es una de las joyas de PS2, un mito de las aventuras que a este precio nadie debería dejar de probar. ¿Quieres ser el único que no sabe lo que es *Metal Gear*?

(↑) **8. Tenchu. La ira del cielo**
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



Los ninjas más famosos de PS2 vuelven a la carga con la edición Platinum de su penúltima aventura. Acción medieval e infiltración a partes iguales.

(=) **9. Tony Hawk's 4**
■ **Simulador de Skate | 29,95 €**



Aunque no te gusten los deportes de riesgo, estamos seguros de que éste puede atraparte. Por este precio, seguro que no te arrepientes de probrarlo.

(↓) **10. MOH Frontline**
■ **Shoot'em up subjetivo | 29,95 €**



La mejor recreación de la Segunda Guerra Mundial, un juego que cualquier amante de los juegos de acción en primera persona tiene que tener si quiere lo mejor.

Rol y Aventuras Gráficas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Final Fantasy X-2**
El más asequible de la saga.

(↑) **2. Broken Sword**
Una aventura gráfica de antología.

(↑) **3. Dark Chronicle**
Un RPG de acción sorprendente.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Arc: El Crepúsculo de las Almas
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ofrece los mejores combates por turnos del género, gracias a sus toques de rol de tablero. Además, tiene una interesante historia, aunque es demasiado lineal.

8 **VALORACIÓN: Rol en estado puro y con un gran sistema de combate. Los fans perdonarán que sea lineal.**

Breath of Fire Dragon Quarter
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de rol por turnos que se desarrolla en mazmorras y propone numerosos y originales combates. Lástima que no tenga gráficos mejores.

7 **VALORACIÓN: Ideal si lo tuyo es el rol por turnos, pero si quieres una experiencia *Final Fantasy*...**

Broken Sword: El Sueño del Dragón
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



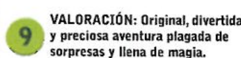
Una aventura gráfica con gancho, que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzzles hasta el final. Y todo con un gran apartado técnico y sencillo control.

8 **VALORACIÓN: Si eres de los que prefieren pensar a luchar, no te puedes perder esta aventura.**

Dark Chronicle
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Juego de rol de acción en el que, además de explorar, resolver puzzles y acabar con enemigos, debemos reconstruir ciudades y viajar al futuro.



9 **VALORACIÓN: Original, divertida y preciosa aventura plagada de sorpresas y llena de magia.**

Final Fantasy X
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**

1. Final Fantasy X-2
Square Enix | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Como todos los *FF*, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero tanto de argumento como de desarrollo, y menos lineal.

10 **VALORACIÓN: Lo mejor de la saga, pero mucho más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complicado.**



.Hack // Infection Vol. 1
Bandai | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un RPG acción que propone una original fusión entre rol y anime. De hecho, el juego se basa en los combates y se sigue la historia en el vídeo DVD incluido.

7 **VALORACIÓN: Gracias al argumento y al DVD se disculpa su desarrollo poco variado.**

Kingdom Hearts
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



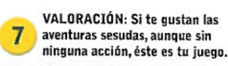
Un juego de rol de acción, con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además en Platinum.**

Syberia
Microids | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una aventura gráfica con una notable ambientación, un buen apartado técnico y un desarrollo absorbente plagado de buenos puzzles.



7 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras sesudas, aunque sin ninguna acción, éste es tu juego.**

Wild Arms 3
Ubi Soft | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +13 años



Original juego de rol por turnos que está ambientado en el Oeste, ofrece un buen argumento y un desarrollo adictivo. Eso sí, es un poco soso gráficamente.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta el rol, te lo vas a pasar en grande. Lástima que esté en inglés...**

Lucha

Este mes recomendamos...

(=) **1. Soul Calibur II**
Espectáculo en estado puro. El mejor.

(↑) **2. Dragon Ball Z Budokai 2**
El universo de Bola de Dragón en tus manos.

(=) **3. Mortal Kombat V**
La lucha más salvaje y completa.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno, en plan torneo con eliminatorias.

Bloody Roar 4
Hudson | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de lucha asequible y fácil de manejar, que tiene en sus luchadores, capaces de transformarse en animales, y en su calidad gráfica sus atractivos.

7 **VALORACIÓN: Si buscas lucha sencilla y espectacular es una buena opción.**

Dead or Alive 2
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +15 años



Escenarios muy amplios y con varias alturas donde pelean señoritas muy atractivas. Resulta muy espectacular, aunque ofrece pocos personajes.

8 **VALORACIÓN: Sus explosivas chicas y original desarrollo son sus grandes virtudes.**

Dragon Ball Z Budokai
Bandai | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego basado en la serie de animación nos presenta a todos los personajes y combates muy fieles a la estética de Dragon Ball.

8 **VALORACIÓN: Fiel al manga y muy espectacular, ideal para los seguidores de la serie.**

Dragon Ball Z Budokai 2
Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Muy similar a la primera parte, aunque con una ambientación aún mejor, 35 luchadores y nuevos modos de juego. Para fans de la serie.

8 **VALORACIÓN: Como juego de lucha le falta profundidad, pero si te gusta Dragon Ball...**

Mortal Kombat V: Deadly Alliance
Midway | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Lo más original de este arcade de lucha es que los personajes pueden usar tres estilos de combate distintos. Es espectacular y bastante gore.

9 **VALORACIÓN: Si eres fan del género, *MK* no debería faltar en tu colección.**

1. Soul Calibur II
Namco | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar mucho, mucho tiempo.

10 **VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.**



Tekken 4
Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.**

Virtua Fighter 4 Evolution
Sega | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Reedición de *VF4* que aporta algunos extras nuevos. Es uno de los juegos de lucha más completos y divertidos que se pueden encontrar. Todo un clásico.

9 **VALORACIÓN: Si no tienes la anterior entrega, no lo dudes: vas a alucinar con su jugabilidad.**

War of The Monsters
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un original juego de lucha en el que manejamos a enormes monstruos y podemos destruir todo a nuestro paso. Es sencillo de jugar y espectacular.

7 **VALORACIÓN: Si buscas un juego de lucha diferente vas a disfrutarlo, aunque se hace corto.**

WWE Smackdown! 4 Shut your Mouth
THQ | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +15 años



Wrestling del más alto nivel con combates muy divertidos, incluso para cuatro jugadores a la vez. El mejor por jugabilidad y espectacularidad.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta la lucha libre, atrévete a probar este juego. Tiene precio Platinum.**

Velocidad

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Need for Speed Underground**
¿Te apetece "tunear" los coches de tus sueños?

(↑) **2. Formula One 2003**
El único con la temporada al completo.

(↓) **3. Colin McRae 04**
Así se pilota un coche de rally.

(=) **4. WRC 3**
El juego oficial del Mundial llega acelerando.

(↑) **5. Moto GP 3**
El mejor simulador de motos.

(↑) **6. The Simpsons Hit & Run**
Velocidad, acción y, claro, mucho humor.

ATV Off Road Fury 2
THQ | 34,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



Estamos ante un arcade de quads variado, divertido y con numerosos modos de juego. Es una pena que los gráficos no estén a la altura del control.

8 **VALORACIÓN: Acrobacias, carreras y buen control. Y además, con un excelente precio.**

Burnout 2
Acclaim | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un arcade de conducción frenético, espectacular y con muchos modos de juego. Eso sí, todos basados en carreras al límite, con tráfico y policía.

9 **VALORACIÓN: Ideal para fans de carreras espectaculares y sin complicaciones.**

Colin McRae Rally 3
Codemasters | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Ponte a los mandos del Focus de McRae y álzate con el campeonato del mundo, en un juego de control realista y excelentes gráficos.

9 **VALORACIÓN: Está superado por su secuela, pero es un juego genial y a un gran precio.**

Colin McRae Rally 04
Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Vuelve el rey del rally con un juego que mejora en todo a su antecesor: coches muy realistas, escenarios alucinantes y una jugabilidad a prueba de combas.

9 **VALORACIÓN: El nuevo *Colin* lo tiene todo para satisfacer a los fans de los coches. Genial.**

Crash Bandicoot: Nitro Kart
Vivendi | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El simpático Crash deja de lado las plataformas para protagonizar un hilarante arcade de karts. Lo mejor es jugar en compañía de tres amigos más.

7 **VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.**

2. Formula One 2003
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único simulador de Fórmula 1 que cuenta con la licencia de esta temporada. Además, muestra gran calidad gráfica y permite ajustar la dificultad.

9 **VALORACIÓN: Si quieres vivir las hazañas de Alonso, éste es tu juego. No te va a defraudar.**



Destruction Derby Arenas
Sony | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de carreras en el que además debemos destrozar los coches rivales a base de provocar espectaculares choques. Y es Online.



7 **VALORACIÓN: Un arcade de velocidad diferente y con un divertido modo Online.**

Gran Turismo 3
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Consigue los mejores coches del mundo, ganando carreras y ahorrando dinero para comprarlos y mejorarlos: te durará meses...

10 **VALORACIÓN: El mejor juego de coches para PS2, por calidad, duración, diversión y precio.**

Moto GP 3
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de lo 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.



8 **VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.**

1. Need for Speed Underground
EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un juego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehículos, todos reales, que podemos modificar tanto por dentro como por fuera.

9 **VALORACIÓN: Un arcade trepidante, veloz y espectacular, que además nos permite "tunear" los coches.**



Midnight Club II
Rockstar | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Carreras urbanas nocturnas, muy bien realizadas, emocionantes y plagadas de sorpresas. Muy divertido. Lástima que los coches no sean reales...



9 **VALORACIÓN: Un gran arcade. Sólido, divertido y con opciones Online. Y ahora, Platinum.**

R-Racing
Namco | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un arcade que nos pone en la piel de una piloto profesional en su carrera hacia la fama. Pese a su original enfoque, se hace corto y algo monótono.



7 **VALORACIÓN: Sabrá atrapar a los incondicionales del motor, aunque es facilón y corto.**

Shox
EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Rally en plan arcade: carreras nada realistas pero muy divertidas, originales y espectaculares. Se hace un poco corto, pero el precio compensa.

8 **VALORACIÓN: Juego donde prima la diversión directa, con un aire muy fresco y divertido.**

Spy Hunter 2
Midway | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un divertido arcade cargado de acción que nos permite manejar un vehículos capaz de transformarse en moto y lancha armado hasta los dientes.

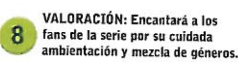


7 **VALORACIÓN: Divertido y trepidante, aunque técnicamente es flojete y un poco repetitivo.**

The Simpsons: Hit & Run
Vivendi | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +7 años



Un simpático arcade que mezcla conducción y acción y plataformas en un cóctel explosivo protagonizado por Los Simpsons. Humor a raudales.

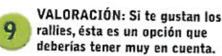


8 **VALORACIÓN: Encantará a los fans de la serie por su cuidada ambientación y mezcla de géneros.**

WRC II Extreme
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rallies con la licencia oficial, técnicamente excelente y muy realista. Ofrece un asequible control, apto para todo tipo de pilotos.

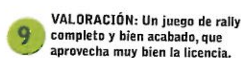


9 **VALORACIÓN: Si te gustan los rallies, ésta es un opción que deberías tener muy en cuenta.**

WRC 3
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del mundial de rallies muestra una factura técnica de lujo, los nuevos coches, pilotos y circuitos y un control asequible para todos.



9 **VALORACIÓN: Un juego de rally completo y bien acabado, que aprovecha muy bien la licencia.**

Vuestros favoritos

(=) **1. Metal Gear Solid 2**
Aventura de acción | 29,95 €



Metal Gear sigue recibiendo vuestros votos mes a mes, se nota que es uno de esos juegos por los que no pasa el tiempo. A este precio hay que tenerlo.

(=) **2. GTA Vice City**
Simulador de mafioso | 34,95 €



Vice City mantiene su situación privilegiada gracias a un aumento de los votos, ¿tendrá algo que ver que ahora sea Platinum? hay que aprovechar la ocasión...

(=) **3. Final Fantasy X**
Juego de Rol | 29,95 €

Los fans de *FFX* sois legión y seguís manteniendo a este clásico de los juegos de rol entre los más votados de todos los tiempos. Y es que donde hay calidad...

(↑) **4. EyeToy Play**
Minijuegos | 59,95 €

El divertidísimo juego con cámara de Sony se ha colocado muy arriba en vuestras listas de favoritos. Si le seguís votando igual podría llegar más arriba.

(↑) **5. Splinter Cell**
Aventura de infiltración | 29,95 €



El rival de *Metal Gear* empieza a desinflarse, quizá porque se acerca el lanzamiento de su secuela. En cualquier caso, nuestro espía se aferra a las listas.

(↑) **6. The Getaway**
Aventura de acción | 29,95 €

The Getaway se ha hecho un hueco entre vuestros favoritos y, mes a mes, aumenta su cifra de votos, aunque no logra situarse definitivamente en cabeza.

(↑) **7. FIFA 2004**
Simulador de fútbol | 62,95 €



El juego más completo, con más clubes, jugadores y ligas, mantiene su posición en listas, aunque por detrás le están apretando fuerte. ¿A qué esperáis para votar?

(↑) **8. Jak II El Renegado**
Plataformas | 59,95 €



Por fin entra en listas uno de los juegos más completos de estas Navidades. Un juego variado y espectacular que os está gustando tanto como a nosotros.

(↑) **9. Formula One 2003**
Velocidad | 29,95 €



Con el inicio de la nueva temporada de F-1, este genial simulador de Sony ha vuelto a ganar todo y vuestro interés. Y más con su nuevo precio Platinum.

(↑) **10. True Crime**
Aventura | 59,95 €



Un nuevo tirón de votos ha colocado a *True Crime* de nuevo entre vuestros favoritos. No nos extraña, teniendo en cuenta su mezcla de acción y conducción.

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mandanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

Los mejores juegos PSone

(↑) **1. Metal Gear Solid Band**
■ Aventura de acción | 14,95 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSOne y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras.

(↑) **2. Pack Driver**
■ Conducción/Acción | 24,95 €



El primer juego de conducción y aventura, como un *The Getaway*, pero sin bajarse del coche. Las dos primeras entregas en un pack irresistible.

(↓) **3. FIFA 2004**
■ Simulador de fútbol | 29,95 €



El fútbol más realista del catálogo de PSone, con las mejores ligas del mundo, recreadas al detalle: clubes, jugadores, competiciones...

(↑) **4. Tony Hawk 4**
■ Simulador de skate | 19,95 €



Un gran juego de skate que te gustará aunque no te vaya el deporte. Tiene un excelente control y ofrece multitud de posibilidades.

(↓) **5. Pro Evolution Soccer 2**
■ Deportivo | 29,95 €



Una nueva versión de este genial simulador de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista. No hay nada mejor en PSone, en especial para jugar en compañía.

(=) **6. Gran Turismo 2**
■ Conducción | 19,95 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1.000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(↑) **7. Tomb Raider III**
■ Aventura de acción | 12,95 €



Una de las mejores aventuras de la señorita Croft en PSOne. Pero si quieres más, ahora puedes conseguir toda la colección por 12 € cada uno.

(↑) **8. Syphon Filter 3**
■ Aventura de acción | 19,95 €



Acción, infiltración y aventuras para uno de los juegos más emblemáticos de PSone. Un clásico que encandilará a cualquier buen aventurero.

(↓) **9. Medievil 2**
■ Acción | 23,98 €



Un hilarante juego de acción con mucho humor negro, largo y divertido, protagonizado por un esqueleto capaz de "usar" la cabeza para algo más que pensar.

(=) **Time Crisis Proyecto Titán**
■ Arcade de pistola | 22,95 €



El mejor juego de pistola para PSone, una versión de la famosa recreativa que muestra un excelente apartado gráfico y un montón de sorpresas.

→ Inteligencia

Este mes recomendamos...

(=) **1. Los Sims Toman la Calle**
■ Vuelven los Sims con más opciones que nunca.

(=) **2. Commandos 2**
■ Acción y estrategia hecha por españoles.

(=) **3. Aliens Vs Predator**
■ Monstruosa estrategia en tiempo real.

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

Age of Empires II
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego, los gráficos y poder jugar con personajes históricos, hacen de este juego una opción muy interesante.



7 **VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.**

Aliens Vs Predator Extinction
EA Games | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Aliens, Predators y Marines protagonizan un juego de estrategia bélica en el que debemos demostrar nuestra astucia y capacidad de gestión.

7 **VALORACIÓN: Aunque no es espectacular, es interesante si buscas estrategia con opciones.**

Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.

9 **VALORACIÓN: Gran calidad técnica y jugable que le convierten en la mejor elección.**

Jurassic Park: Operation Genesis
Universal | 19,95 € | 1 jug. |Castellano | +13 años



Un simulador de "Parque Jurásico": tenemos que crear los dinosaurios, organizar el parque, evitar que las atracciones se coman a las visitas...

7 **VALORACIÓN: Si te atrae el concepto de construcción y gestión te lo pasarás en grande.**

Kuri Kuri Mix
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...**

1. Los Sims Toman la Calle
EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...

8 **VALORACIÓN: Si te atrapan no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.**

Worms 3D
Acclaim | 49,95 € | 1-3 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático juego de estrategia en el que manejamos a un equipo de gusanos armados hasta los dientes que deben acabar con el equipo rival.

7 **VALORACIÓN: Mucho humor, acción y estrategia en un juego ideal para jugar acompañados.**

→ Varios

Este mes recomendamos...

(=) **1. EyeToy Play**
■ Convierte tu cuerpo en un pad para jugar.

(=) **2. Time Crisis 3**
■ El mejor arcade de pistola. Como la recreativa.

(=) **3. Resident Evil: Dead Aim**
■ Desenfunda la pistola y acaba con los zombis.

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Endgame
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años





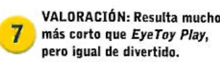
Un divertido arcade de disparo en el que debemos deshacernos de todos los malos que aparezcan. Sólo le fallan los gráficos, un poco sosos.

7 **VALORACIÓN: Si eres un fan de los arcades de pistola, no te va a defraudar gracias a su desarrollo.**

EyeToy: Ritmo Loco
Sony | 39,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una expansión de *EyeToy* que es un juego de baile en el que debemos demostrar nuestro ritmo y habilidad frente a la cámara, no incluida.



7 **VALORACIÓN: Resulta mucho más corto que *EyeToy Play*, pero igual de divertido.**

1. EyeToy: Play + Cámara
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Gracias a la cámara que incluye, podrás jugar a docenas de minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

8 **VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.**

Ninja Assault
Namco | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Un arcade de pistola que sabe enganchar gracias a su frenético ritmo de juego. Ofrece varias rutas, lo que alarga su vida útil.

8 **VALORACIÓN: Gráficamente no supera a *Vampire Night*, pero su ritmo de juego...**

Resident Evil: Dead Aim
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años

Un *Resident Evil* en el que debemos acabar con los monstruos haciendo uso de una pistola de PS2. Y también hay puzzles y aventurilla...

8 **VALORACIÓN: Resulta jugable y entretenido, aunque se hace corto y tiene pocas opciones.**

Starsky & Hutch
Empire | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



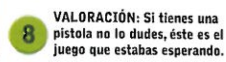
Un curioso arcade de velocidad compuesto por distintas misiones en las que pueden participar dos jugadores: uno pilota y el otro dispara a los malos.

7 **VALORACIÓN: Muy divertido a dobles, aunque sus fallos gráficos le restan espectacularidad.**

Time Crisis 3
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



El mejor y más largo arcade de pistola para PS2, ofrece además un ritmo frenético y una exquisita calidad gráfica. ¿Quieres más?



8 **VALORACIÓN: Si tienes una pistola no lo dudes, éste es el juego que estabas esperando.**

¡Ahórrate 5 euros!
en cada uno de estos juegos

Descuento









Spy Hunter 2



Cuestión de Honor



Baldur´s Gate. Dark Alliance 2



Manager de liga 2004



.Hack Infection



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



- Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de mayo de 2004.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....
Provincia .... C.Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAY2MANÍA	Código de barras
❍ Spy Hunter 2	49,95 €	44,95 €	
❍ Cuestión de Honor	59,95 €	54,95 €	
❍ Baldur´s Gate 2	59,95 €	54,95 €	
❍ Manager de Liga 2004	49,95 €	44,95 €	
❍ .Hack Infection	59,95 €	54,95 €	

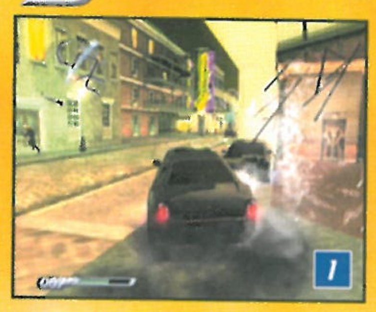


Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €, Portugal 8 €)

007 Everything or Nothing (Parte 2)

Ha llegado el momento de demostrar que eres un auténtico agente 00. Enfréntate al final de la aventura y triunfa con ayuda de nuestra completa guía.

Misión 15: Batalla en el Big Easy







MOMENTOS BOND

1. DESAPARECE
Despista a uno de los primeros coches enemigos que aparecen usando para ello la cortina de humo de la limusina.

2. DE UNA TACADA
Utiliza un solo minicoche para destruir la primera válvula que te encuentras en tu trayecto por la pasarela y el tanque de combustible...

3. A TODA VELOCIDAD
Tienes que terminar la misión en menos de 3 minutos y 40 segundos para lograr desbloquear este último "Momento Bond".

Otra divertida fase de conducción, aunque esta vez comenzamos con una limusina. Como siempre, tendrás que **usar el mapa** para saber donde dirigirte, así que no dejes de consultarlo en todo momento.

Como enseguida te darás cuenta, **tu coche lleva adosada una bomba** que se activa en el momento que la velocidad desciende demasiado. Así que mientras nuestra compañera se entretiene en su desactivación, tú **dirígete hacia el punto marcado sin pararte** ni un segundo. Cuando la amenaza del explosivo se haya visto neutralizada, la espía americana se encargará de repartir plomo a todos los villanos que se acerquen demasiado, aunque siempre **puedes echar una mano desplegando la cortina de humo (1)**.

Cuando llegues a tu destino, cambiarás la limusina por el Aston Martin. Ahora debes **dirigirte a la fábrica de Diavolo (2)**. Ya en la entrada, despliega uno de esos **coches por control remoto** y cuélate en el edificio por la tubería que hay en el lado izquierdo. Enseguida llegarás hasta una **válvula que debes fundir** usando el láser **(3)**. Hecho esto, una escena te mostrará el **depósito objetivo**, así que déjate caer a la pasarela inferior, da media vuelta y sigue por el camino de la izquierda hasta que llegues (justo a tiempo) al tanque en cuestión. Una ración más de láser y... ¡boom!. Por último, y ya con el control del Aston Martin, **deja a la señorita Mya en su casa** sin que te hagan saltar por los aires durante el camino.

Misión 16: Esplendor Apagado

Ya estás en la guarida de tu enemigo. Empieza aniquilando a los dos tipos que charlan en la entrada y **corre al pasillo de la izquierda** antes de que el francotirador que hay arriba te deje como un colador. Al fondo encontrarás un **conducto** por el que meter una **araña-bomba (1)**. Si la conduces hasta la última planta del edificio encontrarás al francotirador y podrás eliminarle con la carga explosiva. Sal de tu escondrijo y **busca en el techo una apertura** donde usar el rápel. Sube y acaba con todos los enemigos que pueblan esa parte de la casa.

Tu misión ahora es llegar hasta la parte central de la edificación y buscar a ambos lados de la escalera principal los **dos interruptores** que abren una puerta del segundo piso. Tras accionar cada uno de ellos, aparecerá un grupo de enemigos **(2)**. **Usa el camuflaje óptico** para hacer las cosas más fáciles (encontrarás una **batería** al lado de cada interruptor, además de un **chaleco**). Una vez abierta la puerta, ve hacia ella y baja las **escaleras** que hay tras ella hasta la planta baja. Allí hay un **nuevo conducto** en el que usar el arácnido explosivo. Te conducirá hasta un **arsenal oculto**, pero para llegar a él tendrás que **detonar la araña junto al interruptor** que hay al lado del cuadro de la pared. Controlando a Bond, sube por las escaleras hasta el último piso y darás con el arsenal **(3)**. Baja a la planta inferior y verás en el descansillo un **hueco** en lo alto en el que usar el rápel, aunque deberías acabar primero con el tipo que hay arriba **(4)**. Desde ahí llegarás a la **sala de control** del ex miembro de la KGB, aunque antes tendrás que encargarte de sus esbirros (usa los muebles de parapeto).

MOMENTOS BOND

1. AYUDA DE TUS AMIGAS
Encuentra el arsenal oculto tras el cuadro usando las habilidades de tus arañas robot.

2. QUE NO TE VEAN
Acaba con los tipos de la entrada sin que te vea el francotirador de la parte de arriba. Sube y elimínalo sin ser detectado.

3. REDECORANDO LA SALA
En cuanto entres en la sala principal del edificio, utiliza tu sentido Bond para apuntar y disparar a la enorme lámpara que cuelga del techo.









Misión 17: La Maquinaria del Mal







Por fin has llegado a la estancia más importante de la mansión. Lo primero es coger el **chaleco antibalas** y la **escopeta** para luego cruzar la compuerta de enfrente. Te encuentras en una gigantesca sala y en una **pasarela que comunica 4 cámaras** entre sí y con el habitáculo donde está encerrado el esbirro de Diavolo. **Tu misión es destruir las cuatro máquinas** que hay en esas cámaras, mientras luchas a brazo partido con diferentes oleadas de enemigos. El mecanismo siempre es el mismo: entrar en ellas, coger el **arma** y el **chaleco** que hay dentro y luego **manipular el cuadro de control**, para terminar saliendo a toda pastilla antes de que explote **(1)**.

Tras cada explosión aparecerá un grupito de malosos, de los que deberías dar buena cuenta ocultándote tras la maquinaria y usando las **salidas rápidas (2)**. Sin embargo, dos de las cuatro cámaras presentan ciertas particularidades. Una de ellas mantiene la puerta de entrada medio abierta, y para entrar no tendrás más que disparar contra ellas. Y la segunda oculta una máquina que produce a intervalos un rayo letal. **Deberás atravesar la estrecha estancia rápidamente cuando se apague** durante un par de segundos (usa una voltereta). El secreto está en usar bien los **chalecos** que hay repartidos por casi todos lados y **no lanzarse a lo loco contra los enemigos**. Cuando por fin consigas destruirlas todas, no tienes más que **disparar a los dos bloques con luces rojas** que hay en medio de la sala **(3)**. Observa con detalle el final del lacayo de Diavolo.

MOMENTOS BOND

1. MÉTODO ALTERNATIVO
Baja por la rampa a la derecha de la puerta por la que llegas y busca un conducto por el que colar una araña robot. Llévala hasta el final.

2. ¡AHORA VERÁN!
En los pasillos bajo el enrejado, tras la plataforma donde está el malo, hay un lanzacohetes entre dos tuberías rojas. Destrúyelas con el sentido Bond.

3. PEQUEÑO ESCAPE
Tras destrozar la consola de la esquina superior izquierda, baja a los pasillos bajo el enrejado y busca una válvula a la que disparar.

Misión 18: El Puente Portchartrain

Si quieres liberar a la cuidad de la amenaza de los nanobots, tendrás que **destruir el cargamento que lleva el camión conducido por Tiburón**.

Tras un breve deambular por el pantano que rodea a la mansión saldrás a la **autopista**, donde tendrás que darle caña al puño derecho (al acelerador, vamos) si quieres alcanzar a tu rival. Por el camino **te encontrarás con motos y jeeps enemigos (1)** que te pondrán las cosas un poco más complicadas, pero para evitarlos no tienes más que **aprovechar la primera brecha que veas** en la mediana para ir por el **carril contrario (2)**. En él no te molestarán y sólo tendrás que estar pendiente del escaso tráfico que circula por allí.

Tras unos minutos, acabarás alcanzando al camión, momento en el que tendrás que volver al otro carril. La única forma de detener semejante bestia es **usando los lanzallamas de nuestra moto para fundir el caucho de sus neumáticos**, aunque antes tendrás que acabar con los dos **furgones** que le defienden **(3)**.

Cuando hayas despejado el camino hasta llegar al furgón, no hay más que ponerse a su lado y "prenderle fuego" durante unos segundos para cumplir con el objetivo de esta misión. ¿Te apetece un Martini, James?

MOMENTOS BOND

1. RESPETA EL ENTORNO
Salta por encima de la primera valla cerrada que encuentres en el pantano, sin destrozarla con un cohete.

2. UN REGALITO
Antes de entrar en el túnel que lleva a la autopista, hay una caseta con varios enemigos disparándote. Hazlos saltar por los aires con un cohete.

3. POR ENCIMA DEL RESTO
A los pocos segundos de tomar la autopista, verás en el lado izquierdo una rampa que lleva a unos tramos de carretera suspendidos en el aire. Tendrás que llegar hasta el final de ese "camino".

4. POR POQUITO...
Cuando Tiburón haga volcar a un enorme tráiler, pasa por debajo de él deslizándote (pulsa L1).









Misión 19: Un Sencillo Intercambio

Toca fase de sigilo. Comienza **caminando agachado** tras el tipo que tienes enfrente para dejarle K.O. **(1)**. Luego sigue por la izquierda (tras el mostrador hay una **batería** para el camuflaje), pero teniendo **cuidado con las numerosas cámaras** colocadas estratégicamente. Para neutralizarlas, usa una de tus nuevas granadas o esperar a que no te enfoquen para pasar. En el pasillo paralelo al que te encuentras hay una **batería**, pero tu objetivo es el patio del fondo. Allí está el tipo que guarda la **tarjeta de acceso** que necesitas y custodia los **fusibles** que desconectan los sensores láser de la planta de arriba **(2)**. Antes de subir a ella, examina el **armario** a tu espalda. Tras él hay una **sala secreta** con **munición para la pistola de dardos** (recuerda que no puedes usar "fuerza letal").



Una vez en el **segundo piso**, dirígete hacia la sala del fondo a la derecha (hace esquina) intentando coger siempre a tus enemigos por la espalda **(3)**. Allí se hospeda el **piloto** al que suplantarás y donde encontrarás el traje que necesitas.

MOMENTOS BOND

1. ACCIÓN OBLIGATORIA
Tienes que desactivar todos los sensores láser que hay colocados en el segundo piso de la mansión manipulando los fusibles que encontrarás en el patio.

2. OCULTA EN LA PARED
Encuentra la habitación secreta oculta en el patio. Se encuentra tras la estantería de madera de la pared izquierda.

3. A CIEGAS
Por último en este nivel, tienes que inutilizar por completo las 4 cámaras de la zona usando para ello las granadas EMP.

Misión 20: La Linea Roja

Está visto que el amigo Diavolo no tiene precisamente por hobby favorito jugar al parchís... así que si quieres conseguir una "entrevista" con él, **tendrás que quedar primero en la carrera** que ha organizado. Aquí no hay armas y artilugios especiales que valgan, **sólo tu habilidad al volante (1)**. Tampoco necesitarás mucha, ya que **basta con que mantengas un ritmo medio** durante las tres vueltas para alcanzar y adelantar sin problemas a Diavolo. Sólo debes **prestar especial atención a los barriles explosivos** que hay repartidos por el circuito y que te darán un disgusto si chocas con demasiados de ellos.



MOMENTOS BOND

1. ESPECTÁCULO PURO
Tras la primera curva a la izquierda, hay en el borde derecho una pequeña rampa. Salta por ella y al aterrizar verás un árbol plantado en mitad del camino. Pasa por su lado izquierdo.

2. ASÍ ES MÁS FÁCIL
Toma el atajo al final del circuito, después de pasar por la rotonda del pueblo. Lo verás en el mapa.

Misión 21: Emboscada

Sí, has conseguido la entrevista con Diavolo, pero no del tipo que esperabas. En esta misión **tendrás que emplearte a fondo con los puños**, pues la munición es tan escasa que apenas te servirá para nada. Tras librarte de tus dos captores debes **dirigirte a la habitación del piloto (1)**, aunque para ello tendrás que repartir palos a diestro y siniestro. Una vez allí **sal al balcón y apunta a los fusibles** que hay una de las paredes del patio. Tu siguiente parada es la **habitación secreta** que descubriste en la fase anterior y donde hallaste los dardos tranquilizantes. Allí es donde tienen retenida a tu compañera de aventuras, a la que tendrás que rescatar, claro. Un proceso que puede resultar realmente difícil si no tienes en cuenta algunos consejos. **Procura despachar a tus enemigos poco a poco**, es decir, sin verte rodeado por 4 ó 5 de ellos o te molerán a golpes **(2)**. También **es importante que aproveches los abundantes chalecos** que hay repartidos e los largo del edificio **(3)**, especialmente los que se encuentran en la habitación del fondo del pasillo que hay en el extremo contrario al patio, en la primera planta. Tampoco te vendrá mal **reservar las pocas balas de las que dispones para eliminar a los enemigos que vayan armados**, sobre todo a los que portan escopetas.

MOMENTOS BOND

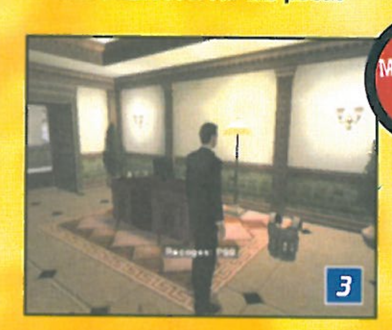
1. SIN ASCENSOR
Tira por la barandilla al tercer enemigo que se cruza en tu camino. Es el que te encuentras al salir de la primera habitación y girar la esquina a la derecha.

2. IGUALDAD DE CONDICIONES
Entra en la habitación del primer piso donde se encuentra el lanzacohetes y varios chalecos.

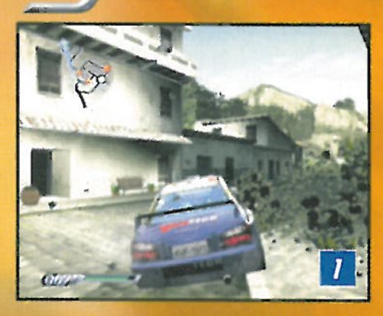
3. CAMINO ABIERTO
Tendrás que destrozar todos los fusibles del patio desde el balcón cuando dicho objetivo aparezca disponible en tu lista del menú de pausa.







Misión 22: El Camino Elevado





Para escapar de la mansión de Diavolo, no te queda otra que **usar el coche que pilotaste en le carrera**. Y es una lástima, porque **no lleva ningún tipo de armamento** que te ayude a llegar sano y salvo al **punto marcado** en el mapa **(1)**. Una vez allí, **cambiaras coche por moto** y te lanzarás en solitario a la búsqueda de la mina. Ya conoces las armas que incorpora la moto, así que no es necesario que te expliquemos sus ventajas. Llegará un momento en tu camino en que **llegarás a una plaza** y Q te informará de una nueva ruta, aunque un tanto peculiar.

Entra en el edificio señalado y **prepárate para saltar de tejado en tejado** hasta alcanzar el **sendero secreto** que lleva a la mina **(2)**. En un principio puede resultar algo difícil, pero no debes preocuparte, ya que cada vez que caigas de nuevo a la calle, en el **mapa** se te señalará el lugar más cercano por el que puedes volver a los tejados que componen tu nueva ruta. Eso sí, **no te cortes dándole gas a la moto**, pues para muchos saltos, **necesitarás todo el impulso** que tu moto pueda proporcionarte en esos momentos clave **(3)**.

MOMENTOS BOND

1. UN POCO DE DIVERSIÓN
Usa como rampa las escaleras que hay en la tienda de petardos. Es la que tiene un cartelito de color amarillo en la puerta.

2. SIN VIOLENCIA
Supera el bloqueo que forman dos jeeps en una de las calles de obligado paso usando las escaleras que hay a su derecha a modo de rampa.

3. DE LADO O NADA
Antes de llegar a la mina, y ya en el canal de agua, deslízate pulsando L1 para pasar por la entrada esculpida en la pared de roca.

Misión 23: El Plan de Diavolo

Conseguimos colarnos en la mina pero...nos pillan con las manos en la masa. La verdad es que no nos han dejado en un posición demasiado cómoda, pero no pasa nada porque **tenemos a nuestra disposición las monedas EMP (1)**.

La explosión nos dejará libres y a salvo y podremos **coger nuestras pertenecías** de encima de la mesa. Fuera hay **4 obreros armados** que harías bien en eliminar usando la pistola de dardos. Uno de ellos dejará caer una **llave** que podrás usar en la **taquilla** de la habitación en la que casi te hacen un agujero en mitad d l a frente. Si no la encuentras, tampoco pasa nada. **Usa el "sentido Bond" para disparar a los barriles blancos** que hay junto a ella para que salte por los aires la puerta. En su interior hallarás todo un **arsenal**.

Sal de nuevo y busca a la derecha un **interruptor** que hará que baje hasta este nivel el ascensor de la instalación. Camina hacia el lado contrario y te darás de bruces con más enemigos (además de dos tipos más en la barandilla del fondo). Con la zona despejada, **sube en el ascensor** y camina por las pasarelas de la derecha hasta que veas una **cinta de transporte** con unas planchas que suben y bajan. Para pararlas, no tienes más que **disparar a las válvulas de color rojo** del lado derecho de la máquina **(2)**.

Cruza la cinta (coge el **chaleco** y la **batería** de ambos lados) y sube a la pasarela superior. Sobre ella se descolgarán otros cuatro pesaditos. Despáchalos rápidamente y luego observa los dos pequeños **ventiladores** que hay en los extremos. Para inutilizarlos puedes **dispararles o tirarles las llaves inglesas** del suelo **(3)**. A partir de aquí tienes exactamente **3 minutos y medio para salir** de la mina. Sube por la pared del fondo usando el rapel y prepárate para más compañía **(4)**. Tendrás que entrar por la puerta de la derecha y bajar hasta la sala de control de la mina (verás una compuerta cerrada y con sensores láser), donde podrás **pulsar el botón** que hay en uno de los cuadro de mandos. Esto hará que se **abra la única puerta de la sala (5)**. Crúzala (los rayos láser apenas te harán daño) coge el **lanzacohetes** y luego dispara al **circuito** que se encuentra en la base de la puerta con sensores. Una vez hecho, **habrás desconectado** los rayos que bloquean la puerta que viste cerrada anteriormente. Tras esta puerta al fin encontrarás el **ascensor** que te llevará a la salvación.

MOMENTOS BOND

1. EN LA LEJANÍA
Dispara a los barriles explosivos el extremo izquierdo de la barandilla frente a la caseta donde empiezas, para aniquilar al soldado.

2. ¡QUÉ ALIVIO!
Usa la araña robot para hacerte con el chaleco que hay bajo las escaleras que llevan a la sala de control.

3. SIN SUFRIMIENTO
Usa las arañas explosivas para desactivar los sensores láser de la sala de control. Hazla explotar en la base derecha del marco de la puerta, junto al panel de circuitos.






Misión 24: La Guerra del Platino

Sigue de frente por el único camino posible y **derriba el muro** que te comenta M. Luego gira a la derecha y enseguida **podrás probar los nano-misiles** en la estructura que hay encima del tanque que tienes justo enfrente **(1)**.

Tras recoger tu mandíbula del suelo, gira a la izquierda y **dispara al camión cisterna** que hay unos metros más adelante. La explosión abrirá un **hueco en el muro** de la derecha y podrás atravesar el edificio hasta la **plaza roja**. Dirígete hacia donde te indica la señal del mapa, aunque **intenta destrozar el par de tanques que custodian la entrada a los túneles** desde lo más lejos posible. No pierdas el tiempo y avanza hasta que llegues a tu objetivo (no hay ningún riesgo de perderse, tranquilo). **Prepara los nano-misiles y dispara a la estructura que sostiene la bomba** para neutralizarla **(2)**. Da media vuelta y sigue a tu nuevo destino en el interior de estos túneles. **Acaba con el tanque que custodia los pilares** y usa los nano-misiles para debilitarlos **(3)**.

M te ordena que salgas a toda pastilla al exterior, donde te esperan dos tanques y otro grupo de blindados entretenidos en derribar un muro. Cuando inutilices a los dos primeros, observa la escena del helicóptero que lleva la **estatua de Diavolo**. Lánzale un nano-misil y fin de la misión.

MOMENTOS BOND

1. PRUEBA EN COMBATE
Dispara un nano-misil al arco de piedra que hay sobre el primero de los tanques enemigos con los que te encuentras.

2. ABRIR UN BOQUETE EN LA PARED
Haz saltar por los aires el camión cisterna que encontrarás al girar a la izquierda tras eliminar al tanque del Momento Bond anterior.







Misión 25: Descenso Peligroso

Seguimos a pie y esta vez **toca descenso haciendo rápel**. Lánzate por el hueco del enorme elevador y calcula con precisión el momento justo para **pasar entre los sensores láser** que vigilan la zona. Es mucho más fácil de lo que crees, ya veras **(1)**. Cuando llegues al fondo, te encomendarán la misión de **poner en marcha el elevador**. Sal por las dos puertas de ambos lados y aniquila al nutrido grupo de soldados que vigilan los **dos interruptores** que buscas. Usa las técnicas aprendidas y te será muy fácil **(2)**. Luego no tienes más que volver al ascensor y...sorpresa. No dudes ni un segundo y **elimina a esos cuatro tipos con lanzacohetes** antes de que ye hagan papilla. Luego sólo tienes que **disparar a los 4 frenos del elevador** que verás colocado en cada esquina.

¡Uff! Te has librado por los pelos... bueno, en realidad no.

MOMENTOS BOND

1. PAN PARA MAÑANA
Date la vuelta y haz que una araña pase por debajo de la barandilla y camine sobre cajas y rampas hasta entrar en la sala del fondo. Dentro hay un soldado que abrirá una compuerta roja. Cuando lo haga, elimínalo.

2. MÁS ÍTEMS
Baja las escaleras y destruye las dos cajas de madera de la izquierda, junto al hueco del elevador. Usa una araña para explorar ese camino.

3. LA FORMA MÁS ORIGINAL
Cuando el elevador pare de subir y se abran las persianas metálicas, busca en el suelo el control de un ventilador. Destrúyelo y usa una araña para que baje por la rampa bajo la maquina que despide una luz verdosa. Llegarás hasta los tres enemigos que disparan detrás de una caja. Elimínalos con la carga.

Tiburón (II)

Tu viejo amigo vuelve a aparecer y esta vez con un lanzallamas en la espalda. Aléjate todo lo que puedas y usa las cajas para cubrirte del fuego. Ten en cuenta que no aguantarán demasiado el calor.
Tras unos segundos de ataque continúo, Tiburón se dará la vuelta para "desatascar" su arma y dejará al descubierto su punto débil: los tanques de la espalda. Dispárale sin parar y repite el proceso. Tu enemigo cambiará de método de ataque, pasando de la llamarada a bolas de fuego que, afortunadamente, son muy fáciles de esquivar. Espera paciente a que vuelva darse la vuelta y repite la operación. Eso sí, no te duermas en los laureles o el ascensor llegará al fondo, contigo incluido. Cuando inutilices del todo su arma, corre a la cabina de lo que queda del Harrier y observa la espectacular escena.



Misión 26: El Subterráneo Rojo

Busca en una de las paredes una **abertura** en la que usar tu rápel. Gracias a él llegarás a un **hangar** lleno de **armamento** de todo tipo (aunque nada que puedas usar).
Tu objetivo es llegar hasta el fondo, aunque tendrás que superar las tropas que Diavolo ha desplegado **(1)**. Ten cuidado con dos que se encuentran en un **búnker** al fondo del todo, y que no podrás eliminar de la forma tradicional. Lo malo es que van armados con un rifle de francotirador y un lanzacohetes. **Usa todos los obstáculos** que hay interpuestos en tu camino hacia el otro extremo y no olvides coger toda la **munición** que dejen caer tus enemigos.
Cuando llegues al fondo, busca refugio en el lado derecho (pegado a la pared) y **usa las arañas explosivas** para acabar con los dos "graciosillos" de los búnkers. Sólo tendrás que introducirlas por los **agujeros de ventilación** que hay en la pared, delante de cada malo.
Con ellos fuera de combate, **baja por la rampa** que hay en la esquina de la izquierda **(2)**. Aquí te esperan otro buen puñado de mercenarios, así que ándate con mucho cuidado. El **elevador** que buscas lo hallarás en la esquina del fondo a la derecha. Sube en él y **camina por la pasarela elevada** que queda ante ti hasta una especie de sala cabina de control. **Pulsa el botón** que en ella hay para desplegar el puente de más adelante y crúzalo finalmente.



MOMENTOS BOND

1. VIGILANTE EN LA SALA DE CONTROL
Nada más usar el rápel, dispara al tipo que hay en las pasarelas elevadas de enfrente.

2. DRAGUNOV
Antes de descender hasta el hangar, ve hasta el extremo derecho de la pasarela metálica para coger el rifle de francotirador.

3. ARMAMENTO PESADO
Usa la pistola de red en el tanque que hay en el lado izquierdo del hangar.

4. TANQUE ABAJO
Cuando estés en los corredores bajo el hangar, busca en la pared el control de un elevador de tanques y úsalo.

5. MÉTODO ALTERNATIVO
En la sala de control, busca un interruptor a la derecha. Pulsándolo, matarás al enemigo que camina sobre la pasarela cuando esté sobre una placa metálica muy vistosa.

6. CEGADOS
Tras bajar el puente al final del nivel, lanza una granada estroboscópica a los tipos con lanzamisiles.





Misión 27: La Última Carta

Líbrate de tus dos captores a base de puñetazos y corre hacia el fondo mientras repartes plomo. Verás una escena en la que un par de **cañones lanzacohetes** se despliegan desde el techo, pero M y Q te han dado una pista sobre cómo usarlos a tu favor. Corre hacia ellos esquivando sus disparos y **colócate a su espalda** (ve por el pasillo central de la estancia). Sitúate debajo de uno de ellos y **usa la pistola con transmisor de red (1)**. Así tomarás el control y podrás aniquilar a tus enemigos, además de dejarles un regalito a Diavolo y su compañera (están colgados en la cabina que hay sobre la entrada a la sala).
Ahora te tocará **bloquear 4 dispositivos** relacionados con los misiles a tu espalda. Son cuatro cilindros dispersados por la sala vigilados por villanos, aunque nada de lo que no puedas encargarte **(3)**. El único que puede darte algún problema es el último. Está situado tras una puerta en el lado izquierdo de la estancia (con los misiles a tu espalda). Tras bloquearlo, Q te informará de que hay un problema. Si miras a la izquierda del cilindro verás una **abertura** que está pidiendo a gritos la presencia de una **araña robot**. Haz que una se cuele por ella y llévala por el camino de la izquierda. **Llegarás a la llave inglesa** que está atascando el mecanismo. **Explosiona la arañita** y se acabó el problema **(2)**.
Abandona la sala por la puerta principal, aunque enfrentándote a varios malos por el camino (cuidado con uno equipado con camuflaje óptico, abre bien los ojos).

MOMENTOS BOND

1. UN ARMA MÁS
Toma el control de una de las torretas usando la pistola de red para limpiar la sala de enemigos.

2. SÓLO UNA...
Destruye la otra torreta usando el poder de fuego que te ofrece la que controlas.

3. BOMBA CON PATAS
Antes de manipular el cuarto cilindro (el que hay tras una puerta), usa una araña para aniquilar a los dos soldados que hay dentro de la habitación de la izquierda. Llegarás hasta ellos mediante un conducto que hay en el pasillo que lleva a la puerta.

4. LAS COSAS CLARAS
Casi al final, antes de escapar de la estancia, un tipo con camuflaje óptico te atacará. Estropéale el invento mediante una granada EMP.

Harrier

Parece que el haberle desbaratado los planes ha enfadado bastante a nuestro villano favorito. Tanto que está dispuesta a hacerte papilla usando un Harrier.
El enfrentamiento, aunque no lo parezca al principio es bastante simple. Tu mejor arma contra él es el lanzamisiles, así que ya sabes qué usar. Él se "limitará" a lanzarte cohetes y ráfagas de ametralladora pero que, por suerte, son muy fáciles de esquivar si usas las volteretas. No dejes de correr de un lado para otro, y párate de vez en cuando para soltarle un pepinazo con forma de cohete para continuar corriendo después. Antes de disparar, debes ajustar el tiro para que no impacte en las columnas y vigas que se interponen entre el avión y tú, ya que no te conviene desperdiciar munición. Si te quedas sin ella (algo probable), dispara a las cajas que te hay más cerca del Harrier, y encontrarás en su interior **munición** de sobra. Tampoco olvides recoger los dos **chalecos** que hay a tu espalda, te harán falta. Si tienes un poco de cuidado, acabarás con él con cierta facilidad.



Misión 28: Todo o Nada

Avanza de frente mientras aniquilas a unos cuantos enemigos (**usa las cajas** para cubrirte) y pasa por la puerta que hay enfrente.
Durante los siguientes minutos, tendrás que enfrentarte en varias salas a batallones armados: **mantente a cubierto y realiza salidas rápidas** con la SIG o con la Eagle **(1)**. Acabarás llegando a un enorme **hangar** con un tipo con lanzacohetes subido a unos containers. Elimínalo lo antes posible y prepárate, porque lo que te espera es difícil.
Tu objetivo es llegar al otro extremo del hangar a través de las decenas de containers que hay por toda la estancia **(2)**. Pero lo malo es que la zona está, literalmente, plagada de enemigos que atacan en grupos de más de 6 y 7 individuos, por lo que es fundamental que antes de liarte a balazos con ellos, busques un lugar seguro desde donde hacerlo **(3)**. **Nunca te expongas a un intercambio de fuego directo** porque, aunque eres James Bond, sólo Superman saldría bien parado de un enfrentamiento contra grupos tan numerosos **(4)**. También hallarás multitud de **chalecos antibalas** repartidos por toda la zona y los enemigos abatidos dejarán caer la suficiente **munición** como para que no te agobies.

Ya en el fondo, ve a la puerta de la esquina izquierda y entra en la sala que lleva a la **zona de lanzamiento**. Dentro te espera otro buen montón de enemigos, dos con camuflaje óptico. La mejor forma de acabar con ellos es **usando la visión térmica** para localizarlos y luego usar cualquier arma. La compuerta en cuestión la hallarás en el lado izquierdo, pero antes deberías coger el **chaleco** de la habitación de enfrente. Luego no tienes más que seguir avanzando y darás de nuevo con... Diavolo.

MOMENTOS BOND

1. EXPLORACIÓN
Cuando acabes con el tipo del lanzacohetes de la primera parte, regresa al hueco del elevador y usa una araña para mandarla hacia donde estaba el tipo. Tendrás que buscar el camino entre las cajas hasta llegar a una sala antes inaccesible y volar su puerta.

2. RECOMPENSA
Si lo lograste el primer Momento Bond de la misión 25, disfrutarás de todo un arsenal al alcanzar la sala de la compuerta roja.

3. DESDE LO ALTO
Ya en la parte final de la misión, dispara a la luz roja que hay sobre un container suspendido en el aire para que éste caiga y aniquile a los enemigos que pasan por debajo.

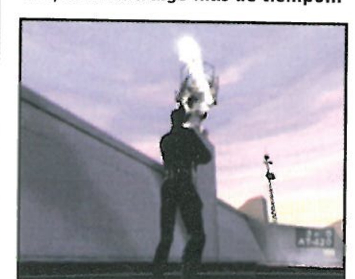




Diavolo

Quizás el enfrentamiento de "peso" más fácil de todo el juego, ya verás. Te encuentras en una explanada con un enorme agujero en el medio (el silo del misil), un pasillo que lleva a una compuerta justo a su derecha y enfrente una torreta lanzamisiles controlada por Diavolo.
Tu objetivo es derribar la torre usando cualquier arma en tu poder. Si tienes un AT-420 la cosa se limitará a un solo disparo. Si no lo tienes, te llevará algo más de tiempo...

Lo que hay que hacer es no parar de correr para esquivar sus lentos cohetes y destruirla siempre desde el lado contrario a la entrada por la que has llegado (con la torre a tu derecha, vamos).
Cuando tu enemigo caiga sobre el misil, corre hacia la compuerta para llegar al cañón con el que disparar dos o tres veces contra él y hacerlo saltar por los aires de una vez por todas. Parece que el mundo está a salvo... de nuevo.





EXTRAS

Tienes la posibilidad de obtener jugosos extras con los que alargar el juego. Para ello, existen diversas formas o requisitos, sigue leyendo.

RESULTADOS:

Tras finalizar cada misión del modo para un jugador, se te concederá una "medalla". El color de la misma depende de muchos factores (puntería, tiempo, número de enemigos abatidos, etc.), y cambiará según lo bien que lo hagas. Una vez tengas el "oro" tendrás que superar de nuevo la misión en el nivel más difícil para desbloquear la posibilidad de obtener el mejor resultado posible: platino. Una vez logrado, vuelve a superar la misión en el modo más alto de dificultad para obtener dicho galardón.
Estos "trofeos" sirven para obtener distintos extras, aunque siempre debes tener en cuenta que sólo podrán ser utilizados en el modo "un jugador".

Así, los trofeos de oro sirven para obtener extras como fotos de producción, mejoras en las armas de los vehículos, etc. Los de platino te proporcionarán trucos con los que hacer más fácil el juego.
Para ver los extras conseguidos, pulsa ■ en el menú de selección de fase y escoge entre estas opciones:
• Dispositivos: los obtendrás según vayas superando las distintas fases y avances en el juego.
• Recompensas: fotos de producción, atuendos de los protagonistas, etc. También podrás saber la cantidad de "oros" que necesitas para obtener dichos extras. Además, algunos podrás activarlos o desactivarlos para que tengan o no efecto durante el juego.
• Trucos: ante ti se desplegarán las combinaciones de botones que debes ejecutar en el menú de pausa para activar los trucos. También podrás saber cuántos "platinos" necesitas para conseguirlos. Aquí te dejamos un listado, aunque no podrás usarlos hasta que no los desbloquees.

●, ▲, ✖, ✖, ●: Todas las armas.
●, ▲, ✖, ▲, ■: Camuflaje.
●, ●, ✖, ●, ▲: Doble munición.
●, ▲, ▲, ■, ●: Doble daño.
●, ●, ▲, ■, ■: Munición llena.
●, ▲, ▲, ✖, ●: Batería llena.
●, ▲, ✖, ●, ▲: Pistola dorada.
●, ■, ■, ✖, ●: Batería mejorada.
●, ✖, ✖, ■, ▲: Tracción mejorada.
●, ■, ●, ■, ▲: Batería ilimitada.

Además, conseguirás desbloquear dos misiones de entrenamiento al superar el modo de "un jugador", así como el modo Cooperativo de la modalidad "Multijugador".

MODOS MULTIJUGADOR:

Podremos jugar en compañía a misiones inéditas (aunque más simples) en el modo "un jugador". Al superar objetivos obtendrás puntos, con los que desbloquearás nuevos personajes para el modo "Arena" o escenarios inéditos. Aquí tienes una lista:

Modo Arena y escenario "Cisterna": 30 puntos.
Barón Samedi: 50 puntos.
Trabajador Odd: 70 puntos.
Comandante Egipcio: 90 puntos.
Guardia Hezmet: 110 puntos.
Mya: 130 puntos.
Escenario "Laboratorio de Prueba": 160 puntos.
Guardia egipcio: 180 puntos.
Comandante sureño: 210 puntos.
Guardia de Moscú: 230 puntos.
Le Rogue: 260 puntos.
Agente 003: 290 puntos.
Katya: 320 puntos.
Serena: 350 puntos.
Escenario "Cámara de fuego": 380 puntos.
Diayato Moscú: 400 puntos.
Serena: 430 puntos.
Miss Nagai: 450 puntos.

CUESTIÓN DE HONOR

A pesar de ser un juego tan lineal, te has atascado. Y claro, te da vergüenza preguntar a tus amigos... Para eso estamos nosotros, hombre. Dispuestos a echarte una mano con una guía rápida para solucionar todos los problemas del juego de aventuras más veloz de los últimos tiempos.

1ª Parte: HONG KONG

EMPIEZA CORRIENDO
Sigue las instrucciones de pantalla para hacerte con el sistema de control del juego.

PELEA EN GRUPO
Practica los combos multidireccionales para acabar antes: R1 + Stick derecho en dirección al enemigo.



LOS CONTRAATAQUES
Cuando toque aprender a contraatacar, ejecuta combos después de cada contraataque, mientras el enemigo esté atontado. Después practica llaves, contraataques y combos.

EN EL RESTAURANTE
Para no eternizar la pelea con los tres grupos de malos, usa las sillas, agárrales con R1 y estámpales contra las mesas. Las que tienen platos y vasos les harán más daño.

PARA UTILIZAR EL ASCENSOR SIN RIESGO
El tipo gordo que saldrá del ascensor es bastante hábil. Cúbrete y agárrale al final de sus ataques para estamparle contra la pecera del fondo y las cajas. Con un par de combos como guarnición, enseguida te librarás de él.

¡EMBOSCADA! (1)
Tras la carrera contra las balas, para restar más vida a los malos cuando se te acaben las sillas, pégales haciéndoles chocar contra las columnas: les caerán los televisores encima.

LA COCINA
Cúbrete especialmente del cocinero y usa las planchas para quemarles las cara con agarres. Si les pegas hasta lanzarles sobre el fuego, te los cargarás en un santiamén. Usa como arma el pollo que hay sobre la mesa.

UNA DE TIROS
Avanza escondiéndote en cada obstáculo y acostúmbrate al sistema de control con las pistolas. Dispara al bidón blanco del final (con L2) para cargarte al de la ametralladora.

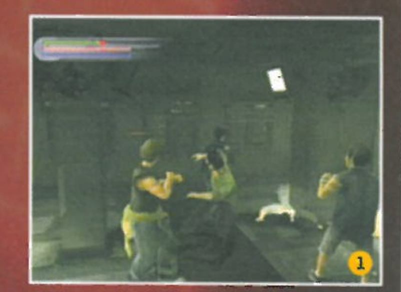
LOS GEMELOS GOLPEAN DIECISÉIS VECES
Son tipos muy duros, así que no pares de cubrirte. Los contraataques no les hacen nada, y las llaves tampoco porque mientras agarras a uno, el otro te golpea. Así pues, limítate a cubrirte hasta que acaben de ejecutar sus combos y dales su merecido justo después. No esperes a que se cansen para pegarles: aunque es más seguro también es más lento. Gasta tu barra de adrenalina un par de veces.

MÁS DISPAROS (2)
Avanza cubriéndote y dispara sin parar: las balas no se gastan. Céntrate en apuntar con el stick derecho. Dispara a todos los bidones para ahorrar tiempo y usa los saltos de adrenalina cuando haya muchos enemigos.

FUERA PISTOLAS
Cuando Mr. Li se deshaga de las pistolas, tocará pelear. En los escenarios siguientes, usa los barriles azules contra los malos y combos multidireccionales para acabar cuanto antes, o no saldrás nunca de este nivel...

DICHOSO HELICÓPTERO... (3)
Simplemente, corre salvando todos los obstáculos que te encuentres con R1, hasta que Jet Li se esconda de los disparos. Tras la secuencia, vuelve a correr.

DESCONFÍA
Subiendo el andamio y siguiendo el único camino posible, llegarás a la siguiente pelea. Puedes lanzar a unos malos contra otros mediante llaves, pero no les agarres durante


1


2


3









mucho tiempo ni intentes estamparles contra la pared, porque saben soltarse. Además, mientras sujetes a uno, otro te golpeará.

OTRA CARRERITA (4)

Corre para esquivar la ráfaga del helicóptero, pero esta vez te tocará a ti esconderte (R1) justo cuando aparezca la indicación.

USA LOS BIDONES (5)

En el enfrentamiento de después, tras subir los andamios y bajar por el tobogán, aplasta la cara de los malos contra el fuego de los bidones para hacerles más daño.

ÁRMATE (6)

Tras la siguiente carrera delante del helicóptero, cárgate primero al malo que tiene el palo de hierro para recogerlo y eliminar más fácilmente a los demás. Usa contraataques cuando te veas rodeado.

JEFECILLO (7)

El tipejo que te retará casi al final del nivel es un cantamañanas de mucho cuidado. Mantén pulsados L1 y R1 todo el tiempo para cubrirte y estar listo para contraatacar, justo después de su combo de puñetazos.

Entonces, incrústale un combo de cuatro o cinco golpes en los morros. Repite el procedimiento tres veces más, y huye de nuevo del maldito helicóptero hasta que aparezca la secuencia de vídeo final.

2ª Parte: SAN FRANCISCO

LOS GORILAS DE TURNO

Usa las vitrinas para incrustar sus feas caras y después recurre a contraataques y combos normales. Verás que se cubren de unos cuantos golpes, pero nunca de un combo entero.

¡CUIDADO CON LAS BOTELLAS!

Tu amigo Chi te echará una mano lanzando botellas a los malos desde detrás de la barra, pero es mejor que te mantengas cubierto con R1, porque muchas pueden darte por error. Usa las sillas contra los enemigos y arrástrales por la barra con llaves para quitarles vida. Una vez que hayas roto un par de sillas, recoge del suelo las patas para conseguir dos palos de madera. Te vendrán de perlas para aniquilar al tipo del bate y, con el bate y un palo, a los gorilas del final de la sección. Usa contraataques cuando te rodeen, combos con los palos y saltos en la pared para ganar espacio.

EN LA PISCINA (1)

Pasado un rato, las cosas se complicarán contra este tipejo, así que no te confíes. Después del golpe con el codo que Cheung Mo Pao hace "cayéndose" al suelo, agárrale y hazle una "aguadilla". Entonces, rápidamente ejecuta un combo mientras él intenta vomitar el agua. Haz algún que otro contraataque, pero no demasiados, o te hará una aguadilla. Cuando te agarre, pulsa rápidamente los botones y los sticks para liberarte. Esto le aturdirá y podrás atizarle de nuevo usando la adrenalina para restarle más vida.

Después de sus patadas giratorias es relativamente fácil agarrarle, recuérdalo, aunque puede que te cueste un par de intentos pasar esta sección.

EN EL ASCENSOR

Rompe los espejos con la cara del malo y usa llaves con golpes después (agarrándole con R1 y moviendo rápidamente el stick derecho), pero no dejes de cubrirte por nada del mundo. Tampoco le dejes espacio suficiente, o correrá contra ti y te levantará por los aires sin que puedas evitarlo de ningún modo.

UNA DE PALOS

Céntrate en un enemigo primero para conseguir su bate, luego en otro para conseguir un segundo bate, y usa combos con los dos palos para librarte de todos los demás. Salta en las paredes y contraataca para ganar espacio si te rodean. En todo caso, aquí es más seguro cubrirse primero y atizar después.

MALAS CALLES (2)

Este nivel de disparos es más complicadillo que los anteriores. Dispara de vez en cuando usando L2 para cargarte los elementos interactivos, como las escaleras de incendios, que te librarán de los enemigos más peligrosos. Elimina primero a los malos con ametralladoras y avanza poco a poco para que no te salgan todos los malos a la vez. A menudo les alcanzarás incluso antes de que aparezca la marca verde-roja sobre ellos. Si aparecen demasiados malos y tienes dificultades para ocultarte de todos, retrocede un poco y escóndete tras un obstáculo alejado, para hacer que se dispersen y tenerlo más fácil después.

CONTRAATACANDO LLAVES

Encontrarás enemigos la mar de listos, capaces de hacerte llaves y todo. Tienes que contraatacar sus llaves. O sea, manteniendo pulsados L1 y R1, y devolviéndoselas cada vez que intenten hacerte una. Cuando te quedes sin adrenalina, recárgala con algún combo.

EL TIPO DURO

Esta especie de motero sin moto es un bestia de mucho cuidado. No le dejes espacio para hacerte la llave de levantarte por los aires. Arrójale todas las sillas del escenario, da un par de saltos en la pared para esquivarle y ni se te ocurra intentar hacerle una llave. El método más rápido de finiquitarlo es usar combos de adrenalina justo después de esquivar una de sus carreras-cabezazo.

OTRO GRUPITO (3)

Estos malos son muy rápidos, así que la mejor defensa es el ataque. Como te rodearán de todos modos y te atacarán de uno en uno pero casi seguidos, no te servirá de nada intentar cubrirte todo el tiempo. Lo mejor es contraatacar a uno, atizar un combo a otro, volver a contraatacar al siguiente, volver a usar un combo después, etc. Es dificilillo hacerlo todo seguido, pero funciona.

ACCIDENTE DE TRÁFICO

Tras la impresionante secuencia de vídeo, te verás rodeado de vehículos y de malos. Estampa a los segundos contra los primeros mediante llaves y salta usando la pared del autobús cuando no tengas espacio. Esta pelea parece que no termina nunca, pero ten paciencia. Usa los contraataques justos, o te rodearán y no podrás cubrirte de todos. Recuerda: combos multidireccionales. De todas formas, si te colocas en una esquina del escenario, no podrán rodearte y te costará menos terminar un combo entero.

MALDITAS MOTOS... (4)

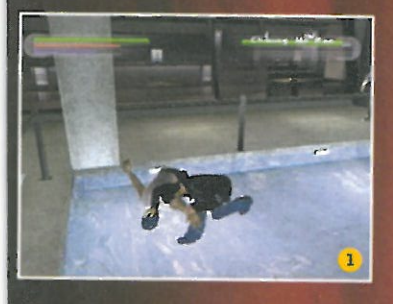
Hasta que descubras cómo librarte de las malditas motos, lo pasarás francamente mal. Usa R1 para esquivarlas y R1 + L1 para dar una patada en los morros a los motoristas. Después, cárgatelos con un combo normal para asegurarte de que no vuelven a recoger la moto, o no acabarás nunca. Ignora a los malos de a pie, porque los motoristas les atropellarán cuando vayan a por ti.

SIGILOSEANDO

Golpea en la nuca a todos los vigilantes cuando enfoquen con su linterna para otro lado y usa las papeleras. La primera sección es fácil.

¿Y AHORA QUÉ?

Dos vigilantes charlan y tienes que eliminarlos sin que te descubran. Lanza la papelera a uno y atiza al otro antes de que dé aviso. »












DICHOSAS PILAS...
Cuando a los guardias se les empiecen a apagar las linternas, avanza hasta ellos y dales su merecido antes de que las enciendan.

¿EH? (5)
Los vigilantes te oirán. Para que no te pillen, avanza, escóndete cuando se giren y sigue tras ellos cuando continúen para atizarles.

YA CASI ESTÁ
En la tercera sección hay 2 vigilantes que no paran de mover las linternas. Escóndete a la izquierda y rodéales cuando no te alumbren. Después usa la papelera.

PARA EL RESTO...
Usa todo lo que has aprendido con los demás guardias. Al último, se le estropeará la linterna justo cuando necesites subir por la escalera, tranquilo.

¡MICHELLE!
Persigue a la chica fini-quitando a todos los malos y usa los atajos para alcanzarla. Usa llaves para lanzar a los malos por la barandilla o no te quedará vida para la emboscada...

DOS MEJOR QUE UNO (6)
Para atacar junto con Michelle, agárrala con R1 y lucha con el stick derecho. Podrás hacer patadas muy potentes, pero cuando la barra azul se termine se acabó. Usa L1 para realizar una patada giratoria cuando estéis rodeados, aunque gastará la adrenalina.

SUNG LUNG (7)
Realiza ataques con Michelle y gasta la barra roja justo antes de que la azul se acabe. Cuando estés solo, protege a Michelle enfrentándote a Sung Lung. La técnica ideal consiste en realizar un contraataque y después acribillarle a mamporros con un combo. Las llaves de Sung Lung lanzándote por los aires te quitará un montón de vida. Agarra a Michelle para rellenar la adrenalina.

EN LA IGLESIA...
En la primera pelea, agarra a Michelle de vez en cuando, pero sólo para hacer llaves giratorias cuando estéis rodeados. Después, protégela sin perder tiempo cubriéndote ni con contraataques. No uses el palo.

¡UN TÁSER!
En la siguiente pelea, uno de tus enemigos llevará un Táser. Ejecuta combos normales contra los otros y contraataques contra él.

TIPEJOS SALTARINES
Un montón de enemigos entrarán por las ventanas y harán una demostración de agilidad. Después de sus patadas, se quedarán exhaustos. Aprovecha para atizarles.

UNA DE FULL CONTACT
Tendrás que enfrentarte a un luchador de full contact seguido de un grupo de luchadores; y un grupo variado. Con los luchadores, contraataca para atontarles y usa un combo después. Para los demás, ya conoces los procedimientos: contraatacar llaves con los gordos, sólo contraataques con los del táser...

SACRILEGIO (8)
Puedes cubrirte en varios sitios, pero lo más fácil es quedarse donde empiezas disparando sin parar a cada enemigo a medida que salga. Cárgate primero a los que van armados.

ESCAPISMO
Cuélgate de la tubería para salir y fuera repite el procedimiento, limitándote a pulsar R1 para esquivar las luces, hasta la puerta.

MAMPORROS PARA VARIAR (9)
Una pelea sencilla y otra sección de sigilo. Tras cargarte al guardia, sube saltando de pared en pared por el hueco del fondo. Arriba, a tu lado, hay un mando colgando del techo: púlsalo para abrir el montacargas y entra.

QUÉ FANFARRONES
No intentes golpear normalmente a estos dos tipejos, que se las saben todas. Contraataca sus llaves para continuar.

UNA TOMA DE EXTERIORES
Arroja al vacío a todos los guardias por el camino hasta el cable de arriba y atraviesa el abismo. El guardia que verás allí es muy duro de pelar: hazle un contraataque a la mitad de su combo y después lánzale al vacío o, sencillamente, pasa de él cuando puedas.

YA ESTÁS DENTRO (10)
Hazte rápido con dos armas, a poder ser con dos llaves de perro, las más contundentes. Usa combos multidireccionales y contraataques combinados para acabar cuanto antes.

APRENDE MEDICINA
Los científicos del final del corredor no son un problema, pero te lo pasarás en grande arrastrándolos por las mesas de experimentos. Cuando acabes con todos, retrocede para toparte con el siguiente jefe.

CONDENADO VIEJO... (11)
Sólo hay una forma de acabar con este malo, y es siendo más paciente que él. Esquivará tus llaves normales y tus ataques. Su nivel de defensa es mejor que el tuyo, de modo que no funciona eso de intentar cansarle. Tampoco te valdrá de nada saltar en las paredes, porque se alejará, así que sólo puedes hacer dos cosas: contraatacar, tras lo cual a veces se quedará atontado y podrás continuar pegándole; y hacerle llaves justo después de esquivar uno de sus combos, el único momento en que se dejará agarrar. Una serie de golpes especiales usando la adrenalina te ahorrará mucho tiempo, si tienes éxito.

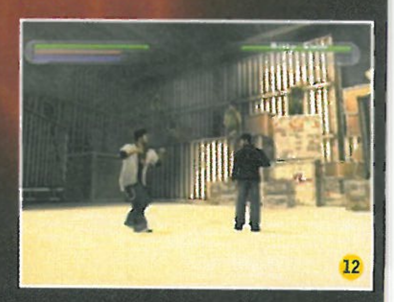
¿CLAVOS CONTRA BALAS?
Escóndete tras el coche que tienes delante y líbrate de los malos con ametralladoras cuanto antes. Después, dispara sin parar y sin cubrirte hasta llegar a la secuencia de vídeo.

TÍOS-BOMBONA
Tras la secuencia, dispara sin parar pulsando L2 para darle a las bombonas y retrocede hasta el final del escenario. Desde la esquina del fondo te asegurarás de que nadie viene por detrás y podrás cargarte a los malos de uno en uno. Si ves sobre ti un láser rojo, es que una ametralladora te está apuntando, así que apunta rápidamente en esa dirección.

ARMAMENTO PESADO
Los malos de esta sección van armados con machetes y garfios, ten cuidado al principio, hasta que estés doblemente armado tú también. Hazte con un arma de cada para conseguir los mejores combos y después lucha cubriéndote la mayor parte del tiempo y descargando golpes tras los ataques enemigos.

BILLY SOON (12)
Este maltratador es increíblemente hábil y te costará varios intentos acabar con él. Para ganar algo de ventaja, ve a las esquinas y rompe las cajas de madera para conseguir un par de palos. Así, tus combos serán más dañinos y rápidos. No intentes cubrirte de sus combos cuando no sea necesario, porque algunos son tan largos, que tu barra azul se terminará y recibirás varias cuchilladas. No puedes alcanzarle con contraataques, no puedes hacerle llaves y es casi imposible alcanzarle con combos. El único modo de golpear a Billy Soon sin recibir demasiado es engañándole: intenta darle dos o tres golpes y cúbrete rápidamente para esquivar su contraataque (una patada giratoria en forma de barrido) y golpearle justo después. O también, al final de sus combos más largos: tras el combo que acaba haciendo una especie de "aguijón", se quedará parado medio segundo en el que podrás asestarle cuatro o cinco golpes consecutivos. Suerte.



3ª Parte: HONG KONG (2)



1



2



3



4

COMITÉ DE BIENVENIDA

Tras la muerte de Chi, la chica y tú volveréis a Hong Kong. Nada más llegar, deberás enfrentarte a un montón de matones en el puerto. Un par de boxeadores aficionados y un karateka. Para este último, usa llaves normales.

ESQUIVA LOS BARRILES (1)

En la siguiente sección, tendrás que cargarte a un boxeadorcillo mientras dos gordinflones te lanzan barriles. Mantén pulsados L1 y R1 para esquivar los barriles y contraatacar al boxeador. Después de darle un golpe, se atontará unos segundos: si te acaban de lanzar dos barriles, atiza al boxeador un combo completo hasta los barriles siguientes.

LOS GORDINFLONES

El más problemático será el primero, ya que mientras te ataca, el segundo te lanzará barriles. No le dejes espacio como para que corra hacia ti y golpéale con combos largos cada vez que se levante. Mantente cerca siempre y pulsa R1 en el momento preciso para esquivar cada barril. El último gordinflón será fácil: no hay que esquivar nada.

POR LOS BARCOS

Cuando llegues a la cubierta de un barco en la que hay dos tipejos, finiquítalos y observa las palancas. En la parte más cercana a la tele hay una palanca que te servirá para darles un buen golpe, pero la palanca de la derecha es la que te permitirá continuar. Actívala para eliminar a unos pescados y sube sobre la cabina del barco para alcanzar el mástil y, desde allí, el cable por el que debes continuar.

EL FRANCOTIRADOR

En las zonas siguientes un francotirador te apuntará a la cabeza en cuanto caigas al área inferior. Así pues, avanza por arriba y, cuando estés abajo y el francotirador te apunte, ocúltate. Sólo hay una forma de volver arriba en cada área, así que asegúrate de encontrarla sin mantenerte descubierto mucho tiempo. Lo mejor es avanzar pulsando intermitentemente R1 en la zona superior para poder esquivar a los malos sin que te tiren abajo.

PALANCAS Y CAJAS (2)

En un par de ocasiones necesitarás activar unas grúas que moverán las cajas que te impiden seguir tu camino. Estas palancas están en las zonas cubiertas por el francotirador. Baja, resguárdate de las balas, activa la palanca y sube rápidamente. La segunda de estas cajas volverá a su sitio a los pocos segundos de haber activado la palanca, así que date prisa en regresar arriba.

ÚLTIMA SECCIÓN

En la última zona no tendrás que bajar a nada, pero si te caes te costará encontrar el modo de subir. La única forma es saltando de pared en pared, en el extremo izquierdo del área. Dificilísimo, así que intenta no caerte...

WON JANG (3)

Jefe con pistolas y para colmo, el modo de acabar con él no es disparando. Fíjate bien en su "modus operandi": hará una pausa para reírse de ti justo después del salto lateral. Ése es justamente el momento en que podrás alcanzarle. El resto del tiempo no te molestes en dispararle, porque no le harás nada. Así pues, cúbrete todo el rato menos en esos momentos. A poder ser, en escondites que no tengan nada encima que Won pueda hacer caer sobre ti. Y cuando tu escondite se rompa, corre rápidamente a otro. Superar a Won Jang es lentísimo y pesado, pero no hay una forma rápida de hacerlo, lo sentimos.

EN EL HOSPITAL

Usa las papeleras y los cristales que unen las secciones del pasillo para cargarte a todos los malos normalmente.

JUGANDO A LOS MÉDICOS (4)

En la sala de escáner siguiente, un tipejo gordinflón hace auténticas perrerías a los pobres médicos. Si le coges con una llave y le estampas la cara contra la mesa del escáner, el médico que está dentro sufrirá una descarga divertidísima. Si le estampas la cara contra una de las máquinas de los lados, le electrocutarás. Por último, puedes cogerle y meterle la cabeza en el lavabo, al fondo. Pero ojo con sus reacciones, porque cuantas más cosas le hagas, más difícil será acabar con él. Lo mejor es que no le dejes tiempo ni espacio para correr contra ti y hacerte su llave voladora.

MÁS DE LO MISMO

En la siguiente sala te encontrarás con un gordo similar: esta vez no le dejes ni respirar. Después, otro pasillo con malos normales. Practica los combos multidireccionales con la técnica que más usarás desde ahora en los combates multitudinarios: contraatacar a uno, combo al siguiente mientras viene, contraatacar a otro, etc.

¿TRES?

No te asustes al ver tres gordinflones juntos. Limítate a contraatacar el cabezazo y golpear con un combo normal después, quedándote en una esquina para que no te ataquen por la espalda.

MUI LIN (5)

La enfermera se las sabe todas, pero odia los cubos de fregona. Lánzale todos (y las papeleras) a la cara y esquiva con R1 sus lanzamientos. Después, usa las máquinas del fondo para electrocutarla o el lavabo para ahogarla, porque es la forma más rápida de restarle vida. Para cogerla, tendrás que atontarla primero con un contraataque o dos.

TIROTEO HOSPITALARIO (6)

Dispara sin parar apuntando al malo que corresponda. Es el modo más rápido y sencillo de superar esta sección. Escondiéndote, pero sin pulsar R1. O sea, usando cada escondite sólo para cubrirte "parcialmente". Recuerda apuntar a los objetos interactivos con L2, especialmente cuando haya malos con ametralladoras. Los extintores suelen andar cerca.

CAMILLAS A LO JOHN WOO (7)

Como en la más auténtica de las pelis de Mr. Woo, cuando veas una camilla en medio de un pasillo, pulsa R1 para subirte a ella y disparar a todos "tumbado" pasillo abajo. Pulsa intermitentemente L2 para disparar a los extintores y, al llegar al final, mantén L2 para disparar a las bombonas que quieren lanzarte los malos. »



5



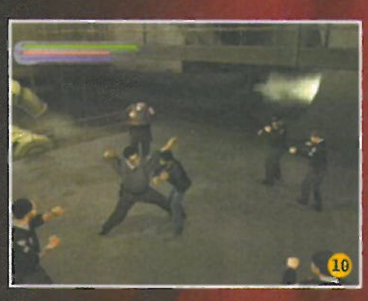
6



7









SALTA QUE TE SALTA

En esta sección no hay ningún secreto, simplemente pulsa R1 para pasar cada obstáculo. Seguramente te cueste varios intentos.

EN LOS TÚNELES (8)

Como en los anteriores niveles de sigilo, deberás poner en práctica todos los trucos que te sabes, pero teniendo muchísima paciencia. Observa uno por uno a todos los vigilantes y finiquita a cada cual del modo más adecuado. Esperando a que se den la vuelta unos, aprovechando que se le apaga la linterna a otros...

PENSAMIENTO LATERAL

Llegará un punto en que no podrás seguir recto, por el exceso de guardias. Sube a las plataformas de la derecha, con cuidado de los vigilantes que apuntan arriba con su linterna. Ve sin hacer ruido dejándoles atrás.

¡VAPOR! (9)

Atento a los chorros de vapor que salen de las paredes: tendrás que pasar justo cuando el vapor deje de salir. En ocasiones, deberás esperar a que el guardia que haya más allá mire para otro lado.

Y DE NUEVO, MAMPORROS (10)

No es una pelea complicada. Quédate en el centro del escenario para tener una mejor visibilidad. Se trata de tres tandas de enemigos: derrota a la primera tanda normalmente, contraataca las llaves de los gordos y golpea a los demás normalmente en la segunda, y finalmente combina contraataques con combos normales tras cubrirte, en la tercera.

PERO DESPUÉS... (11)

En el siguiente capítulo de las calderas, lo pasarás considerablemente peor. Los enemigos no dejarán de venir por los dos lados del escenario, de modo que cuanto más tardes en finiquitar a los que te enfrentas, más se juntarán contra ti. ¡Debes ser rápido! Lo ideal para mantener un cierto margen de seguridad es contraatacar a uno, golpear directamente al siguiente cuando se acerque, contraatacar al siguiente, etc. Combina esa técnica con algún que otro combo multidireccional y usa un contraataque de patada giratoria cuando vengan todos a la vez, desde todos los ángulos (como en el comienzo de la pelea). Después, cuando vengan los malos armados con Táser, ocúpate de ellos primero y quédate sus armas. Con dos Táser podrás dedicarte a golpear directamente a todos los malos en el orden en que vayan a por ti, sin preocuparte de nada más. Pero claro, hasta que tengas los Táser, lo pasarás muy mal...

ROMPIENDO CRISTALES (12)

Este edificio consta de dos plantas. En la primera hay dos formas de llegar hasta el final: haciendo las cosas bien o yendo a saco. No podemos recomendarte la segunda forma, porque... en la planta siguiente no funciona. Para hacer las cosas bien, ocúpate de los malos con ametralladoras. Los hay de dos tipos: normales y ocultos. Para eliminar a los normales, cúbrete durante su ráfaga, sal después disparando y apunta en su dirección para cuando vuelvan a salir. Para cargarte a los ocultos dispara a los monitores del techo, que les caerán encima. No pasa nada si avanzas unos metros sin haberte cargado a todos los malos, porque la sección se terminará con sólo llegar al final (de hecho, los enemigos normales no pararán de salir), pero si no te cargas a los que están armados con ametralladoras, es poco probable que consigas avanzar más de dos o tres metros...

APUNTA A TODOS A LA VEZ (13)

Si eso de apuntar a un malo con cada pistola no se te da bien, no te preocupes: limítate a moverte en círculos por todo el escenario disparando al enemigo que tengas más cerca en cada caso, y pronto el infierno acabará. No es tan difícil como parece. Eso sí: ocúpate primero de los armados con ametralladoras.

LOS GEMELOS GOLPEAN... OTRA VEZ (14)

Recuerdas a estos dos tipos, ¿verdad? Pues ahora tendrás otra oportunidad de darles su merecido, aunque en esta ocasión no huirán al final. Fei y Hung han aprendido un montón de combos y movimientos, pero todavía se les escapan las cosas más simples: que pueden hacerse daño uno a otro mientras te cubres. Por lo tanto, limítate a cubrirte y espera a que se atonten el uno al otro para darles unas cuantas toñas. Puedes hacerles lo que quieras, tan solo necesitas tener paciencia y cubrirte durante la mayor parte del tiempo. Cuando se les esté acabando la vida, se agarrarán el uno al otro y ejecutarán combos similares a los que hacías tú con Michelle, ten algo más de cuidado entonces.

COMBATE FINAL, RONDA 1 (15)

Este combate tiene cierta dificultad, especialmente la primera parte de las tres de las que consta. Kwan se cubrirá de todos tus ataques y repelerá la mayor parte de tus contraataques, haciéndote de vez en cuando unas llaves muy potentes. Así pues, de lo que se trata es de ritmo: después de estamparle en la cabeza la silla que hay por ahí, limítate a cubrirte durante sus combos y, justo después, agárrale para hacerle una llave o atizarle un par de golpes. Si de vez en cuando tienes éxito con un contraataque, esto le atontará un segundo y podrás darle algunos golpes más.

COMBATE FINAL, RONDA 2 (16)

En la segunda ronda del combate, Kwan no te hará nada si tú no le instas a pegarte primero, pero necesitas su máscara antigás para recuperar algo de oxígeno antes de que se te agote. No obstante, no se dejará agarrar fácilmente. El mejor modo de agarrarle para quitarle la máscara de vez en cuando es intentándolo, cubriéndote justo después y agarrándole tras su combo. No necesitarás pegarle, porque durante el tiempo que esté sin su máscara, perderá parte del nivel de vida. Repite el procedimiento por pesado que sea hasta la siguiente secuencia de vídeo.

COMBATE FINAL, RONDA 3 (17)

Michelle se quedará colgando del borde del edificio y el malo te querrá poner las pilas. Sin embargo, se puede superar esta última sección del juego sin sufrir el menor rasguño: limítate a contraatacar repetidamente. Después de siete u ocho contraataques consecutivos fallidos, conseguirás uno certero: una serie interminable de patadas aéreas en la cara al dichoso Kwan. Aprovecha la pausa para ayudar un poco a Michelle a sujetarse (como si le hicieras una llave, con R1 y pulsando el stick en dirección a Michelle). Pulsa R1 + L1 justo cuando el malo te ataque de nuevo para esquivar sus golpes y repite el proceso hasta que el juego termine. ¡Viva Jet Li!





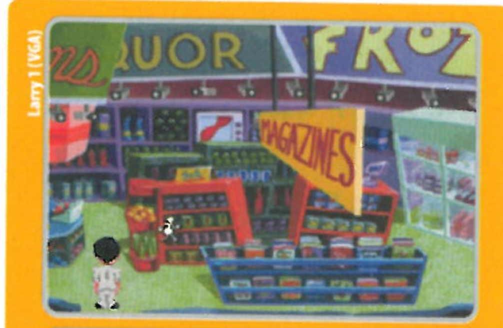






COMPUTER HOY JUEGOS

presenta la colección **Los Mejores Juegos para PC**







ESTE MES

EL Nº13 DE LA COLECCIÓN

LARRY COLLECTION

- Disfruta de Larry en una edición irrepetible que contiene todos los juegos publicados hasta hoy.
- Ayuda a Larry a ligar con las mujeres más explosivas y no morir en el intento.
- Incluye 8 aventuras completas, Larry's Casino, Pinball y más.

Disfruta de la vida con el Playboy más famoso del mundo de los juegos de PC



Nota: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Y ADEMÁS

Incluye manual y guía rápida

para jugar sin problemas



A LA VENTA EL 2 DE ABRIL

Compañía **Eidos** | Género **Acción** | Fecha prevista **Mayo**

Un viaje a lo más profundo de la mente de un asesino

HITMAN CONTRACTS

El agente 47 vuelve a estar en activo, pero esta vez es distinto. Por primera vez en su carrera "profesional" se enfrenta al dilema moral de vivir como un asesino... Tendrá tiempo de pensarlo en sus más de 10 trabajitos nuevos.



El protagonista de *Contracts* y de toda la saga *Hitman* es el agente 47, una máquina de matar casi perfecta.

Visitaremos lugares tan dispares como un matadero o una mansión.



La saga *Hitman*, que debutó en PS2 con su anterior entrega, nos pone en la piel del agente 47, un hombre retocado genéticamente para convertirse en el más letal y mortífero de los asesinos profesionales. Su nombre y su identidad real son un secreto, que guarda celosamente "La Agencia", la organización para la que trabaja. Ésta, además es la encargada de suministrarle toda la información y el armamento necesario para llevar a buen puerto los nuevos trabajitos que le caigan al siempre infalible agente 47.

HITMAN CONTRACTS VA A SEGUIR LA LÍNEA marcada por su antecesor. Así, las más de 10 misiones que ofrecerá esta tercera parte van a estar hilvanadas por una fuerte trama argumental, que comenzará con el agente 47 gravemente herido en el transcurso de una de sus misiones. A partir de ese momento, el agente 47 empezará a cuestionarse la moralidad de vivir como un asesino profesional.

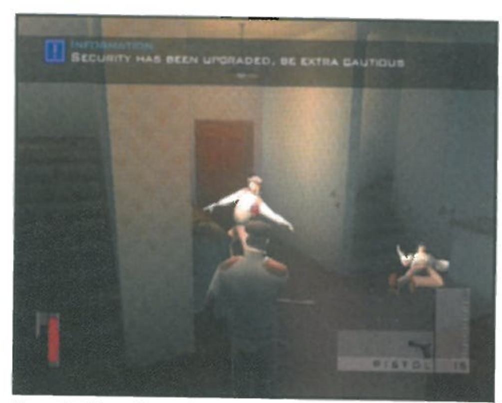
Dejando a un lado la trama, *Hitman Contracts* se va a convertir por méritos propios en la entrega más oscura y cruda de toda la saga. Eso se va a notar en la ambientación y desarrollo de algunas de sus misiones, que nos llevarán por lugares tan desoladores como un hospital psiquiátrico dejado de la mano de Dios o un matadero donde se está celebrando un rito, por decirlo de alguna



Como en *Hitman 2*, podremos cambiar la cámara en cualquier momento a una vista subjetiva.

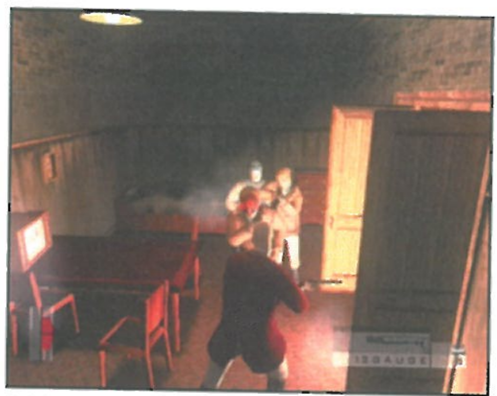


Dispondremos de todo el material necesario tanto para actuar con sigilo como para liarnos a tiros.



El agente 47 se enfrentará a una veintena de nuevas misiones, en las que deberá abatir a criminales, capos de la mafia, secuestradores...

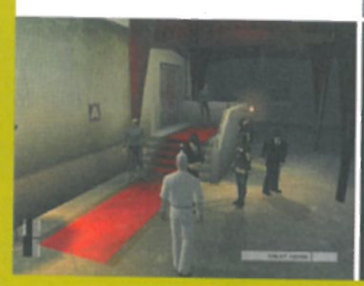

Contracts va a ofrecer unos apartados técnico y gráfico más currados que en *Hitman 2*, con mejores efectos y escenarios mas grandes.

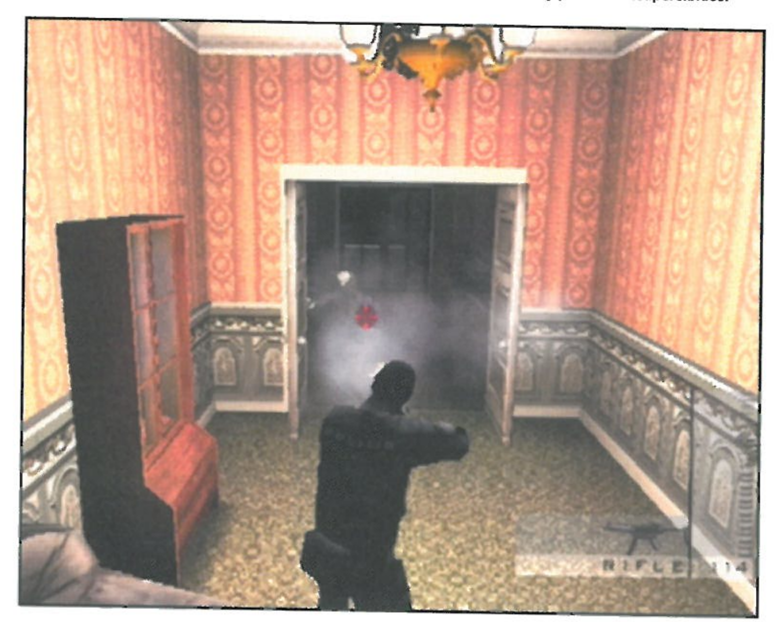

Casi siempre podremos actuar de dos formas distintas: o bien tirando de pistola, o bien buscando un disfraz y pasando desapercibidos.

El sigilo, tu mejor arma

El agente 47 dispondrá de un montón de habilidades para llevar a cabo su trabajo sin ser detectado. Así, podrá arrastrar los cuerpos, mirar por las cerraduras, o disfrazarse para no desentonar en el escenario del crimen.







manera, poco ortodoxo y considerado con la víctima. Eso sí, como siempre, nuestra misión principal será abatir a uno o varios objetivos, aunque seremos nosotros quienes decidamos cómo llevarla a cabo.

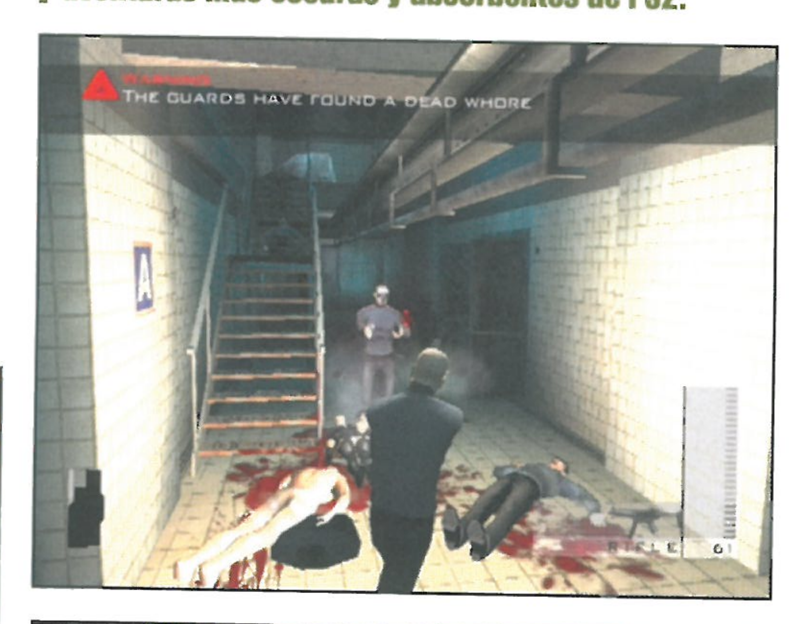
LAS HABILIDADES DE 47 VAN A SEGUIR INTACTAS, y podremos resolver las misiones de dos formas distintas: demostrando que somos unos genios en el arte del disfraz y del sigilo, para acabar con quien nos moleste de forma silenciosa, o bien tirar de arsenal y liquidar a todo el que se nos ponga por delante. Dentro de cada una de estas formas de actuar podremos además escoger entre muchos más caminos y alternativas que en *Hitman 2*, algo que nos permitirá disfrutar de las misiones de distintas formas.

Por todo lo dicho que claro que *Hitman Contracts* a va a ser un título exclusivamente para adultos, tanto por la temática como por su crudeza, pero que sin duda hará las delicias de los amantes de la acción desenfrenada y, por supuesto, del sigilo más exigente.

La tercera entrega de la saga Hitman tiene todos los ingredientes para convertirse en una de las aventuras más oscuras y absorbentes de PS2.


Algunas misiones nos obligarán a soportar también inclemencias climatológicas, como una nevada.


Si actuamos con sigilo podremos realizar acciones como envenenar un depósito de agua, conversar...



LA CLAVE Una impresionante mezcla de acción y sigilo, en la que tendrás libertad total para proceder en las misiones como te plazca. **PRIMERA IMPRESIÓN** E

Compañía **Sony** | Género **Acción** | Fecha prevista **Junio**

La crisis del gas letal llega a su punto álgido

SYPHON FILTER: OMEGA STRAIN

Gabe Logan ya está "mayor" para seguir luchando contra el terrorismo y sus amenazas con el gas letal. De hecho, ahora es el jefe de la academia de agentes y te ha seleccionado a ti para que hagas todo el trabajo sucio...



Omega Strain es el cierre de la saga *Syphon Filter*, aunque casi seguro que habrá más aventuras con el agente Gabe Logan.

Con tres exitosas entregas de PSone a sus espaldas, la famosa saga de juegos de acción *Syphon Filter* por fin se estrena en PS2, conservando toda la acción e intensidad de sus primeros juegos e incorporando un montón de novedades.

La primera y más llamativa es que Gabe Logan ya no es el protagonista. En su lugar nos encontramos un editor de personajes que, aunque al principio tiene pocas opciones, poco a poco se van ampliando a medida que superamos las misiones y conseguimos ciertos requisitos, como por ejemplo, completar todos los objetivos en un límite de tiempo. Con nuestro personaje ya creado, llega el momento de meternos de lleno en las misiones, donde muchas cosas han cambiado...

EL DISEÑO DE LAS MÁS DE 10 MISIONES que integrará el juego va a ser mucho más abierto, ambicioso y rico en posibilidades. Así, aparte de enfrentarnos a unos entornos más grandes y complejos, tendremos que cumplir muchos más objetivos, tan variados como recoger muestras de agua contaminada, realizar fotografías..., siendo posible realizarlos de distintas formas y por varias rutas. Incluso habrá objetivos alternativos, que se activarán si fallamos en alguno de los principales.

Este nuevo planteamiento tendrá su verdadera razón de ser en el juego Online para 4 jugadores simultáneos, en el que los jugadores deberán coordinarse y repartirse los objetivos por medio del Headset, dando como resultado una experiencia de juego que promete ser francamente divertida.

Por lo demás, el resto de apartados, como el gráfico y el sonoro, estarán a la altura de las circunstancias, aunque ciertas animaciones deberían pulirse...

LA CLAVE El nuevo enfoque de las misiones, su modo Online y el editor de personajes prometen dejarnos cientos de tardes inolvidables. **PRIMERA IMPRESIÓN**



Los tiroteos y la más intensa acción serán los protagonistas de *SFOS*.



Los escenarios serán gigantescos y en ellos deberemos abatir a cientos de terroristas.

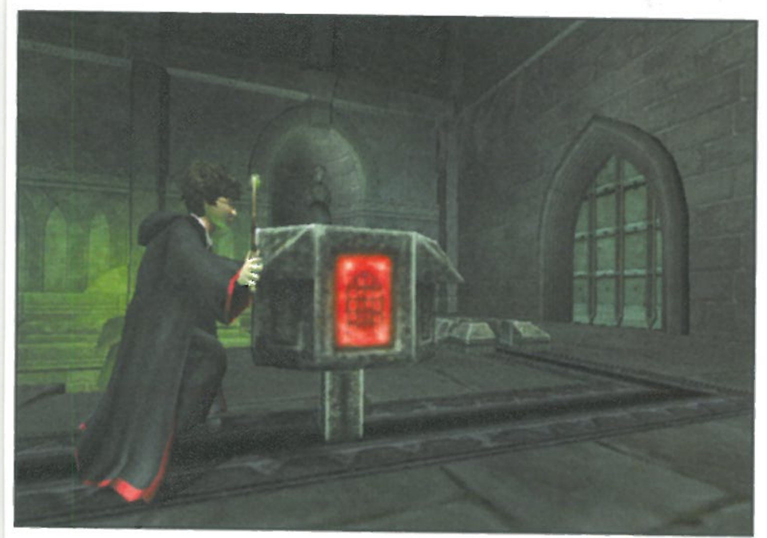


Podremos conseguir cientos de accesorios y armas para personalizar a nuestro "héroe".

Vive la magia como nunca habías soñado

HARRY POTTER Y EL PRISIONERO DE AZKABAN

El tercer curso en el colegio de magia y hechicería Hogwarts está a punto de llegar a los cines. Para celebrarlo, Harry Potter regresará con una aventura cargada de misterio, sorpresas y, sobre todo, mucha diversión.



Poco antes del estreno de la tercera película del aprendiz de mago más famoso del mundo (que tendrá lugar el próximo mes de junio), EA Games lanzará *Harry Potter y el Prisionero de Azkaban*, una sorprendente aventura basada en la película y el libro homónimos. En ella tendremos que afrontar la escapada del misterioso Sirius Black de la prisión de Azkaban, la llegada de los escalofriantes Dementores y otras terribles amenazas que tendréis que descubrir por vosotros mismos. Afortunadamente, para afrontar todos estos peligros Harry contará con la inestimable ayuda de sus inseparables amigos Ron y Hermione. En todo momento podremos alternar el control entre los tres amigos (el resto estará controlado por la consola), algo que será muy útil, ya que cada uno tendrá habilidades y hechizos exclusivos. En este sentido, los personajes resultarán mucho más "maduros", tanto físicamente como en sus dotes mágicas (sus hechizos serán poderosos y numerosos).

EN EL DESARROLLO HABRÁ MOMENTOS de acción, plataformas, puzzles e incluso toques cooperativos, consiguiendo así un desarrollo más entretenido que en anteriores entregas. Divertido y variado, ya que en esta ocasión habrá modos para 2 jugadores y hasta 7 minijuegos para disfrutar con la cámara EyeToy. Sobra decir que los juegos EyeToy estarán inspirados en el universo de Harry Potter (atrapar cromos de magos o perseguir la snitch son algunos ejemplos). En fin, que los chicos de EA Games se han vuelto a sacar de la "chistera" un aventura que encandilará a los seguidores del joven mago, y que llegará traducido y doblado. El mes que viene, más.

Dumbledore, el director de Hogwarts, es uno de los personajes que encontraremos en esta aventura. Pero tranquilos, que habrá muchos más.

LA CLAVE La tercera aventura de Harry Potter será todavía más divertida, variada y sorprendente que las anteriores. No le pierdas la pista. **PRIMERA IMPRESIÓN** MB





Harry Potter y el Prisionero de Azkaban se basará en el libro y la película del mismo nombre.



En el juego encontraremos acción, plataformas, puzzles... e incluso 7 minijuegos para EyeToy.



Podremos controlar tanto a Harry Potter como a Hermione y Ron. Cada uno tendrá sus poderes.

Compañía **Capcom** | Género **Lucha** | Fecha prevista **28 de mayo**

Samuráis unidos en la lucha

ONIMUSHA BLADE WARRIORS

De nuevo, los seres de ultratumba van a atacar el Japón medieval y sólo los samuráis con el poder de absorber almas pueden detenerlos. Y a ti te toca elegir bando en apasionantes luchas para hasta cuatro jugadores simultáneos.





Samanosuke, el héroe del primer *Onimusha*, volverá en este juego de lucha antes de protagonizar *Onimusha 3*.

Ofreciéndonos la visión más mágica y sobrenatural del Japón feudal, las dos entregas de la serie *Onimusha* se ganaron un puesto entre las mejores aventuras de PS2. Y, aunque *Onimusha 3* no estará disponible hasta el último trimestre del año, pronto héroes como los samuráis Samanosuke y Jubei desenfundarán sus katanas de nuevo en un juego de lucha para hasta cuatro jugadores simultáneos. La rapidez y la emoción en los combates va a estar garantizada gracias a un sistema de control que nos permitirá desarmar al enemigo o ejecutar combos con total sencillez. Y todos los personajes usarán el poder Oni, marca de la saga, para absorber las almas de los enemigos y así ejecutar poderosos ataques. Además, aunque los combates serán en 2D, los escenarios tendrán diversos planos de altura por los que nos desplazaremos saltando, y en los que aparecerán ítems que nos permitirán ejecutar técnicas especiales.

UN BUEN PUÑADO DE MODOS DE JUEGO exprimirán a fondo este estilo de lucha: el modo Historia, para un jugador, variará dependiendo del personaje, y nos propondrá retos como acabar con un número determinado de enemigos o absorber cierta cantidad de almas en un tiempo limitado. Tras cada combate, conseguiremos nuevas armas o mejoraremos las características de nuestro héroe. Pero lo mejor serán los combates para cuatro jugadores simultáneos, que proporcionarán altas cotas de diversión. El colofón lo podrán un aspecto gráfico muy atractivo y gran cantidad de secretos, ya que a los 14 personajes disponibles en un primer momento se unirán más de una docena ocultos. Elementos más que suficientes para que la acción al estilo samurái se vuelva a poner de moda en PS2.

LA CLAVE	Todo el atractivo de la saga *Onimusha* en un juego de lucha que apostará por la acción más intensa para hasta cuatro jugadores.	PRIMERA IMPRESIÓN MB



El juego incluirá más de 25 personajes distintos, entre héroes y villanos de la saga *Onimusha*.



Las partidas Multijugador, para hasta 4 personas, serán uno de los mayores atractivos del juego.



El estilo de lucha será sencillo, y hasta podremos recoger ítems para ejecutar ataques especiales.

Los pistoleros más duros ajustarán cuentas en PS2

RED DEAD REVOLVER

Un matojo atraviesa la polvorienta calle del pueblo. Dos pistoleros se miran fijamente bajo un sol de justicia, y acercan sus manos a los revólveres que cuelgan de sus cintos. Esto es el Oeste y aquí sólo sobreviven los más rápidos.



En los setenta, películas como "La muerte tenía un precio" o "Por un puñado de dólares" mostraron la cara más violenta del lejano Oeste. Y en estos "spaguetti westerns" se inspira la última creación de los chicos de Rockstar, responsables de la saga *Grand Theft Auto*. Su nombre es *Red Dead Revolver*, un juego de acción y disparos en tercera persona que nos trasladará a los polvorientos pueblos y extensas llanuras del Oeste americano, en un tiempo en el que esa tierra sólo podía considerarse salvaje.

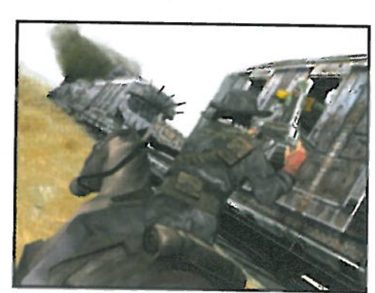
El principal protagonista de la aventura será Red, un cazarrecompensas con aspecto a lo Clint Eastwood. Cuando era un niño, el malvado general mexicano Javier Diego asesinó a su familia, y ahora Red busca venganza. Pero para culminar su misión no estará solo: durante el juego manejaremos a seis personajes distintos, todos diestros disparando, y cada uno con una habilidad propia. Por ejemplo, Red será insuperable con sus dos revólveres, y hasta disparará a cámara lenta para acabar con grupos de enemigos en segundos. Y el General Diego (al que manejaremos en medio del campo de batalla, durante una misión que se desarrolla en su juventud) usará su punto de mira para indicar a la artillería qué zona concreta debe atacar.

LA MAYORÍA DE LAS FASES SERÁN A PIE y nos invitarán a "despachar" a tiros a cientos de enemigos. La variedad estará asegurada gracias a momentos sacados de las mejores pelis del Oeste: persecuciones a caballo y emocionantes duelos singulares contra los más peligrosos pistoleros. Además, la ambientación será tremendamente fiel a la época que recrea, destacando sobre todo el arsenal del que dispondremos (como el revólver Colt, el rifle Winchester o la dinamita). El ácido sentido del humor "marca Rockstar" será el colofón para un juego que promete acción de calidad y todo el encanto de los clásicos "westerns".

LA CLAVE	Intensos tiroteos, seis personajes controlables, fases a caballo... Este viaje al salvaje Oeste tiene una pinta de lo más atractiva.	PRIMERA IMPRESIÓN: MB



Red Dead Revolver será un intenso juego de disparos ambientado en el viejo Oeste.



Momentos a caballo y duelos singulares darán variedad a un desarrollo plagado de acción.



Su estética se inspirará en los polvorientos y decadentes "westerns" que marcaron época.



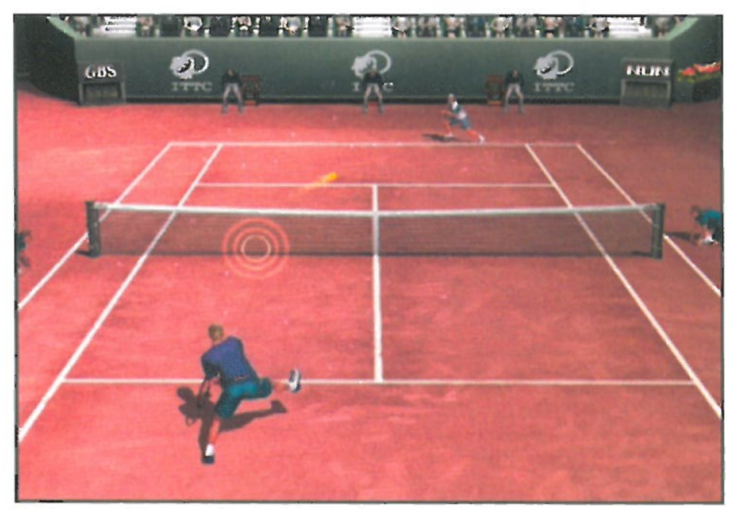
Red es un cazarecompensas que busca venganza. Será uno de los seis personajes jugables, y sus dos revólveres hablarán por él.

Compañía **Namco** | Género **Deportivo** | Fecha prevista **21 de mayo**

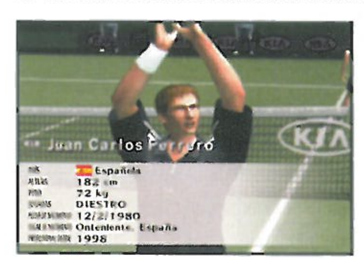
¿Quieres ser el nuevo Ferrero?

SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT 2

A *Virtua Tennis*, el mejor título de tenis en PS2, le ha salido un duro y serio competidor. ¿Podrá este nuevo juego alzarse con el torneo?



Pro Tournament 2 **presentará un total de 16 tenistas reales, con los que podremos participar en los torneos y competiciones más importantes del mundo, como Roland Garros.**



Para ser un ídolo del tenis ya no será necesario que te machaques en duros entrenamientos: la segunda entrega de este simulador de tenis te lo pondrá en bandeja practicando tan sólo un poco con el pad. En cualquiera de sus modos de juego (Arcade, Carrera Profesional, Desafío...) podremos participar en los más prestigiosos campeonatos del circuito internacional, como Roland Garros o el US Open, tanto en partidos individuales como a dobles. Y no sólo eso, porque además de un potente editor de jugadores, este título contará con los 16 tenistas más importantes del momento como Lleyton Hewitt, Juan Carlos Ferrero o Serena Williams. Todo un lujo.

En cuanto al apartado técnico, el juego brillará a gran altura, gracias a unos estupendos gráficos (destacarán las suaves animaciones), un contundente apartado sonoro y, lo más importante, un sistema de control que nos permitirá dominar todo tipo de golpes con un poco de práctica. Sin duda, un título muy a tener en cuenta.

LA CLAVE Toda la emoción del tenis en un título que contará con un amplio abanico de tenistas reales y modos de juego. **PRIMERA IMPRESIÓN**  E

Compañía **Konami** | Género **Acción** | Fecha prevista **21 de mayo**

Muy femeninas... y letales

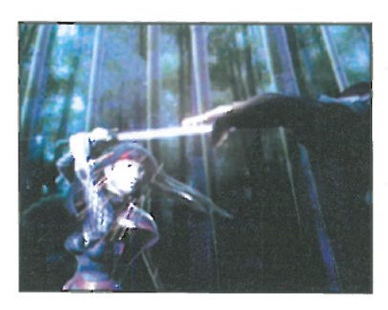
CY GIRLS

No te dejes engañar por su belleza, porque estas dos chicarronas son de lo más peligroso cuando se ponen en acción.

Basado en una popular línea de figuras japonesas, *Cy Girls* será un juego de acción en tercera persona que nos transportará hasta un sombrío futuro donde las Megacorporaciones tienen el control de la sociedad y los "ciberterroristas" se extienden como una plaga. Encargadas de controlar esta terrible situación estará el dúo protagonista del juego: Aska y Ice, con las que viviremos dos aventuras totalmente independientes. Mientras que la primera es una mujer ninja experta en el combate cuerpo a cuerpo, las armas blancas y el sigilo, la segunda tiene una destreza innata para manejar todo tipo de armas de fuego. Con estas habilidades, un contundente arsenal y sofisticados gadgets futuristas, nos enfrentaremos a todo tipo de peligros y enemigos en el mundo real y en un universo virtual al que tendremos que "conectarnos" para adquirir más habilidades. El remate lo pondrán los cuidados apartados sonoro y gráfico, este último apoyado en el motor de *Metal Gear Solid 2*. En fin, los fans de la acción tienen una cita doble...



Cy Girls **estará compuesto por dos discos DVD, cada uno protagonizado por una fémina. Sus aventuras y habilidades serán distintas: Ice será una experta con las armas y Aska, en el sigilo y la lucha.**





LA CLAVE Dos aventuras de acción al precio de una, en las que podremos controlar a dos chicas con habilidades muy distintas. **PRIMERA IMPRESIÓN**   B



¡Dale VIDA PROPIA!

www.logolandia.com

Pídelo por SMS al 7667

o en el 806.588.672, tu eliges!



Móviles compatibles:



NOKIA - SIEMENS - SAMSUNG - ERICSSON - MOTOROLA - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - PANASONIC - SHARP

CREA TUS PROPIOS FONDOS



Necesitas tener configurado tu móvil para WAP.

JUEGOS JAVA JUEGOS JAVA JUEGOS JAVA



Debes tener configurado tu móvil para WAP. Compatible con: NOKIA 3100, 3300, 5100, 6100, 6200, 6220, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250i

FONDOS COLOR

MOTOROLA - NOKIA - PANASONIC - SAGEM - SAMSUNG - SHARP - SIEMENS - SONYERICSSON

Envía FONDO54 y la referencia del fondo que quieras al 7667. Ejemplo: FONDO54 1055. Debes tener tu móvil configurado para WAP.

1055	1176	1078	1131	1068	1119	1077	1104	1110	1002
1197	1222	1206	1211	1225	1221	1194	1216	1224	1208
1183	1157	1076	1127	1085	1113	1182	CENSURADO 1043	1087	1158
1080	1134	1121	CENSURADO 1102	1008	1088	1152	CENSURADO 1144	1107	1083
1132	1074	1058	1161	1060	CENSURADO 1111	1123	1211	1192	1118
1228	1227	1226	1223	1217	1214	1213	1219	1212	1210
1106	CENSURADO 1156	1195	CENSURADO 1189	1191	CENSURADO 1099	1188	1209	CENSURADO 1220	1141

NO ENCUENTRAS EL FONDO QUE BUSCAS?, Envía FONDO54 y lo que buscas. Ejemplos: FONDO54 SEXO - FONDO54 BANDERA - FONDO54 DRAGON

IMAGENES

NOKIA - ALCATEL - ERICSSON - SAMSUNG - SONYERICSSON - SIEMENS

Envía IMAGEN54 y la referencia que quieras al 7667. Ejemplo: IMAGEN54 545097. También puedes pedirlo por teléfono, llamando al 806.588.672

544932	543254	544921	543908	545291	544384	544664	544966	545340	544792
545403	545402	544147	545396	545399	545393	545404	545380	545366	545336
545097	CENSURADO 545166	544099	545348	545188	544098	545300	544647	545219	544138
545388	544018	545397	545401	545384	544252	545394	545333	545337	545312
543703	545223	544866	545015	545013	545354	CENSURADO 545027	545289	CENSURADO 544639	544269
545363	544720	545025	CENSURADO 544910	544394	545362	545202	543880	544243	545055
544444	544545	544287	545367	545183	544442	CENSURADO 545164	543846	545364	543997
544470	CENSURADO 544822	544710	544533	543843	544010	CENSURADO 545165	544882	CENSURADO 544761	544836
544114	544121	544210	544228	CENSURADO 543761	544237	CENSURADO 544283	544270	544341	544347

NO ENCUENTRAS LA IMAGEN QUE BUSCAS?, Envía IMAGEN54 y lo que buscas. Ejemplos: IMAGEN54 SEXO - IMAGEN54 PUCCA - IMAGEN54 TE QUIERO

TONOS (Monofónicos y Polifónicos)

Ref.	LISTA TOP40	MONO	POLI
547548	Abre Tu Mente - POP NACIONAL	●	●
547540	Fuente De Energía - POP NACIONAL	●	●
547638	Me, Myself And I - POP INTERNA.	●	●
547620	Tardes Negras - POP NACIONAL	●	●
547518	Te Quise Tanto - POP NACIONAL	●	●
547637	Hey Ya! - POP INTERNACIONAL	●	●
547585	Dame Tu Aire - POP NACIONAL	●	●
547512	No Tienes Corazón - POP NACIONAL	●	●
547469	Shut Up - POP INTERNACIONAL	●	●
547603	Hasta Los Huesos - POP NACIONAL	●	●

Ref.	POP/ROCK	MONO	POLI
546838	La Madre De José - POP	●	●
547467	Y En Tu Ventana - POP	●	●
547657	Mi Generación - POP	●	●
547537	Toxic - POP INTERNACIONAL	●	●
547391	Baby Boy - POP INTERNACIONAL	●	●
546637	Bring Me To Life - ROCK INTERNA.	●	●
547659	La Vida Al Revés - POP	●	●
547632	El Mundo - POP	●	●
547500	La Chica De La Habitación De Al ...	●	●
547591	Oye El Boom - POP/OT1	●	●
547605	Saoke - RAP	●	●
547571	Para Llenarme De Ti - EUROVISION	●	●
547508	La Rosa De Los Vientos - ROCK	●	●
547314	Tanto La Quería - POP	●	●
547652	La Polla De Mi Jefe - ROCK	●	●
547661	Siete Pétalos - POP/OT1	●	●
547640	Pastillas De Freno - POP	●	●
547631	Cuando Zarpa El Amor - POP	●	●
547653	El Manantial - POP	●	●
547660	Vestido Azul - POP	●	●
547593	Cara O Cruz - POP	●	●

Ref.	DANCE/TECHNO	MONO	POLI
546214	Flying Free	●	●
547402	Dos Gardenias	●	●
546541	Scorpia	●	●
546174	Groove 2.0	●	●
546558	Look At Me Now	●	●
546306	Lethal Industry	●	●
546036	Anglia	●	●
547505	Es Como La Cocaína	●	●
547387	Traffic	●	●
547578	Paradise	●	●
547431	All The People In The World	●	●
547399	When I Sleep (X-Que Vol. 8)	●	●
547606	Only If I	●	●
547554	Boom Boom	●	●
547270	Flying Free V.2	●	●
547365	Giulia	●	●
547520	Viva La Fiesta	●	●

Ref.	CINE/TV	MONO	POLI
547347	S.W.A.T. (Los Hombres De Harrel...)	●	●
545574	El Exorcista (Tubular Bells) - CINE	●	●
545566	Eres Un Cabrón Hijo Puta - TV	●	●
546264	La Muerte Tenía Un Precio - CINE	●	●
545002	Misión Imposible - CINE	●	●
547602	Perros Callejeros - CINE	●	●
547209	Uno Más Uno Son Siete - TV	●	●
546536	Shin Chan (estribillo) - TV	●	●
547267	Yo El Vaquilla - CINE	●	●
547439	Vida Nueva (Despido) Anuncio Cola	●	●
546596	CSI (Las Vegas) - TV	●	●
547580	El Señor De Los Anillos - CINE	●	●
547539	The Fast And The Furious (Furious)	●	●

LOS MEJORES

Disponibles todos en Monofónico y Polifónico

1. **Zanarkand** — DANCE/TECHNO — Ref. 546512
2. **Need For Speed Under..** — VIDEOJUEGOS — Ref. 547466
3. **2 Fast 2 Furious (Act A Fool)** — BSO CINE — Ref. 547120
4. **Bulería** — OT1/POP NACIONAL — Ref. 547498
5. **Bola De Dragón** — TV SÉRIE — Ref. 546503
6. **El Último Mohicano** — BSO CINE (principio) — Ref. 545956
7. **El Último Mohicano** — BSO CINE (final) — Ref. 547378
8. **La Costa Del Silencio** — ROCK NACIONAL — Ref. 547353
9. **Radical** — DANCE/TECHNO — Ref. 546270
10. **Infected** — DANCE/TECHNO — Ref. 545865

MONOFÓNICOS: Envía TONO54 y la referencia al 7667 del tono que quieras. Ejemplo: TONO54 546512. Si prefieres hacer tu pedido por teléfono llama al 806.588.672

POLIFÓNICOS: Envía POLI54 y la referencia al 7667 del tono que quieras. Ejemplo: POLI54 546512. (Debes tener configurado tu móvil para WAP)

Ref.	HIMNOS	MONO	POLI
545007	Himno Nacional De España	●	●
545063	Real Madrid	●	●
546827	Himno De La II República	●	●
547485	Eusko Gudariak	●	●
547627	La Muerte No Es El Final	●	●
547288	El Novio De La Muerte (estribillo)	●	●
546700	La Internacional Comunista	●	●
546273	Centenario Real Madrid	●	●
545965	Real Betis Balompié	●	●

Ref.	VARIOS	MONO	POLI
546407	Crash Bandicoot - VIDEOJUEGOS	●	●
547095	The Legend Of Zelda - VIDEOJUE.	●	●
546075	Torito Guapo - RUMBA	●	●
547321	Mortal Kombat - VIDEOJUEGO	●	●
547635	Javier Sardá - OTROS	●	●
545530	Super Mario Bros - VIDEOJUEGO	●	●
547511	Se Me Enamora El Alma - C. ESP.	●	●
547598	Heroína - RUMBA	●	●
547600	Pa Tí Pa Tu Primo - RUMBA	●	●

CREA TUS PROPIAS IMAGENES

NOKIA - ALCATEL - ERICSSON - SAMSUNG - SONYERICSSON - SIEMENS





PIDELO ASI DE FACIL:

1. Elige una IMAGEN.
2. Piensa en un TEXTO.
3. Envía MIPOSTAL54 REF. IMAGEN Y TU TEXTO al 7667

CREA TUS PROPIOS LOGOS

NOKIA - ALCATEL - ERICSSON - SAMSUNG - SONYERICSSON - SIEMENS





PIDELO ASI DE FACIL:

1. Piensa en un TEXTO.
2. Elige un TIPO DE LETRA.
3. Elige un ICONO (si quieres).
4. Envía MILOGO54 TEXTO REF. LETRA REF.ICONO al 7667

Ejemplo: Escribe, MILOGO54 Miguel 104 311 y lo envías al 7667, en unos instantes recibirás un logo como el del móvil

LICENCIA: SGAERMV&M/503/04/8014

Con el encargo el usuario autoriza a Teamovil S.L. a enviarle publicidad. Para cancelación: info@teamovil.es o teléfono de atención al cliente 902 88 77 38. Powered by Teamovil S.L. Apdo. Correos 276, 03590 Altea. Precio max. por llamada: Red fija 1,06 Euros/min.(IVA incl.) - Red móvil 1,36 Euros/min. (IVA incl.). Coste SMS 0,90 Euros + IVA (2 mensajes necesarios para descargar Logos, Imagenes, Polifónicos, Fondos y Tonos)

LOS + VENDIDOS

(N) **1. El Rey León 3 Ed. Especial**
- Género: **Dibujos animados**
- Distribuidora: **Walt Disney**
- Precio: **21,95 €**

(↓) 2. Piratas del Caribe
(↓) 3. El Paciente Inglés
(=) 4. Ciudad de Dios
(N) 5. Master & Commander
(↓) 6. La vida de Brian
(N) 7. Chicago
(↓) 8. El jovencito Frankenstein
(↓) 9. Caballeros de la mesa cuadrada
(N) 10. Willow Ed. Especial

LOS + ALQUILADOS

(↑) **1. Piratas del Caribe**
- Género: **Aventuras**
- Distribuidora: **Walt Disney**
- Precio: **23,95 €**

(↑) 2. Underworld
(↑) 3. Días de Fútbol
(N) 4. Basic
(N) 5. Identidad
(↓) 6. La Liga de los Hombres Ext.
(N) 7. La Maldición (The Grudge)
(N) 8. Dos Policías Rebeldes 2
(N) 9. Master & Commander
(↓) 10. Confidence

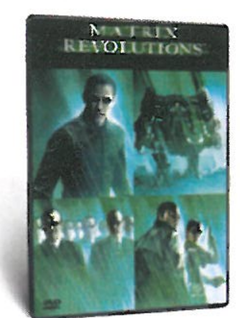
Listas cortesía de 

NUESTROS FAVORITOS

(=) **1. Las Dos Torres Ed. Col.**
- Género: **Fantasía**
- Distribuidora: **Columbia**
- Precio: **69,99 €**

(=) 2. Indiana Jones (Trilogía)
(N) 3. Matrix Revolutions
(↓) 4. Alien Quadrilogy
(=) 5. Matrix Reloaded
(=) 6. El Señor de los Anillos Ed. Col.
(↑) 7. X-Men 2 Ed. Coleccionista
(↓) 8. Hermanos de Sangre
(N) 9. Piratas del Caribe Ed. Esp.
(=) 10. Harry Potter y la Cámara...





■ Neo hace frente a su destino

Matrix Revolutions

Tercera y última entrega de la saga "Matrix", que continúa directamente con la segunda parte. Así, por un lado asistimos finalmente a la inevitable confrontación de los humanos contra el ejército de Centinelas que las máquinas han mandado para borrar todo rastro de Zion de una vez por todas. Y por otro, Neo tendrá que hacer frente a un agente Smith que, además de volverse loco, ha terminado por convertirse en una amenaza que pone en peligro a todos, hombres y máquinas. ¿Serán suficientes los esfuerzos de Neo, Morfeo, Trinity y compañía por poner fin a la guerra entre hombres y máquinas? ■ **Igual que la anterior: entretenida y visualmente espectacular.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Warner
Precio: 27 €
Discos: 2
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Castellano e Inglés.

Subtítulos:
- Castellano, Inglés, Portugués, Inglés para sordos.

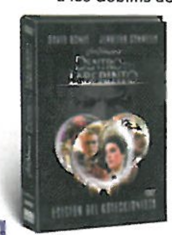
Extras:
- Una mirada al juego Online de Matrix.
- Cómo se hizo la última entrega de la Trilogía.
- Efectos especiales.
- Detrás de la lucha final entre Neo y Smith.
- Cronología de Matrix.
- Evolución 3D...

■ PELÍCULA:  MB ■ EXTRAS: MB

■ Una historia de fantasía del creador de "Los Teleñecos"

Dentro del Laberinto. Ed. Coleccionista

Sarah tiene que hacer de canguro de su hermanastro pequeño. Harta de hacerlo, convoca a los Goblins de su libro favorito, "Laberinto", para que se lleven a Toby. Arrepentida, no le quedará más remedio que seguirle al mundo de la fantasía para rescatarle de las garras del perverso Rey de los Goblins, interpretado por David Bowie. ■ **Tiene de todo: aventuras, monstruos, canciones...**



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia
Precio: 29,99 €.
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Sorround: Inglés, Francés, Alemán, Castellano

Subtítulos:
- Castellano, Inglés, Alemán, Francés.

Extras:
- Cómo se hizo.
- Trailers de cine.
- Galerías de fotos.
- Detrás de las escenas.
- Actores y personajes.
- Concepto de arte.
- Juego de postales.
- Storyboards...

■ PELÍCULA: MB ■ EXTRAS: MB

■ El crimen se traslada ahora a Miami

CSI Miami 1ª Temporada (Ep. 1-12)

Le ha tocado el turno a CSI Miami de ir saliendo en DVD. Así, este primer pack nos ofrece la mitad de la primera temporada en la que, junto a Horatio Caine y su equipo, iremos resolviendo los más variados asesinatos que suceden en Miami, aunque usando a veces métodos distintos a los de Grissom. ■ **Si eres un fan de "CSI Las Vegas", "Miami" también te va a gustar.**

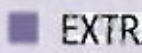
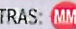


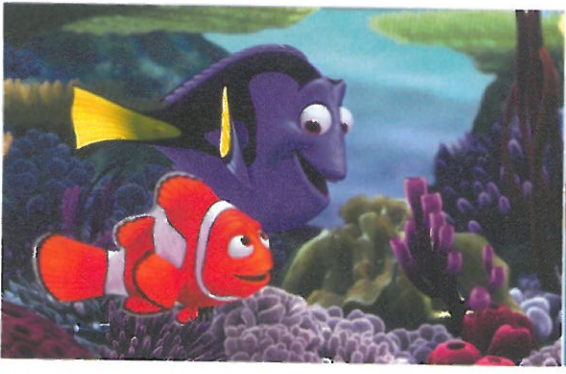
FICHA TÉCNICA

Distribuidor: SAV.
Precio: 30 €.
Discos: 3
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Castellano, Inglés.

Subtítulos:
- Castellano.

Extras:
- Menús interactivos.
- Acceso directo a escenas.

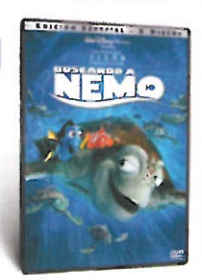
■ PELÍCULA:  B ■ EXTRAS:  MM





■ Diversión y ternura en las profundidades del mar

Buscando a Nemo



Nemo es un pequeño pez payaso capturado por unos buceadores y que va a parar, provisionalmente, a la pecera de un dentista junto a otros peces. Su padre, decidido a rescatarle aunque tenga que recorrer todo el océano, emprenderá un viaje arriesgado en el que tendrá la ayuda de tiburones vegetarianos, tortugas surferas y gaviotas entre muchos otros.

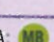
■ La última propuesta de los creadores de "Toy Story" que gustará tanto a grandes como a pequeños. Diversión garantizada.

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Walt Disney
Precio: 24,95 €
Discos: 2
Idiomas:
- DTS, Dolby Digital 5.1: Castellano. Dolby Digital 5.1 EX: Castellano, Inglés. Dolby Digital Sorround: Inglés.

Subtítulos:
- Inglés, Castellano, Inglés para sordos...

Extras:
- Acuario Virtual.
- Juegos y cuentos.
- Escenas eliminadas.
- Corto "Knick Knack".
- Video musical animado de Robbie Williams...

■ PELÍCULA:  MB ■ EXTRAS:  E



■ Deja volar tu imaginación

La Historia Interminable
20 Aniversario



Bastián es un niño de once años cuya vida se ha visto afectada por la pérdida de su madre. Perseguido por los matones del colegio, se refugia en una tienda donde encuentra el libro "La Historia Interminable", una fábula mágica llena de aventuras, amistad y peligros en la que se verá envuelto junto a Atreyu, el protagonista del cuento, para salvar a Fantasía de la terrible "Nada".

■ Muy buena adaptación del libro de Michael Ende, por la que no pasa el tiempo, y que gustará sobre todo a los más pequeños de la casa.

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Suevia Films
Precio: 18 €
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Castellano. Dolby Digital 2.0: Castellano, V.O.

Subtitulos:
- Castellano, Inglés.

Extras
- Cómo se hizo.
- Ficha artística
- Ficha tecnica.
- Filmografías.
- Videoclip de Limahl.
- Otros títulos disponibles.

■ PELÍCULA: MB ■ EXTRAS: B

Huevos de Pascua
(Los Extras Ocultos)

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los Trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podréis descubrir los más interesantes.

Snatch: Cerdos y Diamantes

→ MULTAS DEL RODAJE:

Ve a "Contenidos Extras" y pulsa "Siguiente" para avanzar una página. Luego ponte sobre la opción "Tráiler de Cine" y pulsa ↑ dos veces. Saldrá un icono con el símbolo del dólar ($). Si pulsas OK verás una lista de "multas" o "penalizaciones" que se les imponían a los miembros del equipo durante el rodaje...



→ INSULTOS ENCADENADOS

Dentro de "Contenidos Extras" de la página 3, ponte sobre la opción "Notas de Producción" y pulsa ↑. Aparecerá otro icono con un símbolo de admiración (!). Pulsa OK y accederás al secreto más divertido: un montaje visual con todos los insultos de la película enlazados (con o sin censura, según elijamos). No hay subtítulos.

→ BOCADILLOS DE MICKEY:

En el menú principal, pulsa ↑ y aparecerá un "bocadillo de tebeo". Pulsa OK y accederás a la opción de subtítulos de Mickey. Son subtítulos en inglés y sólo funcionan cuando habla el gitano Mickey.

■ El terror nunca tiene fin

Halloween Resurrection

Un grupo de jóvenes, al más puro estilo "Gran Hermano" se mete con cámaras en la casa en la que vivió Michael Myers para retransmitir



un juego "con riesgo". Por supuesto, el que Myers fuera decapitado en la anterior entrega no supondrá un obstáculo para que vaya a dar la "bienvenida" a los nuevos inquilinos...

■ Si te gustan las películas de terror y "Gran Hermano", te lo vas a pasar pipa.

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Lauren Films
Precio: 24 €.
Discos: 2
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Castellano e Inglés. DTS: Castellano.

Subtítulos:
- Castellano, Inglés.

Extras:
- Biofilmografía de director y actores.
- Escenas inéditas.
- Rodando con Jamie Lee Curtis.
- Webcam Especial.
- Finales alternativos.
- Storyboards.
- DVD-Rom...

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: MB

■ Fantasía y artes marciales en la lucha entre el bien y el mal

Zu Warriors

Zu es una provincia mítica donde el mundo infernal, el de las artes marciales y el de la luz se entrecruzan. El Gran Maestro del Clan Omei se lanza a la batalla definitiva contra las fuerzas del mal, encarnadas en Onyx. Pero algo sale mal y Onyx aprovechará esto para imponer la oscuridad en el mundo.



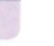
■ Si aún no has descubierto el cine fantástico oriental, es una buena opción.

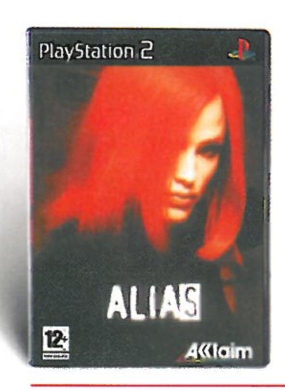
■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: SAV
Precio: 24 €.
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Castellano, Euskera, V.O. (Subtitulado).

Subtítulos:
- Castellano.

Extras:
- Ficha artística.
- Ficha técnica.
- Ficha de doblaje.
- Filmografías.
- Tráiler.

■ PELÍCULA:  B ■ EXTRAS:  M



¡¡Sorteamos 10 juegos para PS2 Alias!!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "Play (espacio) respuesta correcta". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Alias* para PS2 que Acclaim y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

BUSCA LOS ERRORES

ANDAR CON SIGILO Y EVITAR SER DESCUBIERTO NO ES NADA FÁCIL, Y SINO, QUE SE LO DIGAN A LA PROTAGONISTA DE *ALIAS*. Pero más difícil todavía es encontrar las 7 diferencias que hay entre estas dos imágenes. Pon a prueba tu vista y entrenamiento de élite y enfréntate a este difícil reto.





HUMOR



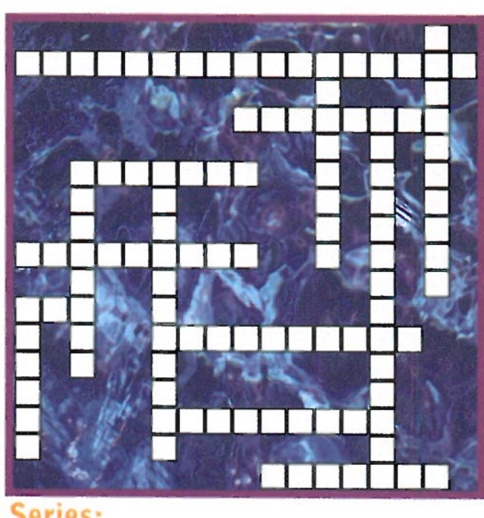




CRUZADA TELEVISIVA

COMO YA SABRÉIS, ALIAS PROVIENE DE UNA EXITOSA SERIE DE TV, Y ES CON ESTAS PRODUCCIONES TELEVISIVAS CON LAS QUE VAMOS A JUGAR AHORA. ¿Serías capaz de hacer memoria y recordar los nombres de catorce series de TV y, de paso, rellenar nuestra famosa cruzada? Seguro que te acuerdas de todas ellas.





Series:

El Equipo A, CSI, Macgyver, Buffy Cazavampiros, Friends, Twin Peaks, Fraiser, La Familia Adams, Expediente X, Hércules, Cheers, Embrujadas, Felicity, Los Soprano.

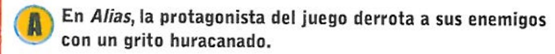
PASATIEMPO CONCURSO

LA RESPUESTA VERDADERA

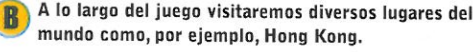
¿A, B, O C...? UNA SOLA OPCIÓN QUE PUEDE PREMIARTE CON EL ESTUPENDO JUEGO ALIAS.

Elige correctamente la repuesta verdadera y llévate el premio a casa. ¡No lo dejes escapar!

A En *Alias*, la protagonista del juego derrota a sus enemigos con un grito huracanado.



B A lo largo del juego visitaremos diversos lugares del mundo como, por ejemplo, Hong Kong.



C Si terminas el juego con buena puntuación, desbloqueas un código para ver la serie de TV completa.

SOLUCIÓN: ❑



BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: play 64 respuesta correcta. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play64 b.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de abril al 16 de mayo de 2004.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAY2MANÍA

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees.
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de portada + gastos de envío*.



Guía coleccionable: *Splinter Cell.*
Guías: *Los Sims* (1ª parte) y *Tenchu 3* (1ª parte).
Suplemento: 16 guías prácticas, con trucos y estrategias, para guardar en los juegos.



Guía coleccionable: *Final Fantasy X.*
Guías: *Los Sims* (final), *Tenchu 3* (final) y *Silent Hill 2 Director's Cut.*
Suplemento: Todo para jugar Online.



Guía coleccionable: *Enter The Matrix* y *X-Men 2.*
Guías: *Moto GP3* y *Rygar.*
Comparativa: Aventuras de terror a examen.
Suplemento: Las novedades del E3 de 2003.



Guía coleccionable: *Silent Hill 3.*
Guías: *Hulk, ISS3* y *Clock Tower.*
Comparativa: Arcades de velocidad.
Suplemento: Guía de compras.



Guía coleccionable: *Tomb Raider. EADLO.*
Guías: *Ratchet & Clank* y *Midnight Club II.*
Comparativa: *Indiana Jones* Vs *Tomb Raider.*
Suplemento: Más de 3.000 trucos.



Guía coleccionable: *Kingdom Hearts.*
Guías: *SOCOM* y *Midnight Club II.*
Comparativa: Los mejores juegos de rol.
Suplemento: Juegos de Cine.



Guía coleccionable: *007 Nightfire* y *Medal of Honor Frontline.*
Guías: *Colin McRae 04* y *Soul Calibur II.*
Comparativa: Juegos de lucha.



Guía coleccionable: *Jak II El Renegado.*
Guías: *ESDLA El Retorno del Rey* y *WRC3.*
Comparativas: *FIFA 2004* Vs *PES3.*
Suplemento: 40 fichas de trucos.



Guía coleccionable: *True Crime Streets of L.A.*
Guías: *Pro Evolution Soccer 3* y *Broken Sword.*
Comparativa: Shoot'em up subjetivos.
Suplemento: Calendario 2004.



Guía coleccionable: *Ghosthunter.*
Guías: *Prince of Persia* y *FIFA 2004.*
Comparativa: Los mejores plataformas.
Suplemento: Más de 4.000 trucos.



Guía coleccionable: *Medal of Honor Rising Sun.*
Guías: *Need for Speed Underground* y *Time Crisis 3.*
Comparativa: Carreras ilegales.
Suplemento: Lo mejor al mejor precio.



Guía coleccionable: *Los Sims Toman La Calle.*
Guías: *007: Todo o Nada* y *Dragon Ball Z 2.*
Comparativa: Acción táctica.
Suplemento: Los futuros éxitos de 2004.

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!

Si quieres tener tus ejemplares de Play2Manía a mano, consigue tu archivador por sólo 9€, con gastos de envío incluidos.



Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

EN EL PRÓXIMO NÚMERO



COMPARATIVA

→ MAFIOSOS

Driv3r, True Crime, Vice City, The Getaway... En un mes descubriremos quién impone su ley en las calles.

GUÍA

→ FORBIDDEN SIREN

Sobrevive a la genial pesadilla nipona de Sony con nuestra guía completa.

A LA VENTA EL 14 DE MAYO

REPORTAJE

→ AVANCE E3

Nos adelantamos a la feria más importante de los videojuegos con un completo avance.

AVANCE

→ SPLINTER CELL 2

Sam Fisher se enfrenta a su segunda aventura en PS2... y nosotros os adelantamos los detalles.

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no puedes perderte el próximo número de Play2Manía: estará repleto de interesantes contenidos.

→NOVEDADES

No te pierdas los análisis de títulos tan esperados como *Syphon Filter Omega Strain, Hitman Contracts, Red Dead Revolver, Obscure, Champions Of Norrath, Serious Sam...*

→PREVIEWS

Y os daremos nuestras primeras impresiones de éxitos como *GT4 Prologue, Athens 2004, Shellshock Nam '75, Psy Ops, SingStar, Shrek 2, Karaoke Revolution...*

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

→PERIFÉRICOS

Mandos DVD, volantes, pads, equipos de sonido, pistolas... Un mes más analizaremos los periféricos y complementos más interesantes del mercado.

→GUÍAS Y TRUCOS

No te pierdas nuestra sección de trucos y guías, el mes que viene encontrarás la solución completa para *SOCOM II U.S. Navy Seals* y *Euro 2004.*

→GUÍA DE COMPRAS

Los mejores juegos para PS2 comentados y puntuados, para que hagas bien tus compras.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Patricia Gamo Maquetació
Ana María Torremocha, María Jesús Arcone
Secretarias de Redacción.
Colaboradores: J. C. Ramírez (dibujos), Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Jav Gómez, Ana Antelo.
playmania@hobbypress.es

Edita HOBBY PRESS S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos Amalio Gómez.
Directora de Diseño de Publicaciones de Videojuegos: Paola Procell.
Subdirector General Económico-financie José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benit
Jefe de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Va

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
E-mail: monima@hobbypress.es.
Coordinación de Publicidad: Mónica Salda
E-mail: monicas@hobbypress.es.
C/ Los Vascos, 17 1ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 806 015 555 - Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Argentina: Representante en Argentina: EDILOGO Avda.Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Tlf. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quintana Norma C.P. 7362130 Santiago. Tlf. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico,
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
Venezuela: Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas, Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Tlf. 406 41 11.
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: COBRHI 28864 Ajalvir, Madrid
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 7/2004

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

HOBBY PRESS

Hobby Press es una empresa de Axel Springer

axel springer

MoviLatino — the new sms send system

NOVEDADES MAYO

POLIFÓNICAS

Envía el texto **PMP** más el código del logo o tono al **7202** o llama al **806.52.60.70**

84040 Con dos camas vacias	83883 Fraggle Rock	83821 Sacrament	82364 Chiquilla
84039 So nice	83585 Libertine	83892 Stand by me Ben	83918 Where is the love
84038 Mala gente	83797 Mas que nada	83601 Un emozione per sempre	80131 Buffy the Vampire Slayer
84037 Ozu	82284 Color Esperanza	82060 Alegría de Vivir	83619 Semos diferentes
84036 New killer star	80174 Expediente X	83866 Bajo del mar	80321 Hard Rock Unforgiven
84035 Get busy	83849 Molinos de viento	83923 De vuelta	82361 Chihuahua
84034 Uno mas uno son siete	80062 In The End	83908 Right thurr	80051 Top Gun
84033 Guilty	83598 Mariposa traicionera	83784 Unchained Melody	83814 Satisfaction
84032 Me against the music	80406 Take on me	83901 Zorba el griego	83661 Axel F 2003
84031 If you come to me	83609 Ven ven ven	82113 Aranjuez	82403 Déjame Olvidarte
82172 Barcelona	82123 Athletic De Bilbao	84017 Blue monday	83648 La familia Munster
80277 Nothing else matters	80041 Heaven DJ Sammy feat	83855 Cant hold us down	81459 Smoke on water
83662 Crazy in love	81685 Tu es foutu	80270 Forest Gump	83884 El principe de Bel air
83604 Loca	80014 James Bond	80074 The A Team	83834 La abeja maya
80001 In Da Club	80111 Sweet Child of Mine	83874 Wildest dreams	83934 Te necesito
83808 Himno de España	83809 Guardia Civil	83649 Business	83654 Just cant get enough
82935 Noches de bohemia	83786 Desenchantee	83921 Layla	82886 Ni más, ni menos
80024 The Matrix	83902 Son de amores	82737 Malaga Himno oficial	83258 Sevilla F.C.
83675 Flight 673	82740 Maldito Duende	82448 Se Llamaba Lola	83881 White flag
80043 The Terminator	83642 No te escaparas	83833 El jinete	80158 Ring Ring Normal
80002 Lose Yourself	80125 Mortal Kombat	83861 Faint	83607 Besa mi piel
80096 Pulp Fiction	81687 Puedes contar conmigo	84034 Uno mas uno son siete	80078 Billy Jean
81690 Bye Bye	83863 Fallin high	83882 Whats this?	80007 Dilemma
83655 Thunders truck	81691 Jaleo	83875 Where is the hood at?	81686 Sambame
82380 Dame Veneno	82813 Mi Jefe	82054 Ain't no mountain high enough	83858 Alive
82004 A Dios le pido	83430 Tú sigue así	80186 Ally McBeal	83477 Valencia Himno oficial
80065 Friends	80197 Sandstorm	83823 Andalucia Himno	83806 Another night
80269 Freestyler	83886 Caprichosa	83680 It just wont do	80023 Austin Powers
83850 Las Tapitas	83650 Saint Anger	83950 Moonlight shadow	83641 Calavera
80093 Equador	80336 MacGyver	80430 Are you gonna go my way	80478 Crazy
83914 No es lo mismo	82440 Dime	83859 California Dreaming	82341 Cuando tú vas
80108 Benny Hill	80217 I can´t get no satisfaction	83645 El Superagente 86	83844 Get it together
80293 Its my life	80137 Enter Sandman	80933 Freak on a leash	83836 Heidi
80298 H Master of Puppets	83933 Rosas	83887 Intuition	83657 Start me up
82124 Atletico De Madrid	80091 20th Century Fox	83358 Te dejo Madrid	80285 Charlie´s Angels
83856 20 de enero	80067 Belissima	80195 Angel	83605 Viva la noche
80472 Every breath you take	80029 Jenny from the Block	80114 Armageddon	82605 Es Una Lata El Trabajar
83658 Star Wars	81664 Children	80208 Disco Inferno	82612 Escondidos
82835 Miénteme	83873 Going Under	83949 dolce vita	80073 No good for me
80143 Pink Panther	83578 Hasiendo el amor	83890 El libro	83895 Quiero besarte
82430 Devuélveme la Vida	83907 Slow	80249 Futurama	83297 Sobe Son
80056 Insomnia	83667 Jogi	83904 Music reach	80139 Another one bites the dust
83580 Weekend	82436 Dígale	80296 Star Trek	80366 Living on a Prayer
83290 Sin Miedo a Nada	83638 Eyes of the truth	83794 Un attimo di pace	83905 Out of space
80045 Without Me	83885 Numb	83903 Ying Yang	80084 Time to fight
81684 Mundian to bach ke	80554 One more time	80345 All that she wants	83896 Europa
80642 Enjoy the silence	80012 Sk8er Boi	82247 Cannabis	83586 Somewhere I belong
80239 Final Countdown	83653 All the things she said	84029 Cantina Star Wars	83666 Hollywood
80044 Rocky	82190 Betis Himno oficial	83837 Cocacola	80831 Jammin

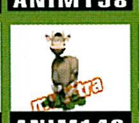
FONDOS

Envía el texto **PMA** más código del logo o tono al **7202** o llama al: **806.52.64.86**



FONDOS ANIMADOS

Envía el texto **PMA** más el código del logo o tono al **7202** o llama al: **806.52.64.86**






ANIM121 ANIM158 ANIM193 ANIM193 ANIM194 ANIM204 ANIM209









ANIM132 ANIM149 37111 ANIM125 37274 37271 ANIM148









ANIM120 ANIM124 372570 ANIM118 ANIM122 ANIM207 37187

ANIMA110 37273 37243 ANIM127 37190 37182 ANIM203

MELODÍAS Y LOGOS

Envía el texto **PM** más el código del logo o tono al **7202** o llama al: **806.52.60.69**

NOVEDADES

55022 Els segadors - Himno
68002 Cant del Barça - Himno
64127 Me against the music - Britney Spears
53386 Guilty - Blue
60641 Everything will flow - Suede
64126 Sexed Up - Robbie Williams
64125 Addicted - Enrique Iglesias
53385 If you come to me - Atomic Kitten
54407 Tengo - Queco
54406 Juramento - Ricky Martin

CINE		ANIMALES
04104	THE FLY 3	03520
04122	JURASSIC PARK	03004
04125	STAR WARS EPISODE I	03051
04132		03383
04136	TITANIC	03422
04139	TOY STORY	03039
04140	CHARLIE'S ANGELS	03629
04145	SHREK	03015
04152	Matrix II	03503
04153	8 Mile	03584

JUEGOS

Envía el texto **PMJ** más el código del logo o el tono al: **7202** o llama al: **806.52.60.50**

También puedes bajarte desde la web: www.movilatino.com








1049 1052 1018 1216 1069 1070 1014 1250



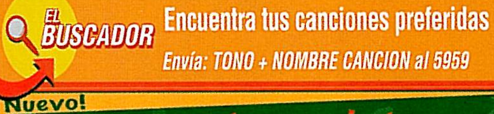




1213 1022 1050 1054 1025 1056 1215 1271

EL BUSCADOR Encuentra tus canciones preferidas

Envía: TONO + NOMBRE CANCION al 5959



Coste sms: 0,90 + IVA Apdo. 36.442-28080 Madrid

Nuevo!

AUN NO PUEDES BAJARTE IMÁGENES, JUEGOS...??? CONFIGURATELO YA!

Envia: **WAP al 5959**

PARA MELODÍAS, PARA JUEGOS, PARA...

Coste sms: 0,90 + IVA Precio max/min 1,06 r.f. 1,375 Apdo. 36.442-28080 Madrid

MÓVILES COMPATIBLES PARA LOGOS Y MELODÍAS: NOKIA-Logotipos Pequeños: 3210, 3310, 3330, 5110, 5210, 5130, 5146, 5190, 5510, 6090, 6110, 6130, 6150, 6150e, 6190, 6210, 6250, 6310, 6510, 7110, 7650, 8210, 8310, 8250, 8290, 8810, 8810e, 8850, 8890, 9110, 9110i, NK402, NK702. Melodías: 3210, 3310, 3330, 5210, 5190, 5510, 6090, 6110, 6130, 6150, 6150e, 6190, 6210, 6250, 6310, 6510, 7110, 7650, 8210, 8310, 8250, 8290, 8810, 8810e, 8850, 8890, 9110, 9110i, NK402, NK702 **SIEMENS**-Logotipos Pequeños: MT50, M50, Me45 y S45 (firmware v 21), C45 (firmware v 31) Melodías: MT50, M50, Me45 y S45 (firmware v 21), C45 (firmware v 31) **ALCATEL**-Logotipos Pequeños 310, 311, 511 Melodías (monotónicas) 310, 311, 511 **ERICSSON** Logotipos Pequeños T20e, T29, T39, R520, T65, T68 Melodías T20e, T29, T39, R520, T65, T68 **MOTOROLA**-Melodías v50, v51, v100, v101, V2288, v8088, Timeport 250, Timeport 260, Accompli A008 **SAMSUNG**-Melodías R210, R200 **TRIUM**- Melodías Odyssey, Eclypse, Mystral, Aura **MÓVILES COMPATIBLES PARA MELODÍAS POLIFÓNICAS: NOKIA:** Nokia 3650, Nokia 3510 y 3510i, Nokia 7650, Nokia 7210. **PANASONIC:** Panasonic GD87. **SAMSUNG:** Samsung SGH-T100 Samsung SGH-N620. **SIEMENS:** Siemens S55, Siemens C55. **SONYERICSSON:** SonyEricsson T300, SonyEricsson P800. **SHARP:** Sharp GX10. **MOTOROLA:** Motorola T720